

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2106

### Crash Birds Multiplayer

Hra Crash Birds Multiplayer je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu vtáčikom dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **BRAŤ** pred výbuchom vtáčika. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) vtáčika kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolá prebiehajú automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Crash Birds Multiplayer z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolá hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Prevádzkovateľ hry má možnosť nastaviť 2 rôzne varianty hry. Prvý variant hry je s celočíselnými stávkami a násobiteľ vtáčika môže mať hodnotu čísla s 2 desatinnými miestami. Druhý variant hry môže mať hodnotu stávky a číslo násobiteľa vtáčika s 1 desatinným miestom.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STÁVKA/ZRUŠIŤ/BRAŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu každej stávky, posuvník na zmenu každej stávky, polia s hodnotami jednotlivých stávk, tlačidlá **AUTOMATICKÁ HRA**, prepínače automatického ukončenia stávky s tlačidlami + a - na zmenu hodnoty výherného násobiteľa automatického ukončenia každej stávky, tlačidlo **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so zatočenou šípkou (história hry), tlačidlo nastavenia zvuku a tlačidlo domov. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT** vedľa tlačidla **i**. Na ľavej strane herného poľa sa zobrazuje zoznam hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa zobrazí okno s nastavením parametrov pre automatické hranie.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STÁVKA**. Hodnoty oboch stávk si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou posuvníka pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávk. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické hranie (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** s povinnosťou výberu počtu kôl (od 5 do 1 000 herných kôl alebo do minúta kreditu) a aktivovať, resp. nastaviť automatické ukončenie stávky v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pre každé pole so stávkou zvlášť. Hráč si môže taktiež aktivovať a nastaviť hodnoty podmienok pre zastavenie automatického hrania pre každé pole so stávkou zvlášť:

- „Zastaviť, ak sa kredit zníži o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zníži o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak sa kredit zvýši o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zvýši o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak jedna výhra presiahne“ zastavuje automatickú hru, ak jedna výhra presiahne nastavenú hodnotu.

Tlačidlom **OBNOVENIE** sa obnovia základné nastavenia hodnôt pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **ŠTART**, počas časomierky pre prípravu na ďalšie herné kolo sa automaticky vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť.

V prípade, ak si hráč nastaví automatické hranie počas letu vtáčika, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo.

Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženie stávku, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženie stávku na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť.

Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠIŤ** sa deaktivuje. Automatická hra sa dá deaktivovať aj stlačením tlačidla **ZASTAVIŤ** (ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA** sa zmení na tlačidlo **ZASTAVIŤ** s počtom zostávajúcich automatických kôl). Počas letu vtáčika nie je možné vložiť stávku na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu vtáčika je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola).

### Priebeh Hry

Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „**Ďalšie kolo**“, počas ktorého hráč môže vložiť stávku na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomiere,
- 2. štádium je „**Let vtáčika**“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera prípravy na „Ďalšie kolo“.

Stávky na začínajúce kolo sa uzavrujú. Vtáčik štartuje s násobiteľom 1.00× pri prvom variante hry a 1.0× pri druhom variante hry. Následne začne násobiteľ vtáčika postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď vtáčik vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa.

Vtáčik môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom vybuchol vtáčik, zapísaný do histórie násobiteľov.

### Výhry

Ak má hráč vloženie stávku, môže sa kedykoľvek počas letu vtáčika pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcom vtáčikovi) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **BRAŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zelenom poli v hornej časti herného okna.

V prípade, ak hráč nestihne svoje stávky pred pádom vtáčika vyplatiť, prehráva ich. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatické ukončenie stávky) sa dá pred vloženie stávky aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez základný panel prepínačom a nastavením hodnoty pomocou tlačidiel + a – pre každé pole so stávkou zvlášť.

Ak násobiteľ vtáčika dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) pre dané pole so stávkou, automaticky sa hráčovi vypláti výhra v danom hernom kole.

### Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávku na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpoji z hry, bude mu vyplatená výhra daná súčinom vloženej stávky a násobiteľa daného aktívneho herného kola v momente odhlásenia/odpojenia z hry. Ak by mal hráč aj aktivovanú automatickú hru, tá sa deaktivuje a nastavené parametre sa resetujú (obnovia na základné hodnoty). Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. Ak má hráč stavenú stávku počas prípravy na ďalšie kolo, alebo počas letu vtáčika na nasledujúce kolo a následne sa ohlási/odpoji z hry, stavená stávka mu bude vrátená.

### Herné limity:

Minimálna stávka pre prvý variant hry: **1,00 €**

Minimálna stávka pre druhý variant hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávka do hry: **50,00 €** (25,00 € × 2)

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (5 000 násobiteľ celkovej stávky)

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2107

### Crash Birds Singleplayer

Hra Crash Birds Singleplayer je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu vtáčikom dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **BRAŤ** pred výbuchom vtáčika. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) vtáčika kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Prevádzkovateľ hry má možnosť nastaviť 2 rôzne varianty hry. Prvý variant hry je s celočíselnými stávkami a násobiteľ vtáčika môže mať hodnotu čísla s 2 desatinnými miestami. Druhý variant hry môže mať hodnotu stávky a číslo násobiteľa vtáčika s 1 desatinným miestom.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **ŠTART/BRAŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu stávky, posuvník na zmenu stávky, pole s hodnotou celkovej stávky, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA**, prepínač automatického ukončenia stávky s tlačidlami + a - na zmenu hodnoty výherného násobiteľa automatického ukončenia stávky, tlačidlo i (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so zatočenou šípkou (história hry), tlačidlo nastavenia zvuku a tlačidlo domov. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT** vedľa tlačidla i. Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa zobrazí okno s nastavením parametrov pre automatické hranie.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnotu celkovej stávky na jedno herné kolo si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou posuvníka a potvrdiť ju pomocou tlačidla **ŠTART**, kedy sa mu spustí hra s nastavenou hodnotou stávky. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické hranie (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** s povinnosťou výberu počtu kôl (od 5 do 1 000 herných kôl alebo do minúta kreditu) a aktivovať, resp. nastaviť automatické ukončenie stávky v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry). Hráč si môže taktiež aktivovať a nastaviť hodnoty podmienok pre zastavenie automatického hrania:

- „Zastaviť, ak sa kredit zníži o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zníži o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak sa kredit zvýši o“ zastavuje automatickú hru, ak sa kredit hráča zvýši o nastavenú hodnotu,
- „Zastaviť, ak jedna výhra presiahne“ zastavuje automatickú hru, ak jedna výhra presiahne nastavenú hodnotu.

Tlačidlom **OBNOVENIE** sa obnovia základné nastavenia hodnôt. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **ŠTART**, automaticky sa spustí hra s nastavenou celkovou stávkou a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) daného herného kola. Kolá automatickej hry sa spúšťajú jedno po druhom. Hráč môže deaktivovať automatickú hru stlačením tlačidla **ZASTAVIŤ** (ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **AUTOMATICKÁ HRA** sa zmení na tlačidlo **ZASTAVIŤ** s počtom zostávajúcich automatických kôl).

#### Priebeh Hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **ŠTART**. Vtáčik štartuje s násobiteľom 1.00× pri prvom variante hry a 1.0× pri druhom variante hry. Následne začne násobiteľ vtáčika postupne rásť. Hra končí, keď vtáčik vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa. Vtáčik môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je



násobiteľ, pri ktorom vybuchol vtáčik, zapísaný do histórie násobiteľov. Ak si hráč vyplatí výhru v danom hernom kole, herné kolo končí a vedľa násobiteľa, pri ktorom si vyplatil výhru, je v zátvorke ukázaný násobiteľ, pri ktorom mal vtáčik vybuchnúť.

### Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu vtáčika pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcom vtáčikovi) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **BRATĚ**. Výhra je po vyplatení zobrazená v zelenom poli **VYPLATENIE** v hornej časti herného okna.

V prípade, ak hráč nestihne svoju stávkú pred pádom vtáčika vyplatiť, prehráva ju. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatické ukončenie stávky) sa dá pred vložením stávky aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez základný panel prepínačom a nastavením hodnoty pomocou tlačidiel + a -.

Ak násobiteľ vtáčika dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky), automaticky sa hráčovi vyplatí výhra v danom hernom kole.

### Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávkú na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpojí z hry, bude mu vyplatená výhra daná súčinom vloženej stávky a násobiteľa daného aktívneho herného kola v momente odhlásenia/odpojenia z hry. Ak by mal hráč aj aktivovanú automatickú hru, tá sa deaktivuje a nastavené parametre sa resetujú (obnovia na základné hodnoty). Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie.

### Herné limity:

Minimálna stávka pre prvý variant hry: **1,00 €**

Minimálna stávka pre druhý variant hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (5 000 násobiteľ stávky)





## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2092

### Balloon Race


Hra Balloon Race je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu balónom dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **VYPLATIŤ** pred vyfúknutím balóna. Herné kolo bude ukončené náhodným vyfúknutím (padnutím) balóna kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolo prebiehajú automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Balloon Race z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolá hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STAVIŤ/ZRUŠ STÁVKU/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu každej stávky, tlačidlá  (auto vklad), tlačidlá s preddefinovanými hodnotami stávky na zmenu každej stávky, tlačidlo **MENU**  (prístup k pravidlám hry, histórii hier, tlačidlu dom a k tlačidlu zmeny), tlačidlo **VIAC** a tlačidlo nastavenia zvuku. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Stlačením tlačidla **VIAC** sa zobrazí rozšírená história násobiteľov. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené na hornej lište v poli s € vedľa tlačidla nastavenia zvuku. V poli „Počet hráčov v tomto hernom kole“ sa zobrazuje počet hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Stlačením tlačidla  (auto vklad) vedľa tlačidla **STAVIŤ** sa hráčovi zobrazí okno s možnosťou nastavenia automatickej stávky (auto vklad) a automatického vyplatenia (auto vyplatenie). Na pravo od nastavenia stávk sa nachádza pole Chat (rozhovor) kde medzi sebou môžu hráči komunikovať zadaním textu do poľa „Vložte komentár“ a stlačením tlačidla  (papierové lietadielko). Na pravej strane herného okna sú záložky **HRÁČI** a **ŠTATISTIKY**. Záložka **HRÁČI** zobrazuje zoznam všetkých hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Reprezentácia počtu hráčov je zobrazená aj bodmi na radare v pravej dolnej časti herného poľa a taktiež na pozadí herného poľa sú zobrazené balóny iných hráčov. Záložka **ŠTATISTIKY** zobrazuje zoznam výhercov a dosiahnuté násobiteľa výhercov za dané obdobie. Prostredníctvom tlačidla Zmeny (cez tlačidlo **MENU**) si hráč môže zmeniť farbu balóna a svoju prezývku stlačením tlačidla **POTVRDIŤ**. Táto zmena je iba vizuálna, nemá vplyv na správanie hry.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STAVIŤ**. Hodnoty oboch stávk si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou číslícovej klávesnice ktorá sa zobrazí po kliknutí do poľa hodnoty stávky, pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávk. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť „Auto vklad“ (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla  (auto vklad), a aktivovať, resp. nastaviť „Auto vyplatenie“ v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **POTVRDIŤ**, počas časomieru pre prípravu na ďalšie herné kolo sa automaticky vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplati dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (Auto vyplatenie) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť.

V prípade, ak si hráč nastaví „Auto vklad“ (automatické vykonanie stávky) počas letu balóna, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženú stávku, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženú stávku na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠ STÁVKU** pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠ STÁVKU** sa deaktivuje. Počas letu balóna nie je možné vložiť stávku na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu balóna je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola).

### Priebeh hry


Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „Príprava na ďalšie kolo“, počas ktorého hráč môže vložiť stávky na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomiere,
- 2. štádium je „Let balóna“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera „Prípravy na ďalšie kolo“.

Stávky na začínajúce kolo sa uzavrujú. Balón štartuje s násobiteľom 1.00x. Následne začne násobiteľ balóna postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď sa balón vyfúkne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa.

Balón sa môže kedykoľvek náhodne vyfúknuť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom sa vyfúkol balón, zapísaný do histórie násobiteľov.

### Výhry

Ak má hráč vloženú stávku, môže sa kedykoľvek počas letu balóna pred jeho vyfúknutím rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcom balóne) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **VYPLATIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zelenom poli VYPLATENIE v hornej časti herného okna. V prípade, ak hráč nestihne svoju výhru pred pádom balóna vyplatiť, prehráva ich. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) sa dá pred vložením stávky alebo po vložení stávky počas prípravy na ďalšie kolo aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez tlačidlo  (auto vklad) prepínačom a nastavením hodnoty pomocou číslícovej klávesnice pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak násobiteľ balóna dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) pre dané pole so stávkou, automaticky sa hráčovi vyplati výhra v danom hernom kole.

### Prerušenie hry

Ak hráč vloží minimálne jednu stávku počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry ešte počas časomiere prípravy na ďalšie kolo, alebo počas prebiehajúceho letu balóna, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Zvyšovanie násobiteľa pokračuje aj počas hráčovej absencie. Ak sa vráti do hry pred vyfúknutím balóna kola, v ktorom boli stavené stávky, má stále možnosť vyplatiť svoju výhru pred vyfúknutím balóna. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry počas letu balóna daného kola, prehráva svoje stavené stávky. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie.

Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas aktívneho kola a má vloženú stávku na nasledujúce kolo, bude mu jeho stávka vrátená do poľa KREDIT pred začatím nasledujúceho kola.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávka do hry: **50,00 €** (25,00 € × 2)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000 násobiteľ celkovej stávky)






## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2093

### Fighter


Hra Fighter je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu stíhačkou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **VYPLATIŤ** pred výbuchom stíhačky. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) stíhačky kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolo prebieha automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Fighter z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolo hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STAVIŤ/ZRUŠ STÁVKU/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá + a - na zmenu každej stávky, tlačidlá  (auto stávka), tlačidlo **MENU**  (nastavenia zvuku, prístup k pravidlám hry, histórii hier a tlačidlu dom) a tlačidlo **VIAC**. Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Stlačením tlačidla **VIAC** sa ukáže rozšírená história násobiteľov. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené na hornej lište v poli s € vedľa tlačidla **VIAC**. V poli „Počet hráčov v tomto hernom kole“ sa zobrazuje počet hráčov zapojených do aktuálneho kola hry. Stlačením tlačidla  (auto stávka) vedľa tlačidla **STAVIŤ** sa hráčovi zobrazí okno s možnosťou nastavenia automatickej stávky (auto platba) a automatického vyplatenia (auto vyplatenie).

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STAVIŤ**. Hodnoty oboch stávk si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel + a -, alebo pomocou číslícovej klávesnice ktorá sa zobrazí po kliknutí do poľa hodnoty stávky, pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávk. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť „Auto platbu“ (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla  (auto stávka), a aktivovať, resp. nastaviť „Auto vyplatenie“ v hernom kole (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov, nastaví hodnoty a stlačí tlačidlo **POTVRDIŤ**, počas časomieru pre prípravu na ďalšie herné kolo sa automaticky vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (Auto vyplatenie) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť.

V prípade, ak si hráč nastaví „Auto stávka“ (automatické vykonanie stávky) počas letu stíhačky, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženú stávku, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženú stávku na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠ STÁVKU** pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠ STÁVKU** sa deaktivuje. Počas letu stíhačky nie je možné vložiť stávku na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu stíhačky je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola).

#### Priebeh hry


Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „**Príprava na ďalšie kolo**“, počas ktorého hráč môže vložiť stávky na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomieru,
- 2. štádium je „**Let stíhačky**“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera „Prípravy na ďalšie kolo“.

Stávky na začínajúce kolo sa uzavrú. Stíhačka štartuje s násobiteľom 1.00x. Následne začne násobiteľ stíhačky postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď stíhačka vybuchne, čo je znázornené graficky nápisom „BOOM“ a zastavením rastu násobiteľa.

Stíhačka môže kedykoľvek náhodne vybuchnúť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom vybuchla stíhačka, zapísaný do histórie násobiteľov.

### Výhry

Ak má hráč vloženú stávku, môže sa kedykoľvek počas letu stíhačky pred jej výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej stíhačke) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **VYPLATIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zelenom poli **VYPLATENIE** v hornej časti herného okna. V prípade, ak hráč nestihne svoju výhru pred pádom stíhačky vyplatiť, prehráva ich. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. Automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) sa dá pred vložením stávky alebo po vložení stávky počas prípravy na ďalšie kolo aktivovať, resp. nastaviť samostatne cez tlačidlo  (auto vklad) prepínačom a nastavením hodnoty pomocou číslícovej klávesnice pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak násobiteľ stíhačky dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (auto vyplatenie) pre dané pole so stávkou, automaticky sa hráčovi vyplati výhra v danom hernom kole.

### Prerušenie hry

Ak hráč vloží minimálne jednu stávku počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry ešte počas časomier prípravy na ďalšie kolo, alebo počas prebiehajúceho letu stíhačky, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Zvyšovanie násobiteľa pokračuje aj počas hráčovej absencie. Ak sa vráti do hry pred výbuchom stíhačky kola, v ktorom boli stavené stávky, má stále možnosť vyplatiť svoju výhru pred výbuchom stíhačky. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry počas letu stíhačky daného kola, prehráva svoje stavené stávky. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie.

Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas aktívneho kola a má vloženú stávku na nasledujúce kolo, bude mu jeho stávka vrátená do poľa KREDIT pred začatím nasledujúceho kola.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávka do hry: **50,00 €** (25,00 € × 2)

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000 násobiteľ celkovej stávky)



## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2094

### Gold

Hra Gold je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hazardnej hry je po vložení stávky tlačidlom **STAVIŤ** nájsť skrytý symbol zlaté tehličky v každom riadku pod kamennými dlaždicami a vyhnúť sa všetkým kobrám. Herné kolo bude ukončené ak hráč nájde symbol zlaté tehličky v poslednom riadku, alebo nájde kobru. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza pole „Veľkosť poľa“ s tlačidlami **MALÉ**, **STREDNÉ** a **VEĽKÉ** na zmenu veľkosti herného poľa, pole „Vklad – stávka“ s tlačidlami + a – na zmenu hodnoty stávky. Tlačidlo **STAVIŤ/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlo **MENU** (nastavenie zvuku, prístup k pravidlám hry, histórii hry a tlačidlu dom) a tlačidlo nastavenia zvuku. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené na hornej lište v poli s € vedľa tlačidla MENU. Nastavenie hodnoty stávky je možné aj pomocou číslícovej klávesnice ktorá sa zobrazí po stlačení poľa s hodnotou celkovej stávky.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jednu hru sa zobrazuje v poli **Vklad - stávka**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami + a –, alebo pomocou číslícovej klávesnice v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč stlačením tlačidla **STAVIŤ** spustí hru s nastavenou hodnotou stávky a nastavenou veľkosťou poľa.

#### Priebeh hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **STAVIŤ**. Hráč môže začať odhaľovať kamenné dlaždice. Na základe nastavenej veľkosti poľa má herné kolo rôzny počet riadkov s kamennými dlaždicami a rôzne násobiteľ. Malé herné pole obsahuje 4 riadky s 3 kamennými dlaždicami v každom riadku, stredné herné pole obsahuje 7 riadkov s 4 kamennými dlaždicami v každom riadku a veľké herné pole obsahuje 10 riadkov s 5 kamennými dlaždicami v každom riadku. Pod kamennými dlaždicami v každom riadku sa nachádza jedna kobra a na ostatných pozíciách sa nachádzajú symboly zlaté tehličky. Hráč môže v každom riadku odkryť len jednu kamennú dlaždicu. Po odkrytí jednej kamennej dlaždice riadku a nájdení symbolu zlaté tehličky má hráč možnosť odkryť jednu kamennú dlaždicu ďalšieho riadku až dokým sa nedostane na posledný riadok. V prípade že nájde kobru prehráva svoju stávku a následne sa odkryje pozícia všetkých kobier.

#### Výhry

Hráč sa kedykoľvek po prvom nájdenom symbole zlaté tehličky počas priebehu hazardnej hry môže rozhodnúť nepokračovať v nachádzaní ďalších symbolov zlatých tehliček a vyplatiť svoju dosiahnutú aktuálnu výhru danú súčinom vloženej stávky a aktuálneho násobiteľa riadku v ktorom sa rozhodol hráč vyplatiť svoju výhru tlačidlom **VYPLATIŤ**. Aktuálna výhra je zobrazené na tlačidle **VYPLATIŤ**. Násobiteľ riadkov závisia od nastavenej veľkosti poľa. Hráč svoju výhru prehráva ak odhalí kobru. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. V prípade že hráč nájde symbol zlaté tehličky v poslednom riadku, výhra bude automaticky pripočítaná do kreditu hráča.

#### Prerušenie hry

Ak hráč vloží stávku a následne sa odhlási/odpojí z hry, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Ak sa vráti do hry, môže ďalej pokračovať.

#### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **451,50 €** (9,03 násobiteľ stávky)

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2095

### Minefield

Hra Minefield je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je po vložení stávky tlačidlom **STAVIŤ** nájsť všetky skryté vlajky pod políčkami s otáznikom a vyhnúť sa všetkým mínám. Herné kolo bude ukončené ak hráč nájde všetky vlajky, alebo nájde mínu. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza pole „Počet mín (1-20)“ s tlačidlami + a – na zmenu počtu mín od 1 do 20 ktoré budú počas herného kola skryté v hernom poli pod políčkami s otáznikom, pole „Vklad – stávka“ s tlačidlami + a – na zmenu stávky. Tlačidlo **STAVIŤ/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlo **MENU** (prístup k pravidlám hry, história hry, tlačidlu dom a k tlačidlu nastavenie zvuku) a tlačidlo nastavenia zvuku. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené na hornej lište v poli s € vedľa tlačidla MENU. Nastavenie hodnôt je možné meniť aj pomocou číslícovej klávesnice ktorá sa zobrazí po stlačení poľa s hodnotou celkovej stávky alebo s hodnotou počtu mín.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno herné kolo sa zobrazuje v poli **Vklad - stávka**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami + a –, alebo pomocou číslícovej klávesnice v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč stlačením tlačidla **STAVIŤ** spustí hru s nastavenou hodnotou stávky a s nastaveným počtom mín.

### Priebeh hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **STAVIŤ**. Herné pole pozostáva z 25 políčok s otáznikom a hráč môže začať tieto políčka odhaľovať. Pod každým políčkom sa skrýva vlajka alebo mína. Počet mín si hráč nastavuje pred začiatkom hry. Ak hráč nájde vlajku, môže ďalej pokračovať. V prípade že hráč nájde mínu prehráva svoju stávku a následne sa odhalia všetky políčka s otáznikom.

### Výhry

Hráč sa kedykoľvek po prvej nájdenej vlajke počas priebehu hazardnej hry môže rozhodnúť nepokračovať v nachádzaní vlajok a vyplatiť si aktuálnu výhru tlačidlom **VYPLATIŤ**. Výška výhry závisí od nastavenej celkovej stávky, počtu mín na hernom poli a od počtu nájdených vlajok. Aktuálna výhra je zobrazená na tlačidle **VYPLATIŤ**. Potenciálna výška výhry po nájdení nasledujúcej vlajky je zobrazená v poli **NASLEDUJÚCA**. Výhra je hráčovi vyplatená ihneď, ak nájde všetky vlajky. V prípade ak by potenciálna výhra v poli **NASLEDUJÚCA** mala prekročiť hodnotu 500 000€, hra hráčovi nedovolí odhaliť ďalšie políčka s otáznikom a zobrazí sa dialógové okno „Pokračovanie v hre nie je povolené z dôvodu limitu maximálnej výhry: 500 000.00 €“. Hráč si následne svoju výhru vyplati tlačidlom **VYPLATIŤ**.

### Prerušenie hry

Ak hráč vloží stávku a následne sa odhlási/odpojí z hry, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Ak sa vráti do hry, môže ďalej pokračovať tam kde skončil.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000 násobiteľ stávky)