



Dodatok č. 6 k Hernému plánu

TIPOS, národná lotériová spoločnosť, a. s.

**pre prevádzkovanie hazardnej hry:
kurzové stávky prevádzkované v internetovej herni**

Číslo rozhodnutia, ktorým bol schválený herný plán	000352/2020
Dátum schválenia herného plánu	17. 12. 2020
Dátum účinnosti herného plánu	01. 01. 2021
Poradové číslo dodatku k hernému plánu	6
Číslo rozhodnutia o schválení dodatku k hernému plánu	000314/2024
Dátum schválenia dodatku k hernému plánu	11. 06. 2024
Dátum účinnosti dodatku k hernému plánu	13. 06. 2024

I.

Herný plán kurzových stávok prevádzkovaných v internetovej herni v znení neskorších dodatkov (ďalej len „**Herný plán**“) sa mení a dopĺňa takto:

1. Článok 2 bod 12 znie:

“12. Virtuálnymi športovými udalosťami sa na účely tohto herného plánu rozumejú virtuálne športové podujatia vytvorené počítačovým programom na základe generovania náhodných čísel, ktoré je následne zobrazené grafickou animáciou alebo zobrazením fragmentov zo športových podujatí v trvaní v závislosti od dotknutej virtuálnej športovej udalosti. Virtuálna športová udalosť je spustená v plánovanom čase určenom vopred prevádzkovateľom, a to v podobe vygenerovania náhodných čísel a následnej grafickej animácie alebo zobrazením fragmentov zo športových podujatí podľa tohto bodu. Virtuálnymi športovými podujatiami sa rozumejú napr. futbal, basketbal, motorizmus, dostihy koní, dostihy psov, americký futbal, preteky guľčiek, a to podľa kurzovej ponuky prevádzkovateľa.“

2. V článku 5 sa dopĺňa nový bod 16 v nasledovnom znení:

“16. Pre vylúčenie pochybností, v závislosti od kurzovej ponuky prevádzkovateľa, platí bod 4 tohto článku pre virtuálne športové udalosti rovnako.“

3. V článku 7 v bode 3 písm. g. znie:

“g. výsledný kurz jednoduchkej stávky hráča sa skrúti na prvé dve desatinné miesta bez toho, aby došlo k aritmetickému zaokrúhľovaniu (napr. pre zápasy s kurzami 1,52, 2,25 a 2,35 sa výsledný kurz stanoví nasledovne: $1,52 \times 2,25 \times 2,35 = 8,037$, t. j. po skrútení 8,03) a výsledný kurz jednoduchkej stávky hráča v prípade virtuálnej športovej udalosti sa skrúti na prvé dve desatinné miesta, a to podľa aritmetického zaokrúhľovania, t.j. 0 – 4 smerom nadol a 5 – 9 smerom nahor;“

4. V článku 7 sa bod 3 dopĺňa písmenami h. a i., ktoré znejú:

“h. stávky na virtuálne športové udalosti nie je možné zrušiť podľa bodu 9 tohto článku herného plánu;“

„i. stávku na virtuálnu športovú udalosť je možné uzatvoriť najneskôr 5 sekúnd pred naplánovaným začiatkom dotknutej virtuálnej športovej udalosti.“

5. V článku 8 v bode 2 uvádzacia veta znie:

“Za oficiálny výsledok virtuálnej športovej udalosti sa považuje výsledok zverejnený v animácii po skončení spustenej virtuálnej športovej udalosti a za oficiálny výsledok iných športových stávkových udalostí podľa tohto herného plánu je spravidla považovaný výsledok vyhlásený oficiálnymi zdrojmi po.“

II.

1. Ostatné ustanovenia Herného plánu ostávajú nezmenené.