

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3041

### Winning Stars 2

Hra Winning Stars 2 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia. Hra má 20 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ☰ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (🎰), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🎰) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. Nad valcami sa nachádza nabíjací panel s ikonou **HVIEZDY**, ktorý zobrazuje postup nabijania pri výskyte divokého symbolu **HVIEZDA (WILD)** počas nevýherných otočení. V pravom hornom rohu sa nachádza pole **s TROMA HVIEZDAMI**, ktoré zobrazuje počet získaných hviezd (0 až 3) a slúži na ich aktiváciu. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

#### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol HVIEZDA (Wild)

Symbol **HVIEZDA (WILD)** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **HVIEZDA (WILD)**, nie je výherná.

### Funkcia HVIEZDA

Ak sa počas nevýherného otočenia na valcoch zobrazí symbol **HVIEZDA (WILD)**, panel s ikonou **HVIEZDY** umiestnený nad valcami v strede herného poľa sa čiastočne nabije. Miera nabitia panela závisí od výšky stávky – čím je stávka vyššia, tým väčšia časť panela sa nabije. Keď je panel úplne nabitý, hráč získa jednu hviezdu, ktorá sa zobrazí v pravej hornej časti obrazovky v poli **s TROMA HVIEZDAMI**. Hráč môže postupne získať najviac tri hviezdy, po získaní všetkých troch hviezd sa panel prestane nabíjať.

Ak je hráčovi k dispozícii aspoň jedna hviezda v poli **s TROMA HVIEZDAMI**, môže po nevýhernom otočení aktivovať **funkciu HVIEZDA** kliknutím na toto pole v pravom hornom rohu obrazovky. Po kliknutí na pole **s TROMA HVIEZDAMI** sa jeho pozadie zafarbí na modro, zvýraznia sa všetky dostupné hviezdy a **funkcia HVIEZDA** sa aktivuje po stlačení tlačidla **ŠTART (G)**, ak chce hráč aktiváciu funkcie zrušiť, ešte pred stlačením tlačidla **ŠTART (G)** opätovne klikne na toto pole, čím sa pozadie poľa vráti do pôvodného stavu a zvýraznenie hviezd sa zruší.

Po aktivácii **funkcie HVIEZDA** sa z poľa **KREDIT** odpočíta aktuálna stávka a podľa počtu získaných hviezd v poli **s TROMA HVIEZDAMI** sa náhodne vyberú symboly z posledného nevýherného otočenia na valcoch, ktoré sa nahradia symbolom **HVIEZDA (WILD)**. Ak má hráč k dispozícii jednu hviezdu, nahradí sa jeden symbol, ak dve hviezdy, nahradia sa dva symboly, ak tri hviezdy, nahradia sa tri symboly. Po nahradení symbolov sa všetky použité hviezdy odstránia z poľa **s TROMA HVIEZDAMI**. Následne sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie a spustí sa funkcia **RESPIN** (jedno otočenie zadarmo). **Funkcia HVIEZDA** sa končí po odohraní otočenia **RESPIN** a vyhodnotení všetkých výherných kombinácií. Počas priebehu **funkcie HVIEZDA** sa panel s ikonou **HVIEZDY** nenabíja.






**Funkciu HVIEZDA** je možné aktivovať len po nevýhernom otočení odohratom s rovnakou stávkou, s ktorou má byť funkcia aktivovaná. Ak hráč zmení výšku stávky, **funkciu HVIEZDA** môže aktivovať až po tom, čo na novej stávke odohrá aspoň jedno nevýherné otočenie.





Výhry počas **funkcie HVIEZDA** nie je možné riskovať v násobenej hre **RIZIKO**.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry:	0,10 €
Maximálna stávka do hry:	100 €
Maximálna výhra z hry:	50 000 € (500 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Čerešne	1	2	4
	Pomaranč	2	4	8
	Banán	3	6	16
	Hrozno	4	8	32
	Kokos	6	12	64

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Melón	8	16	128
	Zvonček	12	32	256
	Sedem	16	128	500
	Hviezda (Wild) (Divoký symbol)	-	-	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3042****Bonus Guaranteed 81**

Hra Bonus Guaranteed 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 27 výherných línií (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Ovládacie a informačné prvky**

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (C), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🔄) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V pravom dolnom rohu vedľa valcov je zobrazený informačný panel s počítadlom odohraných otočení a priemernou stávkou z posledných 100 otočení, ktorý slúži pre bonusovú funkciu **BONUS GUARANTEED**. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

**Výhry:**

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra RIZIKO**

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do poľa **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

**Divoký symbol TANEČNICA WILD**

Symbol **TANEČNICA WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem bonusového symbolu **BONUS**. Ak sa na výhernej línií nachádza jeden alebo viac

symbolov **TANEČNICA WILD**, výhra na danej výhernej línii sa násobi x2. Kombinácia na výhernej línii, ktorá pozostáva iba zo symbolov **TANEČNICA WILD**, nie je výherná.

#### Bonusový symbol **BONUS**, Bonusová funkcia **BONUS GUARANTEED**

Bonusovým symbolom je symbol **BONUS**. Po odohraní 100 otočení (po dosiahnutí hodnoty 100/100 na informačnom paneli pre bonusovú funkciu **BONUS GUARANTEED**) sa na strednej pozícii každého valca zobrazí bonusový symbol **BONUS**, ktorý aktivuje bonusovú funkciu **BONUS GUARANTEED**. V tejto bonusovej funkcii hráč získa 10 otočení zadarmo. Po skončení bonusovej funkcie sa počítadlo otočení na paneli pre bonusovú funkciu **BONUS GUARANTEED** vynuluje.

Počas bonusovej funkcie **BONUS GUARANTEED** nie je možné získať ďalšie otočenia zadarmo. Bonusová funkcia **BONUS GUARANTEED** je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT** odpočítaná žiadna stávka. Výhry sú úmerné stávke, ktorá zodpovedá priemernej stávke z posledných 100 odohraných otočení vrátane otočenia, v ktorom bola bonusová funkcia **BONUS GUARANTEED** aktivovaná, a ktorá sa zaokrúhľuje nadol na najbližšiu dostupnú hodnotu zo zoznamu povolených stávok. Po skončení bonusovej funkcie sa celková výhra z poľa **VÝHRA** pripočíta do poľa **KREDIT**. Výhry počas bonusovej funkcie **BONUS GUARANTEED** nie je možné riskovať v násobenej hre **RIZIKO**, rovnako ako ani celkovú výhru po jej skončení.

#### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100 €**  
Maximálna výhra z hry: **880 násobok stávky** (max. 250 000 €)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x
	Rumba gule	1	2
	Ibišteky	1	2
	Ovocie	2	4
	Kokteil	2	4
	Bubon	4	8
	Gitara	4	8

Symbol	Názov	3x	4x
	Maska	8	40
	Náhrdelník	10	100
	Tanečnica WILD (Divoký symbol)	-	-
	Bonus (Bonusový symbol)	-	10 bonusových hier

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3043

### Bonus Cross 4+

Hra Bonus Cross 4+ je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne na štyri rovnaké symboly zobrazené kdekoľvek na obrazovke.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ☰ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnú/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (🎰), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🎰) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V pravej hornej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **NÁKUPNÝ KOŠÍK**, pomocou ktorého je možné zakúpiť bonusovú funkciu. Počas bonusovej funkcie sa v hornej časti obrazovky zobrazí pole **BONUS**, ktoré zobrazuje počet voľných otočiek v rámci bonusovej funkcie. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

#### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie (rovnaké symboly) sa môžu nachádzať kdekoľvek na valcoch. Výhra sa vyhodnocuje pri počte 4 a viac rovnakých symbolov podľa výhernej tabuľky Platí len najvyššia výhra za výhernú kombináciu. Výhry za viaceré výherné kombinácie sa sčítavajú.

#### Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhnanú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

### Bonusový symbol SUD, Bonusová funkcia BONUSOVÁ HRA

Bonusovým symbolom je symbol **SUD**. Ak hráč získa na rôznych valcoch štyri alebo päť bonusových symbolov **SUD**, aktivuje sa bonusová funkcia **BONUSOVÁ HRA**. Za získanie štyroch bonusových symbolov **SUD** hráč získa 10 otočení zadarmo, za získanie piatich bonusových symbolov **SUD** hráč získa 20 otočení zadarmo. Počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA** sa môže na ktoromkoľvek valci náhodne objaviť trojica symbolov **SUD**. Po zobrazení trojice symbolov **SUD** sú tieto symboly nahradené náhodne vybranými hernými symbolmi z výhernej tabuľky. Po dosadení nových symbolov sa vyhodnotia všetky prípadné výherné kombinácie. Počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA** nie je možné získať ďalšie otočenia zadarmo. Bonusová funkcia **BONUSOVÁ HRA** je hazardná hra, počas ktorej sa hráčovi z poľa **KREDIT** neodpočítava žiadna stávka. Výhry sú úmerné stávke nastavenej v hre, ktorá bonusovú funkciu aktivovala. Po skončení bonusovej funkcie sa celková výhra z poľa **VÝHRA** pripočíta do poľa **KREDIT**. Výhry dosiahnuté počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA**, ako aj celkovú výhru po jej skončení nie je možné riskovať v násobenej hre **RIZIKO**.






### Kupovanie Bonusovej funkcie Bonusová hra





Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej funkcie Bonusová hra stlačením tlačidla **NÁKUPNÝ KOŠÍK**. Po kliknutí sa zobrazí okno, v ktorom môže pomocou tlačidiel „+“ a „-“ nastaviť výšku stávky a počet voľných otočení. Okno je možné zatvoriť tlačidlom **X**. Po nastavení stávky a počtu voľných otočení hráč klikne na tlačidlo **KÚPIŤ**, čím sa otvorí potvrdzovacie okno. V ňom môže nákup potvrdiť tlačidlom **KÚPIŤ** alebo sa vrátiť späť tlačidlom **SPÄŤ**. Po potvrdení nákupu sa z hráčovho poľa **KREDIT** odpočíta príslušná suma a okamžite sa aktivuje bonusová funkcia **Bonusová hra**. Cena za zakúpenie bonusovej funkcie predstavuje **50-násobok** alebo **100-násobok** aktuálnej stávky v závislosti od počtu zvolených voľných otočení. Maximálna cena za nákup bonusovej funkcie je **500 €** pri stávke **10 €** a **10 voľných otočeniach**, alebo **500 €** pri stávke **5 €** a **20 voľných otočeniach**.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **500 €**  
Maximálna výhra z hry: **384 násobok stávky** (max. 250 000 €)  
Maximálna cena kúpy vstupu do Bonusovej Funkcie: **500 €** (pri celkovej stávke **10 €**)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	Čerešne	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	Citrón	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
	Pomaranč	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
	Slivky	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
	Hrozno	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72

Symbol	Názov	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	Melón	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
	Sedem	16	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192
	Koruna	32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	352	384
	SUD (Bonusový symbol)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3045

### Winner Miner

Hra Winner Miner je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia. Hra má 27 výherných línií (criss-cross), ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (C), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (C) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

### Divoký symbol DYNAMIT WILD

Symbol **DYNAMIT WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **DYNAMIT WILD**, nie je výherná.

### Špeciálne bonusové pole s BANÍKOM

Špeciálne bonusové pole má podobu mriežky o veľkosti 5 × 6 polí, teda spolu 30 polí (5 polí na šírku a 6 polí na výšku). Na obrazovke sa vždy zobrazuje práve týchto 5 × 6 polí. Na tomto bonusovom poli sa pohybuje postava **BANÍK**, ktorá sa vždy zobrazuje na spodnom riadku špeciálneho bonusového poľa. Na jednotlivých pozíciách (políčkach) špeciálneho bonusového poľa sa v priebehu hry môžu zobrazovať rôzne bonusové symboly. Ak sa **BANÍK** presunie na políčko s bonusovým symbolom, najskôr sa aktivuje funkcia daného bonusového symbolu a až následne sa vyhodnotia výherné kombinácie na hlavnom hernom poli. Funkcia každého bonusového symbolu sa uplatňuje len počas tej otočky, v ktorej bol príslušný bonusový symbol aktivovaný. Výhry získané prostredníctvom bonusových symbolov zodpovedajú stávke nastavenej v hre, v ktorej bol príslušný bonusový symbol aktivovaný.

### Bonusový symbol WILD BONUS 1

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko s bonusovým symbolom **WILD BONUS 1**, aktivuje sa tento bonusový symbol a na hlavnom hernom poli sa náhodne zobrazí jeden divoký symbol **DYNAMIT WILD**, ktorý nahradí akýkoľvek jeden herný symbol na valcoch.

### Bonusový symbol WILD BONUS 2

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **WILD BONUS 2**, aktivuje sa tento bonusový symbol a na hlavnom hernom poli sa náhodne zobrazia dva divoké symboly **DYNAMIT WILD**, ktoré nahradia akékoľvek dva z herných symbolov na valcoch.

### Bonusový symbol STĽPCOVÝ WILD BONUS

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **STĽPCOVÝ WILD BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol. Ak sa na hlavnom hernom poli nachádza symbol **DYNAMIT WILD**, valec s týmto symbolom sa zaplní symbolmi **DYNAMIT WILD** na všetkých pozíciách. Ak sa symbol **DYNAMIT WILD** na hlavnom hernom poli nenachádza, bonusový symbol **STĽPCOVÝ WILD BONUS** nemá žiadny efekt.

### Bonusový symbol MYSTERY BONUS

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **MYSTERY BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol a hráč vyhráva náhodnú výhru v rozsahu od 1-násobku do 1 800-násobku stávky.

### Bonusový symbol x2 BONUS

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **x2 BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol. Ak hráč získa na hlavnom hernom poli v danej otočke výhru za výherné kombinácie, táto výhra sa zdvojnásobí. Ak na hlavnom hernom poli hráč v danej otočke nezíska žiadnu výhernú kombináciu, bonusový symbol **x2 BONUS** nemá žiadny efekt.

### Bonusový symbol DYNAMIT BONUS 1

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **DYNAMIT BONUS 1**, aktivuje sa tento bonusový symbol. Na hlavnom hernom poli sa náhodne vyberie jeden valec. Všetky herné symboly na tomto valci vybuchnú (odstránia sa) a budú nahradené novými hernými symbolmi.

### Bonusový symbol DYNAMIT BONUS 2

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **DYNAMIT BONUS 2**, aktivuje sa tento bonusový symbol. Všetky herné symboly na hlavnom hernom poli vybuchnú (odstránia sa) a budú nahradené novými hernými symbolmi.

### Bonusový symbol MULTI WIN BONUS

Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **MULTI WIN BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol a hráč vyhráva náhodnú výhru v rozsahu od 1-násobku do 1 800-násobku stávky.

### Bonusový symbol CAVE-IN BONUS

Symboly **KAMEŇ**, **MEDENÁ ŽILA**, **STRIEBORNÁ ŽILA** a **ZLATÁ ŽILA** môže hráč získať iba aktiváciou bonusového symbolu **CAVE-IN BONUS**. Ak sa **BANÍK** presunie na políčko so symbolom **CAVE-IN BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol a na hlavnom hernom poli sa v náhodnom počte nahradia herné symboly symbolmi **KAMEŇ**, **MEDENÁ ŽILA**, **STRIEBORNÁ ŽILA** alebo **ZLATÁ ŽILA**. Získaním jedného alebo viacerých symbolov **KAMEŇ**, **MEDENÁ ŽILA**, **STRIEBORNÁ ŽILA** alebo **ZLATÁ ŽILA** kdekoľvek na valcoch hráč vyhráva výhru podľa výhernej tabuľky.

### Bonusový symbol BONUSOVÁ HRA BONUS

Ak sa BANÍK presunie na políčko so symbolom **BONUSOVÁ HRA BONUS**, aktivuje sa tento bonusový symbol a spustí sa bonusová funkcia **BONUSOVÁ HRA**. Hráč získa v bonusovej funkcii **BONUSOVÁ HRA** náhodne od 1 do 10 otočení zadarmo. Počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA** sa postava BANÍK pohybuje a aktivuje bonusové symboly rovnakým spôsobom ako v základnej hre. Všetky výhry, vrátane výhier získaných prostredníctvom bonusových symbolov počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA**, sú úmerné stávke, ktorá bonusovú funkciu aktivovala. Počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA** nie je možné aktivovať bonusový symbol **BONUSOVÁ HRA BONUS**. Bonusová funkcia **BONUSOVÁ HRA** je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi z poľa **KREDIT** neodpočítava žiadna stávka. Výhry dosiahnuté počas bonusovej funkcie **BONUSOVÁ HRA** nie je možné riskovať v násobenej hre **RIZIKO**.

### Špeciálny symbol BANÍK

Postava **BANÍK** sa vždy zobrazuje na spodnom riadku špeciálneho bonusového poľa, vždy len na jednom políčku a slúži na zbieranie a aktivovanie bonusových symbolov. Ak sa **BANÍK** presunie na políčko s bonusovým symbolom, aktivuje sa funkcia daného bonusového symbolu a bonusový symbol sa z tohto políčka odstráni.



Pri každej otočke valcov sa postava **BANÍK** presunie vždy len o jedno políčko. Ak sa na valcoch zobrazí symbol **ŠÍPKA DOĽAVA**, postava **BANÍK** sa presunie o jedno políčko doľava. Ak sa na valcoch zobrazí symbol **ŠÍPKA DOPRAVA**, postava **BANÍK** sa presunie o jedno políčko doprava. Ak sa na valcoch nezobrazí žiadny zo symbolov **ŠÍPKA DOĽAVA** alebo **ŠÍPKA DOPRAVA**, postava **BANÍK** sa presunie o jedno políčko hore.












Ak sa **BANÍK** pohne smerom nahor, špeciálne bonusové pole sa posunie o jeden riadok nadol, riadok polí v spodnej časti obrazovky sa prestane zobrazovať a v hornej časti sa zobrazí nový riadok polí s novými symbolmi, pričom **BANÍK** zostáva zobrazený na spodnom riadku. Ak sa **BANÍK** pohybuje z druhého stĺpca na prvý stĺpec zľava alebo zo štvrtého stĺpca na piaty stĺpec zľava, špeciálne bonusové pole sa posunie o jeden stĺpec, stĺpec polí na opačnej strane sa prestane zobrazovať a na strane, ktorým smerom sa **BANÍK** pohybuje, sa zobrazí nový stĺpec polí s novými symbolmi.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €  
Maximálna stávka do hry: 100 €  
Maximálna výhra z hry: 1800 násobok stávky (max. 250 000 €)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	1x	3x
	Zlatá ruda	-	100
	Vozík	-	50
	Lampa	-	20
	Prilba	-	10

Symbol	Názov	1x	3x
	Krompáč	-	5
	Rýľ	-	2
	Bronzová ruda	-	1
	Čierna ruda	-	1
	DYNAMIT WILD (Divoký symbol)	-	-
	Šípka doľava	-	-
	Šípka doprava	-	-
	Kameň	-	-
	Medená žila	1	-
	Strieborná žila	5	-
	Zlatá žila	10	-

Výherná tabuľka špeciálneho bonusového poľa (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	1x
	Wild Bonus 1	-
	Wild Bonus 2	-
	Stípcový Wild Bonus	-
	Mystery Bonus	1 – 1800
	x2 Bonus	-
	Dynamit Bonus 1	-
	Dynamit Bonus 2	-
	Multi Win Bonus	1 – 1800
	Cave-In Bonus	-
	Bonusová hra Bonus	1 – 10 Bonusových hier zadarmo
	Baník	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3046

### Parrot King Coins

Hra Parrot King Coins je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia. Hra má 5 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „(b)“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „(D)“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (C), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (∞) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

#### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol Wild

Symbol **VLAJKA WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii, okrem scatter symbolov **TRUHĽA** a **MINCA**. Ak sa vo výhernej kombinácii nachádza aspoň jeden symbol **VLAJKA WILD**, výhra na výhernej línii sa násobí x2. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **VLAJKA WILD**, nie je výherná.

### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **TRUHLA**. Získaním troch scatter symbolov **TRUHLA** na rôznych valcoch spustí **Bonusovú funkciu – BONUSOVÁ HRA ZADARMO**.

### Bonusový scatter symbol

Bonusovým scatter symbolom je symbol **MINCA**. Získaním scatter symbolu **MINCA** kdekoľvek na valcoch hráč vyhráva hodnotu zobrazenú na danom symbole **MINCA**. Rozsah hodnoty, ktorá môže byť zobrazená na jednom symbole **MINCA**, je od 1-násobku až po 20-násobok stávky.

### Bonusová funkcia – BONUSOVÁ HRA ZADARMO

Získaním troch scatter symbolov **TRUHLA** na rôznych valcoch sa spustí **bonusová funkcia – BONUSOVÁ HRA ZADARMO**, v ktorej je aktívny iba symbol **MINCA**. Na začiatku bonusovej funkcie hráč získa tri bezplatné otočenia valcov. Počet zostávajúcich otočení zobrazujú lebky vpravo od valcov. Ak sa počas bonusovej funkcie objaví symbol **MINCA**, tento symbol zostáva uzamknutý na svojej pozícii a počet bezplatných otočení sa obnoví na tri. Ak sa na pozícii s uzamknutým symbolom **MINCA** nižšej hodnoty objaví nový symbol **MINCA** s vyššou hodnotou, pôvodný symbol sa nahradí symbolom s vyššou hodnotou.





Bonusová funkcia končí keď sa hráčovi minú všetky bezplatné otočenia (indikované zmiznutím všetkých lebiek) a počas posledného otočenia sa na valcoch neobjaví žiadny nový symbol **MINCA**. Po ukončení bonusovej funkcie sa hodnoty všetkých uzamknutých symbolov **MINCA** spočítajú a výsledná výhra sa pripíše do poľa **KREDIT**.

**Bonusová funkcia – BONUSOVÁ HRA ZADARMO** je hazardná hra, počas ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas bonusovej hry zodpovedajú stávke nastavenej v hre, v ktorej bola bonusová funkcia aktivovaná. Výhry dosiahnuté počas **bonusovej funkcie – BONUSOVÁ HRA ZADARMO** nie je možné riskovať v násobenej hre **RIZIKO**.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **500 €**  
Maximálna výhra z hry: **250 000 € (500 násobok celkovej stávky)**

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	1x	3x
	Papagáj	-	50
	Minca (Bonusový scatter symbol)	1 - 20	-
	Pirát	-	10
	Lod'	-	8

Symbol	Názov	1x	3x
	Fľaša	-	6
	Lebka s klobúkom	-	4
	Kompas	-	2
	Mapa	-	1
	Vlajka WILD (Divoký symbol)	-	-
	Truhla BONUS (Scatter symbol)	-	Bonusová funkcia

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3047****Jackpot Fruits 81**

Hra Jackpot Fruits 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (☺) v okamihu ich zastavenia. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

**Ovládacie a informačné prvky**

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ☰ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „(b)“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „(c)“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (☺), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (☺) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

**Výhry**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa tabuľky výhier. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra RIZIKO**

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNÁ**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNÁ**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

**Divoký symbol Wild**

Symbol **WILD** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem **JACKPOTOVÝCH SYMBOLOV**. Kombinácia na výhernej línií, pozostávajúca iba z divokých symbolov **WILD**, nie je výherná.

### Špeciálne jackpotové symboly

Bronze jackpotové symboly – Ak hráč získa 3 symboly **BRONZE jackpot** kdekoľvek na valcoch, pričom tieto symboly nemôžu byť nahradené symbolom WILD, vyhráva hodnotu druhu BRONZE Adell InGame jackpotu, ktorá je zobrazená nad valcami v hernej grafike v lichobežníkovom poli.

Silver jackpotové symboly – Ak hráč získa 3 symboly **SILVER jackpot** kdekoľvek na valcoch, pričom tieto symboly nemôžu byť nahradené symbolom WILD, vyhráva hodnotu druhu SILVER Adell InGame jackpotu, ktorá je zobrazená nad valcami v hernej grafike v lichobežníkovom poli.

Gold jackpotové symboly – Ak hráč získa 3 symboly **GOLD jackpot** kdekoľvek na valcoch, pričom tieto symboly nemôžu byť nahradené symbolom WILD, vyhráva hodnotu druhu GOLD Adell InGame jackpotu, ktorá je zobrazená nad valcami v hernej grafike v lichobežníkovom poli.

Výhra zo špeciálnych jackpotových symbolov sa vždy vzťahuje **výlučne na Adell InGame jackpot**, ktorý je neoddeliteľnou súčasťou hazardnej hry a je vizuálne znázornený v hernej grafike (lichobežníkové polia nad valcami). Tento InGame jackpot je v hre prítomný vždy.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100 €**  
Maximálna výhra z hry: **88 000 € (880 násobok celkovej stávky)**

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x
	Čerešne	1	2
	Citrón	1	4
	Pomaranč	1	4
	Slivka	1	4
	Hrozno	1	4
	Zvonček	4	40
	Melón	6	60
	7	16	160
	Wild (divoký symbol)	Nevýherný	Nevýherný

Symbol	Názov	3x	4x
	BRONZE jackpot	Výhra BRONZE jackpotu	-
	SILVER jackpot	Výhra SILVER jackpotu	-
	GOLD jackpot	Výhra GOLD jackpotu	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3048****Slot Invaders**

Hra Slot Invaders je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🌀) v okamihu ich zastavenia. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 64 výherných línií (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 256 výherných línií (criss-cross), v prípade piatich výherných symbolov sa hrá na 1024 výherných línií (criss-cross) a v prípade šiestich výherných symbolov sa hrá na 4096 výherných línií (criss-cross). Herné symboly na valci nemusia byť zobrazené na všetkých pozíciách. Na miestach, kde sa symbol nezobrazí, sa nachádza prázdne miesto, ktoré sa vyhodnocuje ako nevýherný symbol.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Ovládacie a informačné prvky**

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ☰ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (🌀), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🌀) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

**Výhry:**

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra RIZIKO**

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

### Funkcia BOMBA

Ak sa na valcoch zobrazí jeden z troch herných symbolov – **FIALOVÝ CHROBÁK**, **ZELENÝ CHROBÁK** alebo **MODRÝ CHROBÁK** pred vyhodnotením výherných kombinácií vypustí pod seba **BOMBU**. Táto **BOMBA** premení akýkoľvek symbol, na ktorý dopadne, na symbol **WILD**. Ak však by bomba mala dopadnúť na niektorý zo symbolov **FIALOVÝ CHROBÁK**, **ZELENÝ CHROBÁK** alebo **MODRÝ CHROBÁK**, symbol nad nimi žiadnu bombu nevypustí a týmto symbolom neurobí nič (nepremenia sa). Ak sa pod herným symbolom, ktorý spustil **BOMBU**, nenachádza žiadny symbol, bomba dopadne pod valce – na jeden z troch **BUNKROV** (funkcia **BUNKER**), ktoré sa nachádzajú priamo pod valcom, z ktorého bomba bola vypustená.

### Funkcia BUNKER

Pod valcami sa nachádzajú tri bunkre. Pod prvým a druhým valcom je prvý spoločný **BUNKER**, pod tretím a štvrtým valcom druhý spoločný **BUNKER**, pod piatim a šiestim valcom tretí spoločný **BUNKER**. Na ľavej strane každého **BUNKRA** sa nachádza ukazovateľ, ktorý zobrazuje hodnotu energie daného **BUNKRA**. Plná energia bunkra je 20 bodov. V strede každého **BUNKRA** je zobrazená náhodná suma od 2-násobku stávky až po 960-násobok stávky, ktorú môže hráč vyhrať. Pri zmene stávky sa suma prepočítava podľa aktuálnej výšky stávky, bez zmeny hodnoty energie bunkra. Pri prvom spustení má prvý bunker nastavenú hodnotu 2-násobok stávky, druhý bunker 4-násobok stávky a tretí bunker 3-násobok stávky.

Ak na bunker dopadne **BOMBA** (Funkcia **BOMBA**), odpočíta sa z daného **BUNKRA** energia v závislosti od symbolu, z ktorého bola **BOMBA** vypustená. **BOMBA** zo symbolu **FIALOVÝ CHROBÁK** odoberie 1 bod energie. **BOMBA** zo symbolu **ZELENÝ CHROBÁK** odoberie 2 body energie. **BOMBA** zo symbolu **MODRÝ CHROBÁK** odoberie 3 body energie. Ak ukazovateľ hodnoty energie niektorého bunkra dosiahne 0, najskôr sa vyhodnotia prípadné všetky výherné línie a následne sa do poľa **VÝHRA** pripočíta hodnota z tohto bunkra. Pri ďalšej otočke sa na danom bunkri zobrazí nová náhodná hodnota násobku výhry a energia sa doplní na plný počet bodov.

### Divoký symbol Wild






Symbol **Wild** je divoký symbol, ktorý nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Ak sa vo výhernej kombinácii nachádza aspoň jeden symbol **Wild**, výhra na výhernej línii sa násobí x2. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **Wild**, nie je výherná.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €  
Maximálna stávka do hry: 100 €  
Maximálna výhra z hry: 96 000 € (960 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Zlatý chrobák	1	2	3	4
	Svetlomodrý chrobák	1	2	3	4
	Ružový chrobák	2	4	6	8
	Červený chrobák	2	4	6	8

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Žltý chrobák	3	6	8	10
	Fialový chrobák	4	8	10	20
	Zelený chrobák	6	10	20	40
	Modrý chrobák	8	20	40	60
	Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3049****Fruit Joker 4**

Hra Fruit Joker 4 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🌀) v okamihu ich zastavenia. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 27 výherných línií (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 81 výherných línií (criss-cross) a v prípade 5 výherných symbolov sa hrá na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Ovládacie a informačné prvky**

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ☰ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnúť/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🏠“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (🌀), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🌀) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „■“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výhernej otočky sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

**Výhry:**

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra RIZIKO**

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel ČERVENÁ/ČIERNA. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

**Bonusový symbol JOKER MULTI**

Symbol **JOKER MULTI** je bonusový symbol. Nad valcami v strede herného poľa sú zobrazené štyri úrovne násobiteľa, ktorým sa násobia výhry za výherné kombinácie. Hodnoty násobiteľa sú **1x**, **2x**, **4x** a **6x**. Aktuálne aktívna hodnota násobiteľa je zvýraznená červenou farbou. Ak hráč získa symbol **JOKER**


**MULTI** zobrazený kdekoľvek na valcoch, hodnota násobiteľa sa zvýši o jednu úroveň (z 1x na 2x, z 2x na 4x, zo 4x na 6x). Ak hráč získa symbol **JOKER MULTI** a hodnota násobiteľa je 6x, hodnota násobiteľa sa ďalej nezvyšuje a zostáva na úrovni 6x. Ak hráč získa výhru za výherné kombinácie, každá výherná kombinácia je vynásobená aktuálne aktívnym násobiteľom. Ak hráč v tej istej otočke získa symbol **JOKER MULTI** aj výhru za výherné kombinácie, najskôr sa (ak je to možné) zvýši hodnota násobiteľa a až následne sa vyhodnotia výherné kombinácie. Po každej výhre za výherné kombinácie sa hodnota násobiteľa vráti na úroveň 1x.

**Herné limity:**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100 €**  
Maximálna výhra z hry: **96 000 € (960 násobok celkovej stávky)**

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	1x	3x	4x	5x
	Sedem	-	16	48	240
	Melón	-	8	24	120
	Hrozno	-	4	12	60
	Hruška	-	2	6	30
	Slivka	-	1	4	6
	Pomaranč	-	1	4	6
	Citrón	-	1	2	3
	Čerešne	-	1	2	3

Symbol	Názov	1x	3x	4x	5x
	JOKER MULTI	-	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3044

### 5 Stones Multiplayer

Hra 5 Stones Multiplayer je päťvalcová hazardná hra na technickom zariadení obsluhovanom priamo hráčmi prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci.

Cieľom hazardnej hry je po roztočení valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Herné kóla prebiehajú automaticky a postupne v časových úsekoch určených na príjem a akceptáciu stávok do herného kola. Hráč sa do hry zapája stlačením tlačidla STÁVKA (▲), ktorým odošle svoju stávku do najbližšieho nasledujúceho herného kola po skončení aktuálneho časového úseku na príjem stávok. Herné kolo začína akceptáciou stávky do herného kola a končí vyhodnotením výsledku po zastavení valcov a pripísaním prípadnej výhry do poľa KREDIT hráča. Po automatickom roztočení valcov sa na hernom poli zobrazia symboly v okamihu ich zastavenia. Hra má 17 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť. Všetci hráči hazardnej hry u daného prevádzkovateľa hrajú vždy rovnakú hazardnú hru (rovnaké hracie kolo) bez ohľadu na výšku ich stávok.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **ZOZNAM** (ikona ≡ - zobrazuje zoznam aktívnych hráčov, ktorí majú v danej hre aktuálne podané stávky) a **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** („🔊“) (zapnúť/vypnúť zvuky hry) a tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**), tlačidlá **STÁVKA** (▲), **AUTOMATICKÉ STÁVKY/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🔄), tlačidlo „■“ na zastavenie automatických stávok a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. V strede herného poľa sa zobrazuje časomera pre príjem stávok do herného kola, ktorá určuje, dokedy môže hráč podať stávku do najbližšieho nasledujúceho kola.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

#### Výhry:

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách € v poli **VÝHRA**. Výhra za výhernú kombináciu sa vypočíta ako súčin hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Prerušenie hry

Ak má hráč podanú stávku na aktuálne herné kolo (roztočenie valcov) a po spustení tohto kola sa odhlási/odpojí z hry, výsledok herného kola je záväzný, ak už systém začal vyhodnocovať výherné kombinácie na výherných líniách. V takom prípade je stávka považovaná za uzavretú a vyhodnotenú a prípadná výhra je priznaná podľa dosiahnutých výherných kombinácií a výhernej tabuľky. Výsledok tohto herného kola je zaznamenaný v histórii hier v hráčskom konte u prevádzkovateľa a hráč si ho môže kedykoľvek pozrieť. Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry skôr, než systém začne vyhodnocovať výherné kombinácie na výherných líniách, podaná stávka sa považuje za neodohranú a v plnej výške sa hráčovi vráti späť do poľa KREDIT.

#### Divoký symbol HORUS WILD

Divoký symbol **HORUS WILD** je sám o sebe nevýherný symbol, nahrádza na výhernej línii všetky ostatné symboly, okrem špeciálnych bonusových symbolov. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **HORUS WILD**, nie je výherná.

### Špeciálne bonusové symboly

Počas hry sa na každom z piatich valcov môže objaviť špeciálny bonusový symbol – drahokam, ktorý je jedinečný pre každý valec. Tieto symboly (drahokamy) sa zbierajú a ich počet sa zobrazuje priamo v príslušnom bonusovom paneli pod valcom. Po nazbieraní piatich symbolov (drahokamov) v jednom bonusovom paneli sa spustí bonusová funkcia prislúchajúca k danému špeciálnemu symbolu (drahokamu). Postup v jednotlivých bonusových paneloch je nezávislý – hráč môže zbierať drahokamy súbežne a bonusové funkcie sa spúšťajú samostatne. Špeciálne bonusové symboly (drahokamy) samostatne nevytvárajú výherné kombinácie – bonusová funkcia sa spustí až po nazbieraní piatich symbolov v konkrétnom bonusovom paneli. Každý z piatich bonusových panelov má vlastný typ bonusovej funkcie:

#### 1 valec: bonusový panel **MULTI**

Do bonusového panela s názvom **MULTI** sa ukladá každý zobrazený symbol **ORANŽOVÝ DRAHOKAM**, pričom hodnota zobrazená v bonusovom paneli sa zmení, ak je novo zobrazená hodnota vyššia ako hodnota naposledy zaznamenaného symbolu **ORANŽOVÝ DRAHOKAM**. Po uložení piateho symbolu sa všetky výherné kombinácie na výherných líniách vynásobia hodnotou uvedenou v bonusovom paneli **MULTI**.

#### 2 valec: bonusový panel **FREESPIN**

Do bonusového panela s názvom **FREESPIN** sa ukladá každý zobrazený symbol **FIALOVÝ DRAHOKAM**, pričom hodnota zobrazená v bonusovom paneli sa zmení, ak je novo zobrazená hodnota vyššia ako hodnota naposledy zaznamenaného symbolu **FIALOVÝ DRAHOKAM**. Po uložení piateho symbolu získa hráč počet otočení zadarmo (freespins) podľa čísla uvedeného v bonusovom paneli s názvom **FREESPIN**. Hráčovi počas hrania voľných otočení nie je z poľa **KREDIT** odpočítaná žiadna stávka. V bonusovej funkcii nie je možné získať ďalšie otočenia zadarmo.

#### 3 valec: bonusový panel **MYSTERY**

Do bonusového panela s názvom **MYSTERY** sa ukladá každý zobrazený symbol **MODRÝ DRAHOKAM**, pričom hodnota zobrazená v bonusovom paneli sa zmení, ak je novo zobrazená hodnota vyššia ako hodnota naposledy zaznamenaného symbolu **MODRÝ DRAHOKAM**. Po uložení piateho symbolu získa hráč náhodnú **MYSTERY** výhru od 0-násobku stávky až po hodnotu násobku stávky uvedenú v bonusovom paneli **MYSTERY**.

#### 4 valec: bonusový panel **WILD**

Do bonusového panela s názvom **WILD** sa ukladá každý zobrazený symbol **ZELENÝ DRAHOKAM**, pričom hodnota zobrazená v bonusovom paneli sa zmení, ak je novo zobrazená hodnota vyššia ako hodnota naposledy zaznamenaného symbolu **ZELENÝ DRAHOKAM**. Po uložení piateho symbolu sa na valce náhodne umiestnia symboly **HORUS WILD** v počte podľa čísla v bonusovom paneli s názvom **WILD**. Symbol **ZELENÝ DRAHOKAM** po zobrazení z herného poľa zmizne a zanechá prázdne miesto, ktoré nebude nahradené symbolom **HORUS WILD**, čo môže narušiť prípadné výherné línie.

#### 5 valec: bonusový panel **MEGAWIN**

Do bonusového panela s názvom **MEGAWIN** sa ukladá každý zobrazený symbol **ČERVENÝ DRAHOKAM**. Na symbole **ČERVENÝ DRAHOKAM** je zobrazený náhodný herný symbol. Symbol zobrazený v bonusovom paneli sa aktualizuje, ak novo zobrazený symbol **ČERVENÝ DRAHOKAM** obsahuje herný symbol s vyššou hodnotou (podľa výhernej tabuľky) ako predchádzajúci. Po uložení piateho symbolu sa symboly na hernej ploche, ktoré sú totožné so symbolom zobrazeným v bonusovom paneli **MEGAWIN**, umiestnia na výhernú líniu a vyhodnotia sa ako výherná kombinácia podľa výhernej tabuľky.










Po skončení bonusovej funkcie sa príslušný bonusový panel vynuluje, nazbierané symboly sa z daného bonusového panela odstránia a zbieranie v danom bonusovom paneli začína odznova. Bonusová funkcia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná.

#### Herné limity:














Minimálna stávka do hry: 0,10 €  
Maximálna stávka do hry: 100 €

Maximálna výhra z hry: **1 000 násobok stávky** (max. 250 000 €)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	Počet symbolov na výhernej línii		
		3	4	5
	Vybavenie	1x	2x	5x
	Pyramída	2x	5x	10x
	Horovo oko	5x	10x	20x
	Kríž	10x	20x	30x
	Anubis	20x	30x	50x
	Mačka	30x	50x	100x
	Skarabeus	50x	100x	200x
	Sfinga	200x	500x	1000x
	Horus WILD	-	-	-

Tabuľka špeciálnych bonusových symbolov

Špeciálny bonusový symbol	Možné hodnoty a varianty bonusových symbolov							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1x freespín	2x freespín	3x freespín	4x freespín	5x freespín			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
 WILD	1x WILD	2x WILD	3x WILD	4x WILD	5x WILD			
 MEGAWIN								

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2907

### Four Fruits

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií (5 výherných línií zľava a 5 výherných línií sprava) v základnej hre a 54 výherných línií (27 výherných línií zľava a 27 výherných línií sprava) v bonusovej hre, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava. Kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo alebo úplne vpravo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza všetky ostatné symboly okrem bonusového symbolu **BONUS**.

### Bonusový symbol

Bonusovým symbolom je symbol **BONUS**.




### Bonusová hra

Ak hráč dosiahne kombináciu troch bonusových symbolov **BONUS** na výhernej línii, vzniká mu nárok na vstup do bonusovej hry, v ktorej mu je pridelených 10 voľných otáčok. Počas bonusovej hry môže hráč rovnakým spôsobom ako v základnej hre získať ďalšie voľné otáčky. Počas bonusovej hry má hra 54 výherných línii (27 výherných línii zľava a 27 výherných línii sprava). Bonusová hra je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
Maximálna stávka do hry: **500 €**  
Maximálna výhra z hry: **158 000 €** (316 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	<b>WILD</b> (divoký symbol)	150
	<b>Bonus</b>	10 voľných otáčok
	<b>Sedem</b>	60
	<b>Melón</b>	40
	<b>Zvon</b>	16
	<b>Hrozno</b>	16
	<b>Slivka</b>	8
	<b>Pomaranč</b>	8
	<b>Citrón</b>	8
	<b>Čerešne</b>	4

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2906

### Boofa Deluxe

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 26 pevných výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na ľavej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **BOOST BET** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť špeciálnu funkciu). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Špeciálna funkcia BOOST BET

Hráč má možnosť zvýšiť násobiteľa stávky na 1,4 násobok stávky pomocou funkcie, ktorá zvyšuje šancu na zobrazenie špeciálnych symbolov **KNIHA AKTÍVNA**, **ASET AKTÍVNY**, **RAMSES AKTÍVNY** a **SKARAB AKTÍVNY**. Funkcia BOOST BET sa dá aktivovať v základnej hre kliknutím na prepínač tejto funkcie so zvýšenou stávkou, ktorý sa nachádza na ľavej strane herného poľa. Hodnota stávky na spustenie točenia sa zvýši o 40%, no výhry sa budú počítať zo základnej stávky. Aktivácia funkcie BOOST BET nezmení výhernú tabuľku ani žiadne výplaty. Opätovným stlačením tohto prepínača funkcie BOOST BET sa táto funkcia deaktivuje.

### Divoký symbol (wild)

Symbol **KNIHA** nahrádza akýkoľvek iný symbol, s výnimkou symbolov **KNIHA AKTÍVNA**, **ASET AKTÍVNY**, **RAMSES AKTÍVNY**, **SKARAB AKTÍVNY** v základnej hre a špeciálneho symbolu počas bonusovej hry FREESPINS. Kombinácia výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

### Špeciálne symboly

Špeciálnymi symbolmi sú symboly **KNIHA AKTÍVNA**, **ASET AKTÍVNY**, **RAMSES AKTÍVNY** a **SKARAB AKTÍVNY**. Počas základnej hry sa môže na ktoromkoľvek valci a na akejkoľvek pozícii zobraziť špeciálny symbol **KNIHA AKTÍVNA**, **ASET AKTÍVNY**, **RAMSES AKTÍVNY** alebo **SKARAB AKTÍVNY**. Tieto špeciálne symboly sa zbierajú a ukladajú do príslušných ukazovateľov, z ktorých každý pozostáva z piatich stupňov. Každý zo špeciálnych symbolov má vlastný ukazovateľ, a po jeho úplnom naplnení sa aktivuje zodpovedajúca unikátna bonusová hra.

### Bonusová hra WILD

Ak sa na ktoromkoľvek valci a na akejkoľvek pozícii zobrazí symbol **KNIHA AKTÍVNA**, automaticky sa k nemu náhodne priradí hodnota od 1 do 3. Po priradení hodnoty sa symbol **KNIHA AKTÍVNA** automaticky zmení na symbol **KNIHA**. Pod príslušným ukazovateľom sa následne sčíta východisková hodnota ukazovateľa s náhodne priradenou hodnotou zo symbolu **KNIHA AKTÍVNA**. Po naplnení ukazovateľa sa aktivuje bonusová hra WILD, v rámci ktorej nasleduje jedno bezplatné otočenie (respin) všetkých valcov. Počas tohto otočenia sa na náhodné pozície na valcoch umiestni počet symbolov **KNIHA** zodpovedajúci hodnote uvedenej pod ukazovateľom. Celkový počet takto náhodne umiestnených symbolov **KNIHA** v bonusovej hre WILD môže byť v rozsahu od 5 do 15 symbolov. Po ukončení bonusovej hry WILD sa ukazovateľ náhodne doplní o určitý počet stupňov a hodnota pod ukazovateľom sa nastaví na novú, náhodne určenú hodnotu. Bonusová hra WILD je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra WILD aktivovaná.

### Bonusová hra MYSTERY

Ak sa na ktoromkoľvek valci a na akejkoľvek pozícii zobrazí symbol **ASET AKTÍVNY**, automaticky sa mu náhodne priradí hodnota násobiteľa v rozmedzí od 10× do 50×. Po priradení hodnoty sa symbol **ASET AKTÍVNY** automaticky zmení na symbol **ASET**. Pod príslušným ukazovateľom sa následne sčíta východisková hodnota násobiteľa z ukazovateľa s náhodne priradenou hodnotou zo symbolu **ASET AKTÍVNY**. Po naplnení ukazovateľa sa aktivuje bonusová hra MYSTERY, v rámci ktorej hráč získa jedno bezplatné zatočenie v kolese šťastia. Na tomto kolese sú zobrazené možné hodnoty násobiteľa až do výšky hodnoty uvedenej pod ukazovateľom. Po zatočení koleša šťastia hráč získa výhru vo výške stávky nastavenej v základnej hre pred vstupom do bonusovej hry MYSTERY, vynásobenú hodnotou násobiteľa, ktorá padla na kolese šťastia. Po ukončení bonusovej hry MYSTERY sa ukazovateľ náhodne doplní o určitý počet stupňov a hodnota pod ukazovateľom sa nastaví na novú, náhodne určenú hodnotu. Bonusová hra MYSTERY je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra MYSTERY aktivovaná.

### Bonusová hra FREESPINS

Ak sa na ktoromkoľvek valci a na akejkoľvek pozícii zobrazí symbol **RAMSES AKTÍVNY**, automaticky sa mu náhodne priradí jeden zo symbolov: **10**, **J**, **Q**, **K**, **A**, **SKARAB**, **ASET**, **RAMSES** alebo **JONES**. Po priradení symbolu sa **RAMSES AKTÍVNY** automaticky zmení na symbol **RAMSES**. Pod príslušným ukazovateľom sa následne uloží iba novovyžrebovaný symbol, a to len v prípade, že sa v poradí „10, J, Q, K, A, SKARAB, ASET, RAMSES, JONES“ nachádza viac vpravo ako symbol aktuálne zobrazený pod ukazovateľom. Po naplnení ukazovateľa sa aktivuje bonusová hra FREESPINS, v rámci ktorej hráč získa 5 voľných otáčok. Symbol, ktorý je v tom momente zobrazený pod ukazovateľom, sa stáva Špeciálnym symbolom s funkciou Roztiahnutie počas bonusovej hry FREESPINS. Ak sa počas bonusovej hry

FREESPINS na valcoch objavia špeciálne symboly, najprv sa vyhodnotia prípadné líniové výhry za symboly na valcoch. Po ich vyplatení sa špeciálne bonusové symboly môžu rozšíriť na celý valec. Výherné kombinácie so špeciálnymi symbolmi sa vyhodnocujú nezávisle od ich susednosti alebo od toho, či začínajú na prvom valci zľava. K rozšíreniu symbolov dochádza iba vtedy, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru. Po ukončení bonusovej hry FREESPINS sa ukazovateľ náhodne doplní o určitý počet stupňov a symbol pod ukazovateľom sa nastaví na nový, náhodne zvolený symbol. Bonusová hra FREESPINS je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra FREESPINS aktivovaná.















#### **Bonusová hra MULTIPLIER**

Ak sa na ktoromkoľvek valci a na akejkoľvek pozícii zobrazí symbol **SKARAB AKTÍVNY**, automaticky sa mu náhodne priradí hodnota od 1 do 3. Po priradení hodnoty sa symbol **SKARAB AKTÍVNY** automaticky zmení na symbol **SKARAB**. Pod príslušným ukazovateľom sa následne sčíta východisková hodnota násobiteľa z ukazovateľa s náhodne priradenou hodnotou zo symbolu **SKARAB AKTÍVNY**. Po naplnení ukazovateľa sa aktivuje bonusová hra **MULTIPLIER**, v rámci ktorej nasleduje jedno bezplatné otočenie (respin) všetkých valcov. Prípadná výhra z tohto otočenia sa násobí hodnotou násobiteľa uvedenou pod ukazovateľom. Po ukončení bonusovej hry **MULTIPLIER** sa ukazovateľ náhodne doplní o určitý počet stupňov a hodnota pod ukazovateľom sa nastaví na novú, náhodne určenú hodnotu. Bonusová hra **MULTIPLIER** je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra **MULTIPLIER** aktivovaná.

#### **Limity stávk:**

Minimálna stávka do hry:	<b>0,05 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>500 €</b>
Maximálna stávka do hry s funkciou BOOST BET:	<b>700 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>390 000 € (780 násobok stávky)</b>

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	<b>Kniha</b> (divoký symbol)	-	-	-	-
	<b>Jones</b>	1	5	10	30
	<b>Ramses</b>	1	2	5	10
	<b>Aset</b>	0,80	2	4	8
	<b>Skarabeus</b>	0,80	2	4	8
	<b>A</b>	0,40	1	2	4
	<b>K</b>	0,40	1	2	4
	<b>Q</b>	0,20	0,40	1	2
	<b>J</b>	0,20	0,40	1	2
	<b>10</b>	0,20	0,40	1	2
	<b>Kniha Aktivna</b> (špeciálny symbol)	-	-	-	-
	<b>Aset Aktivny</b> (špeciálny symbol)	-	-	-	-
	<b>Ramses Aktivny</b> (špeciálny symbol)	-	-	-	-
	<b>Skarab Aktivny</b> (špeciálny symbol)	-	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2908

### Mystery Casino

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 17 výherných línií (5 výherných zľava, 5 výherných línií sprava a 7 výherných línií v strede valcov), ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minúta kreditu), tlačidlo **START** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastaveniu celkovej stávky.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava doľava a stredom valcov. Kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo, úplne vpravo alebo v stredom počnúc buď druhým alebo štvrtým valcom. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.









### Scatter

Scatter symbolom je symboly **KOCKY**. Ak hráč získa minimálne 3 scatter symboly KOCKY kdekoľvek na hernom poli, získava náhodnú výhru definovanú vo výhernej tabuľke.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
 Maximálna stávka do hry: **500 €**  
 Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Kocky (scatter)	4 – 12	12 – 200	50 – 400
	Sedem	12	200	500
	BAR	6	50	150
	Melón	6	24	70
	Slivka	3	16	50
	Pomaranč	3	8	50
	Citrón	2	6	30
	Čerešne	2	6	30

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2909

### Pandora Treasures

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 7 výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na ľavej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (tlačidlo umožňuje kupovanie bonusovej hry). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRATŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Kupovanie bonusových hier

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si vstup do bonusovej hry za 40-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na tlačidlo **KOŠÍK** nachádzajúce sa na ľavej strane herného poľa. Maximálna možná cena kúpy funkcie je 4 000 € pri celkovej stávke 100 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazí potrebný počet scatter symbolov, ktoré naplnia ukazovateľ nad valcami a tým sa spúšťa bonusová hra.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii s výnimkou scatter symbolu **KLÚČ**. Divoký symbol sa môže náhodne rozšíriť na ľubovoľnú pozíciu na ktoromkoľvek valci a v takom prípade nahrádza akýkoľvek symbol okrem scatter symbolu **KLÚČ**.

### Scatter

Scatter symbolom je symboly **KLÚČ**.




### Bonusová hra TREASURE BOX

Nad valcami je umiestnený ukazovateľ pozostávajúci z piatich kľúčov. Bonusová hra TREASURE BOX sa aktivuje po naplnení tohto ukazovateľa, a to získaním piatich scatter symbolov **KLÚČ** v priebehu základnej hry. V rámci bonusovej hry TREASURE BOX sú na všetkých pozíciách všetkých valcov zobrazené symboly **TRUHLA**. Hráč postupne vykoná výber piatich symbolov, pričom každý z vybraných symbolov sa po výbere premení na jeden z nasledujúcich výsledkov: peňažnú výhru, symbol **KLÚČ** alebo prázdny symbol **TRUHLA**. Všetky peňažné výhry odhalené počas bonusovej hry TREASURE BOX sa sčítajú, a po jej ukončení sa celková výherná čiastka pripočíta k hernému kreditu hráča. Získané symboly **KLÚČ** sa započítavajú do ukazovateľa umiestneného nad valcami do ďalšej hazardnej hry. Prázdny symbol **TRUHLA** nepredstavuje výherný výsledok, a jeho zobrazením nevzniká hráčovi nárok na výhru. Bonusová hra TREASURE BOX je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra TREASURE BOX aktivovaná.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,01 € / 0,40 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke  
Maximálna stávka do hry: **500 € / 4 000,00 €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 100 €  
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Žena	5	10	20	50
	Muž	3	6	12	30
	Váza	-	3	6	16
	Harfa	-	3	6	16
	A	-	2	4	8
	K	-	2	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Kľúč (scatter)	-	-	-	-
	Truhla	-	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2910

### Pango Pango

Je trojvalcová, štvorvalcová alebo päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií v prípade 3 zhodných symbolov pri nastavení režimu troch valcov, 81 výherných línií v prípade 4 zhodných symbolov pri nastavení režimu štyroch valcov a 243 výherných línií v prípade 5 zhodných symbolov pri nastavení režimu piatich valcov. Počet výherných línií nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na ľavej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (tlačidlo umožňuje kupovanie bonusovej hry). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava. Kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Kupovanie bonusových hier

Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si priamy vstup do bonusovej hry za 25-násobok, 50-násobok alebo 100-násobok zvolenej celkovej stávky. Nákup sa uskutočňuje prostredníctvom tlačidla **KOŠÍK**, ktoré je umiestnené na ľavej strane herného poľa. Možnosť zakúpenia bonusovej hry za 25-násobok stávky sa vzťahuje na režim piatich valcov s garantovaným zobrazením troch až piatich scatter symbolov **BONUS**. Možnosť zakúpenia bonusovej hry za 50-násobok stávky sa vzťahuje na režim štyroch valcov s garantovaným zobrazením troch alebo štyroch scatter symbolov **BONUS**. Možnosť zakúpenia bonusovej hry za 100-násobok stávky sa vzťahuje na režim troch valcov s garantovaným zobrazením troch scatter symbolov **BONUS**. Maximálna povolená cena zakúpenia funkcie je 5 000 €. Po uskutočnení kúpy sa funkcia automaticky aktivuje roztočením valcov. Na valcoch sa následne zobrazí príslušný počet scatter symbolov, ktoré aktivujú bonusovú hru.

### Prepínanie herných režimov (3, 4, 5 valcov)

Hra obsahuje tri herné režimy, medzi ktorými sa hráč môže prepínať prostredníctvom tlačidla umiestneného nad valcami hernej obrazovky. Každý z herných režimov sa odlišuje počtom valcov, počtom výherných línií a hodnotou násobiteľa výherných kombinácií. V režime troch valcov je aktívnych 27 výherných línií a všetky výherné kombinácie sú násobené násobiteľom 4x. V režime štyroch valcov je aktívnych 81 výherných línií a výherné kombinácie sú násobené násobiteľom 2x. V režime piatich valcov je aktívnych 243 výherných línií a výherné kombinácie sú vyhodnocované s násobiteľom 1x. Medzi jednotlivými hernými režimami je možné prepínať kedykoľvek medzi stávkami. Zmena herného režimu ovplyvňuje nielen počet výherných línií, ale aj uplatňovaný násobiteľ výherných kombinácií.

### Bonusová funkcia

Výherné kombinácie (okrem kombinácie scatter symbolov **BONUS**) sa po vyhodnotení výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol, aby zaplnili uvoľnené miesta. Bonusová funkcia pokračuje, kým nie je kombinácia symbolov nevýherná. Bonusová funkcia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej hry kumulované v poli **VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii s výnimkou scatter symbolu **BONUS**.

### Scatter

Scatter symbolom je symboly **BONUS**.










### Bonusová hra

Po vstupe do bonusovej hry si hráč zvolí na hernej obrazovke počet mravenísk, a to v závislosti od počtu symbolov **BONUS**, ktoré sa zobrazili počas hlavnej hry. Pri zobrazení troch symbolov **BONUS** si hráč vyberá tri mraveníská, pri štyroch symboloch **BONUS** si vyberá štyri mraveníská a pri piatich symboloch **BONUS** si vyberá päť mravenísk. Po uskutočnení výberu sa na každom zvolenom mravenisku objaví postava mravčiar, ktorá z každého mraveniska odhalí určitú výšku peňažnej výhry. Počas priebehu bonusovej hry sa mravčiar môže k jednotlivým mraveniskám opakovane vracat', pričom výhra na danom mravenisku sa môže navyšovať. Po ukončení bonusovej hry sa všetky výhry z vybraných mravenísk sčítajú a vytvoria celkovú výhernú čiastku, ktorá sa následne vynásobí príslušným násobiteľom podľa herného režimu, z ktorého bol vstup do bonusovej hry aktivovaný. Interaktívne prvky počas bonusovej hry majú výhradne vizuálny charakter a nemajú žiadny vplyv na určenie výšky jednotlivých výhier ani na celkový výsledok bonusovej hry. Bonusová hra je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,02 € / 0,50 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke  
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000,00 €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 200 €  
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Mravčiar	5	10	20
	Tukan	2,50	5	10
	Had	2,50	5	10
	Vtáčik	1	2	4
	Motýľ	1	2	4
	Kvet	0,50	1	2
	Durian	0,50	1	2
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Bonus (scatter)	Bonusová hra	Bonusová hra	Bonusová hra

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2911

### Smiling Joker 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií v prípade troch zhodných symbolov a 81 výherných línií v prípade štyroch zhodných symbolov. Počet výherných línií nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na ľavej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **BOOST BET** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť špeciálnu funkciu). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poliť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRÁŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Špeciálna funkcia BOOST BET

Hráč má možnosť zvýšiť násobiteľa stávky na 1,2 násobok stávky pomocou funkcie, ktorá zvyšuje šancu na zobrazenie divokých symbolov JOKER. Funkcia BOOST BET sa dá aktivovať v základnej hre kliknutím na prepínač tejto funkcie so zvýšenou stávkou, ktorý sa nachádza na ľavej strane herného poľa. Hodnota stávky na spustenie točenia sa zvýši o 20%, no výhry sa budú počítať zo základnej stávky. Aktivácia funkcie BOOST BET nezmení výhernú tabuľku ani žiadne výplaty. Opätovným stlačením tohto prepínača funkcie BOOST BET sa táto funkcia deaktivuje.

### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Každý aktívny divoký symbol vo výhernej kombinácii násobí danú výhernú kombináciu 2x. Kombinácia výlučne z divokých symbolov je nevýherná.








### Bonusová funkcia Roztiahnutie

Symbol **MELÓN** sa po svojom umiestnení na valec môže náhodne rozšíriť po celej jeho výške, teda na všetky pozície daného valca, čím môže prispieť k vytvoreniu ďalších výherných kombinácií. Všetky aktívne výherné kombinácie vzniknuté v dôsledku bonusovej funkcie Roztiahnutie sa vyhodnocujú až po ukončení tejto bonusovej funkcie.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry:	0,01 €
Maximálna stávka do hry:	500 €
Maximálna stávka do hry s funkciou BOOST BET:	600 €
Maximálna výhra z hry:	500 000 € (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x
	Melón	4	16
	Hrozno	2	8
	Slivky	1	4
	Citróny	1	4
	Pomaranče	1	4
	Čerešne	1	2
	Joker (divoký symbol) (wild)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2912

### Spin Show 17

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 17 výherných línií v základnej hre a 27 výherných línií (criss-cross) v bonusovej hre. Počet výherných línií nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na ľavej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (tlačidlo umožňuje kupovanie bonusových hier). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava. Kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRATŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

### Kupovanie bonusových hier

Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si priamy vstup do bonusovej hry za 50-násobok zvolenej celkovej stávky. Nákup sa uskutočňuje prostredníctvom tlačidla **KOŠÍK**, ktoré je umiestnené na ľavej strane herného poľa. Maximálna povolená cena zakúpenia funkcie je 5 000 € pri celkovej stávke 100 €. Po uskutočnení kúpy sa funkcia automaticky aktivuje roztočením valcov. Na valcoch sa následne zobrazia tri scatter symboly **FREE SPINS**, ktoré aktivujú bonusovú hru.

### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Každý aktívny divoký symbol vo výhernej kombinácii násobí danú výhernú kombináciu 2x. Kombinácia výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

### Scatter

Scatter symbolom je symboly **FREE SPINS**.


### Bonusová hra

Ak hráč získa tri scatter symboly **FREE SPINS** kdekoľvek na rôznych valcoch, získava vstup do bonusovej hry s 10 voľnými otáčkami. Počas bonusovej hry sa herné pole zmení na trojvalcovú hazardnú hru s tromi symbolmi na valci a hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). Ak hráč počas bonusovej hry získa tri scatter symboly **FREE SPINS**, získava ďalších 10 voľných otočiek, ktoré sa prirátajú ku aktuálnemu počtu voľných otočení. Bonusová hra je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná.

### Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,01 € / 0,50 €** - kupovanie bonusovej hry pri minimálnej stávke  
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** - kupovanie bonusovej hry pri stávke 100 €  
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Diamant	40	160	200
	Sedem	16	60	160
	Zvon	6	16	40
	BAR BAR BAR	1	4	6
	BAR BAR	1	4	6
	BAR	1	2	4
	Kocka	1	2	4
	Joker (divoký symbol)	-	-	-
	Free Spins (scatter)	10 voľných otáčok	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3060

### Apollo Mines

Hra Apollo Mines je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hazardnej hry je po vložení stávky a aktivovaní hry prostredníctvom tlačidla **ŠTART** odhaľovať dlaždice v hernom poli o veľkosti 5 x 5 a nájsť symboly **DIAMANT**, pričom je potrebné vyhnúť sa symbolom **MÍNA**. Herné pole pozostáva z dvadsiatich piatich interaktívnych dlaždíc usporiadaných do štvorca, pričom jednotlivé dlaždice ukrývajú symbol **DIAMANT** alebo symbol **MÍNA**. Herné kolo sa ukončí odhalením všetkých symbolov **DIAMANT**, čím vzniká nárok na príslušnú výhru, alebo odhalením symbolu **MÍNA**, čím herné kolo bez vzniku nároku na výhru zaniká. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody. Hráč je oprávnený kedykoľvek počas herného kola ukončiť hru a vzniká mu nárok na výhru vo výške aktuálne zobrazenej hodnoty. Každý hráč sa zúčastňuje samostatnej hazardnej hry.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú informačné polia **KREDIT**, ktoré zobrazuje finančné prostriedky hráča, **STÁVKA**, ktoré zobrazuje výšku celkovej stávky, a **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**, ktoré zobrazuje aktuálnu alebo poslednú dosiahnutú výhru, ako aj ovládacie tlačidlá **MENU**, **REPRODUKTOR**, **AUTOŠTART**, **ŠTART**, **MINCE** a **HISTÓRIA**. Tlačidlo **MENU**, znázornené tromi vodorovnými čiarami, obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenia hry, históriu hier, nastavenie stávky a možnosť návratu do zoznamu hier, pričom tlačidlo **REPRODUKTOR** umožňuje zapnutie alebo vypnutie zvukov. Tlačidlo **AUTOŠTART** môže byť aktivovaná po kliknutí tlačidla **AUTOŠTART MRIEŽKA**, cez ktoré si hráč môže nastaviť jednotlivé polia, ktoré budú odhalené cez automatické hranie. Po vybratí jednotlivých polí si hráč môže cez tlačidlo **AUTOŠTART** nastaviť počet točení alebo možnosť do minútia kreditu, pričom nastavenie konkrétneho počtu točení je aj dostupné prostredníctvom tlačidla **MENU** v časti **NASTAVENIE HRY**, znázornenej symbolom ozubeného kolesa. Hráč má možnosť zrušiť automatické hranie cez tlačidlo **X**. Pod herným polom sa nachádza pole s červenou bombou a dvomi tlačidlami **+** a **-**, ktoré nastavujú počet mín, ktoré sú skryté pod dlaždicami herného poľa. Tlačidlo **ŠTART** slúži na spustenie jednej hazardnej hry, tlačidlo **MINCE** umožňuje nastavenie výšky stávky a tlačidlo **HISTÓRIA** umožňuje zobrazenie histórie hrania hráča. Návrat do hry je možný prostredníctvom tlačidla **SPÄŤ**, znázorneného šípku doprava. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Priebeh hry

Pred začiatkom herného kola hráč stanoví výšku stávky a zvolí počet symbolov **MÍNA**, čím sa zároveň určí príslušný násobiteľ stávky. Počet symbolov **MÍNA** si hráč môže zvoliť v rozmedzí 2 až 20 v ponuke vedľa herného poľa. Herné kolo sa začína aktiváciou tlačidla **ŠTART**, na základe čoho dôjde k otočeniu náhodne vybranej dlaždice, alebo priamym označením konkrétnej dlaždice v hracom poli. Ak je po otočení dlaždice odkrytý symbol **DIAMANT**, ďalšie otáčania dlaždíc v rámci daného herného kola sa realizujú bez navýšenia stávky. Počas herného kola je možné využiť tlačidlo **VYPLATIŤ**, čím vzniká nárok na vyplatenie aktuálne dosiahnutej výhry podľa zvýrazneného stupňa pyramídy, alebo pokračovať v odkrývaní ďalších dlaždíc. Funkcia **AUTOŠTART MRIEŽKA** umožňuje pred začiatkom herného kola označiť viacero dlaždíc, ktoré budú následne otočené jedným úkonom. Označené dlaždice sú graficky vyznačené. Označenie je možné pred začiatkom herného kola kedykoľvek zrušiť opätovnou aktiváciou príslušného tlačidla. Herné kolo sa ukončí odkrytím symbolu **MÍNA**, využitím predčasného vyplatenia výhry alebo odkrytím všetkých symbolov **DIAMANT** nachádzajúcich sa v hracom poli.

**Výhry**

Hráč sa kedykoľvek po prvom nájdenom symbole **DIAMANT** počas priebehu hazardnej hry môže rozhodnúť nepokračovať v nachádzaní ďalších symbolov **DIAMANT** a vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú a zvýraznenú výhru tlačidlom **VYPLATIŤ**. Násobiteľ jednotlivých dlaždíc závisí od nastaveného počtu **MÍN** v hernom poli. Hráč svoju výhru prehráva ak odhalí **MÍNU**. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami nadol. V prípade že hráč nájde symbol **DIAMANT** v poslednom pozícii herného poľa, výhra bude automaticky pripočítaná do kreditu hráča a herné kolo sa ukončuje.

**Prerušenie hry**

Ak hráč vloží stávkou a následne sa odhlási/odpojí z hry, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Ak sa vráti do hry, môže ďalej pokračovať.

**Herné limity:**

Minimálna stávka do hry:	<b>0,10 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>50,00 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>500 000,00 €</b> (10 000 násobiteľ celkovej stávky)

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3061

### Footy Cup

Hra Footy Cup je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štandardnými medzinárodnými pravidlami platnými pre ruletu.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Cieľom hry je správne predikovať číslo, resp. číselnú pozíciu, na ktorej sa zastaví guľôčka rulety, a to prostredníctvom jednej alebo viacerých stávok zahŕňajúcich dané číslo. Na základe vylosovaného čísla je následne vystrelená lopta na príslušnú pozíciu herného poľa. V prípade, že je vylosované číslo 0, nedôjde k dosiahnutiu gólu, pričom situácia je znázornená zásahom brankára, ktorý loptu zachytí. Výšku stávky si hráč určuje kombináciou nominálnych hodnôt jednotlivých žetónov (čipov).

Hracia plocha pozostáva z kolesa rulety a hracieho plátna obsahujúceho poľa určené na uzatváranie vnútorných, vonkajších alebo susediacich stávok. Číselné pozície 1 až 12 sú umiestnené vo vnútri grafického zobrazenia futbalovej brány a predstavujú možné miesta dopadu strely na bránu. Číselná pozícia 0, symbolizovaná bránkou s krížikom uprostred, je umiestnená nad futbalovou bránou a predstavuje situáciu, pri ktorej brankár strelu zachytí. Koleso rulety je rozdelené na 13 polí označených číslami od 0 do 12, pričom jednotlivé čísla na kolese nenasledujú v číselnej postupnosti, s výnimkou čísla 0, ktoré je umiestnené v zelenom poli. Hráč si zvolí mincu zodpovedajúcej nominálnej hodnoty a jej umiestnením na vybranú číselnú pozíciu uzatvorí stávku s cieľom predikovať miesto dopadu strely. V rámci jedného herného kola sa realizuje vždy jedna strela na bránu, pričom herné kolo sa spúšťa automaticky po uplynutí časového limitu zobrazeného v ukazovateli nad hracím poľom. Na základe zvolenej stávky a výsledku herného kola vzniká nárok na výhru alebo dochádza k strate vkladu, pričom výhry sa zaokrúhľujú smerom nadol. Súčasťou herného rozhrania je informačné okno a stupnica zobrazujúce prehľad hráčov zúčastnených na danom hernom kole a zoznam desiatich naposledy vylosovaných číselných pozícií. V rámci hracieho poľa je zároveň graficky znázornená aktuálna obsadenosť jednotlivých číselných pozícií, čím je zabezpečená transparentnosť uzatvorených stávok pre všetkých účastníkov herného kola.

### Nastavenie hodnoty stávky

Kliknutím na vybranú pozíciu stávky na plátne sa umiestni stávka zvolenej hodnoty žetónu (žetón so bielym obrysom). Hráč má k dispozícii žetóny v hodnote 0,10€, 0,20€, 0,50€, 1€, 2€, 5€, 10€, 20€, 50€, 100€, 200€ a 500€ a môže ich umiestňovať na hernom plátne pokým nedosiahne herný limit alebo limit stávky. Limit stávky na jedno číslo môže prevádzkovateľ meniť v rozsahu herných limitov. Limit stávky na dve, tri alebo štyri čísla sa odvíja od nastaveného limitu stávky pre jedno číslo. Jednotlivé druhy stávok môžu mať rôzne limity a ak by sa mali stavením žetónu presiahnuť, zobrazí sa hlásenie s upozornením. Pomocou tlačidla **KROK SPÄŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávku a pomocou tlačidla **ZMAŽ VŠETKO** má hráč možnosť vrátiť všetky vložené stávky. Po uzatvorení stávok (hráč stlačí tlačidlo **ŠTART**) sa roztočí ruleta a vhodí sa guľôčka. Po vyhlásení padnutého čísla sa vyhodnotia stávky na základe výhernej tabuľky a je hráčovi pripísaná prípadná výhra. Po vyhodnotení hry má hráč možnosť znovu staviť rovnakú stávku na rovnakých pozíciách ako v predchádzajúcom kole stlačením tlačidla **REBET** alebo staviť dvojnásobok stávky na rovnakých pozíciách ako v predchádzajúcom kole stlačením tlačidla **REBET 2X**.

### Ovládacie a informačné prvky hráčskeho rozhrania

V hernom okne sa nachádzajú poľa:

- Pole **KREDIT** – zobrazuje finančné prostriedky hráča
- Pole **VÝHRA** – zobrazuje výšku poslednej výhry
- Pole **STÁVKA** – zobrazuje výšku celkovej stávky (súčet všetkých žetónov na stole)
- Pole **VÍŤAZNÉ ČÍSLA** – zobrazuje v hornej časti herného okna posledné víťazné čísla

V pravej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- Tlačidlo **REBET** – rozdeľuje žetóny tak, ako boli rozdelené počas poslednej stávky. Taktó opakovanú stávku je možné ešte pred začiatkom hry zrušiť alebo upraviť

- Tlačidlo **REBET 2X** – rozdeľuje žetóny tak, ako boli rozdelené počas poslednej stávky, ale každá jednotlivá stávka sa zdvojnásobí (ak sa tým neprekročí limit maximálnej stávky). Rovnako ako v prípade tlačidla **REBET**, aj túto opakovanú a zdvojnásobenú stávku môže hráč pred začiatkom hry zrušiť alebo upraviť.
- Tlačidlo **ZMAŽ VŠETKO** – zruší celú stávku
- Tlačidlo **KROK SPÄŤ** – vymaže posledný krok podanej stávky

V pravom hornom rohu herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- Tlačidlo **i** – zobrazuje všeobecné pravidlá hazardnej hry, ovládacie prvky a výhernú tabuľku
- Tlačidlo **HODINY** – zobrazuje históriu hráča
- Tlačidlo **REPRODUKTOR** – umožňuje zapnúť/vypnúť zvuky hry
- Tlačidlo **DOMOV** – umožňuje hráčovi návrat do zoznamu hier

#### Typy stávk:

- **Priama stávka** (stávka na jedno číslo) – žetón umiestnený na akékoľvek jedno číslo od 1 až 12.
- **Priama stávka (no goal)** – žetón umiestnený nad bránku zobrazené bránkou s X. Toto pole platí pre číslo 0.
- **Delená stávka** (stávka na dve čísla) – žetón umiestnený na čiaru medzi dvoma číslami, vodorovne alebo zvislo. Žetón je možné umiestniť aj na riadok oddeľujúci čísla 0 a 1, 2 a 3.
- **Stávka na stĺpec** (stávka na tri čísla) – na spodnej strane rulety sú štyri polia s označením „šípkou“ smerujúcim na dané trojčísle. Žetón umiestnený do jedného z týchto políčk vkladá stávku na všetky 3 čísla v danom riadku.
- **Rohová stávka** (stávka na štyri čísla) – vzťahuje sa na štvoricu čísiel napr. 1, 2, 4 a 5. Žetón umiestnený na stred daných 4 čísiel kde sa stretávajú dané 4 čísla.
- **Stávka na rad** (stávka na štyri čísiel) – na ľavej strane rulety sú tri polia s označením „šípkou“ smerujúcim na dané štvorčísle. Žetón umiestnený do jedného z týchto políčk vkladá stávku na všetky 4 čísla v danom riadku.

#### Bonusová funkcia Náhodný násobiteľ

Funkcia sa aktivuje pred začiatkom každého herného kola a náhodným spôsobom vyberá jednu číselnú pozíciu na hracom poli v rozsahu od 0 do 12, na ktoré aplikuje multiplikátor v hodnote 15x, 20x, 50x alebo 100x. V prípade, že hráčovi vznikne nárok na výhru na číselnej pozícii, na ktorú bol aplikovaný náhodný multiplikátor, výška výhry sa stanoví ako súčin výšky stávky a hodnoty príslušného aplikovaného multiplikátora. Tento proces je plne náhodný a interakcia hráča nemá žiadny vplyv na výber ani výšku aplikovaného multiplikátora.

#### Výhry

Stávky sú vyhodnotené po padnutí výherného čísla. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v pravej časti herného okna pod nápisom **VYHRA** s výškou výhry hráča. Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom resp. násobiteľom stávky uvedenom vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície.

#### Výherná tabuľka

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávky
Priama stávka (1-12)	11:1	12x	500 €
Priama stávka (no goal)	11:1	12x	500 €
Delená stávka	5:1	6x	1 000 €
Stávka na stĺpec	3:1	4x	2 000 €
Rohová stávka	2:1	3x	2 000 €
Stávka na rad	2:1	3x	1 500 €

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,10 €  
Maximálna stávka do hry: 2 000,00 €  
Maximálna výhra z hry: 125 000,00 €

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3062

### Footy Run

Hra Footy Run je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hazardnej hry je po vložení stávky tlačidlom **ŠTART** posunúť futbalistu na ďalšie políčko a vyhnúť sa protivníkovi. Herné kolo bude ukončené, ak futbalistu skopne protivník, alebo dosiahne posledné políčko, alebo dosiahne maximálnu výhru. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Prevádzkovateľ hry je oprávnený implementovať dva samostatné herné varianty s rozdielne nastavenými parametrami maximálnej stávky a maximálnej výhry.

V rámci variantu 1 je maximálna výška stávky do hry stanovená na 10 EUR, pričom maximálna možná výhra predstavuje sumu 100 000 EUR.

V rámci variantu 2 je maximálna výška stávky do hry stanovená na 50 EUR, pričom maximálna možná výhra predstavuje sumu 500 000 EUR.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú informačné polia **KREDIT**, ktoré zobrazuje finančné prostriedky hráča, **STÁVKA**, ktoré zobrazuje výšku celkovej stávky, a **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**, ktoré zobrazuje aktuálnu alebo poslednú dosiahnutú výhru, ako aj ovládacie tlačidlá **MENU**, **REPRODUKTOR**, **AUTOŠTART**, **ŠTART**, **MINCE** a **HISTÓRIA**. Tlačidlo **MENU**, znázornené tromi vodorovnými čiarami, obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenia hry, históriu hier, nastavenie stávky a možnosť návratu do zoznamu hier, pričom tlačidlo **REPRODUKTOR** umožňuje zapnutie alebo vypnutie zvukov. Tlačidlo **AUTOŠTART** spúšťa funkciu automatického hrania s možnosťou nastavenia pevného počtu točení alebo do minúta kreditu, pričom nastavenie konkrétneho počtu točení je dostupné prostredníctvom tlačidla **MENU** v časti **NASTAVENIE HRY**, znázornenej symbolom ozubeného kolesa. Tlačidlo **ŠTART** slúži na spustenie jednej hazardnej hry, tlačidlo **MINCE** umožňuje nastavenie výšky stávky a tlačidlo **HISTÓRIA** umožňuje zobrazenie histórie hrania hráča. Návrat do hry je možný prostredníctvom tlačidla **SPÄŤ**, znázorneného šípku doprava. Na obrazovke sa zároveň nachádza funkcia **AUTOMATICKÉ VYPĽATENIE VÝHRY**, ktorá po aktivovaní umožňuje nastaviť počet políčok, ktoré postava s loptou automaticky prebehne, ako aj pole **RIZIKO** so štyrmi možnými úrovňami nastavenia. Úroveň rizika je možné prepínať prostredníctvom ukazovateľa **RIZIKO** umiestneného vedľa hracieho poľa, pričom pri zmene úrovne rizika dochádza k zodpovedajúcej zmene výšky násobiteľov v jednotlivých sektoroch hracieho poľa. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

### Priebeh hry

Hracie pole predstavuje futbalové ihrisko rozdelené deliacimi čiarami na jednotlivé sektory, pričom nad každým sektorom je v ukazovateli v tvare futbalovej lopty zobrazený príslušný násobiteľ stávky. Na ľavej strane hracieho poľa sa nachádza futbalista s loptou, ktorý sa po spustení hry pohybuje smerom doprava s cieľom dosiahnuť čo najvzdialenejší sektor bez stretu s protivníkom. Hra sa začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **ŠTART**. Hráč postupne rozhoduje o presune na ďalší sektor, pričom každý sektor obsahuje násobiteľ zodpovedajúci zvolenej úrovni rizika podľa výhernej tabuľky. V prípade stretu s protivníkom dochádza k strate celej stávky a príslušné herné kolo je ukončené.

**Výhry**

Po úspešnom dosiahnutí sektora vzniká hráčovi nárok ukončiť hazardnú hru prostredníctvom tlačidla **VYPLATIŤ**, pričom výška výhry zodpovedá súčinu nastavenej celkovej stávky a aktuálneho násobiteľa príslušného sektora. Hodnota aktuálnej výhry je priebežne zobrazovaná na tlačidle **VYPLATIŤ**. Výška násobiteľov jednotlivých sektorov závisí od zvolenej úrovne rizika. V prípade, že počas presunu na ďalší sektor dôjde k stretu s protivníkom, nárok na výhru zaniká a príslušná hazardná hra je ukončená bez výplaty. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhľovaná nadol na dve desatinné miesta. Ak hráč úspešne presunie futbalistu cez všetky sektory hracieho poľa, výhra je automaticky pripísaná do poľa **KREDIT**.

**Prerušenie hry**

Ak hráč vloží stávku a následne sa odhlási/odpojí z hry, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Ak sa vráti do hry, môže ďalej pokračovať.

**Herné limity pre variant 1:**

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**  
Maximálna stávka do hry: **10,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **100 000,- €** (10 000 násobok celkovej stávky)

**Herné limity pre variant 2:**

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**  
Maximálna stávka do hry: **50,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **500 000,- €** (10 000 násobok celkovej stávky)

**Výherné tabuľky pre variant 1**

Výherná tabuľka pre zelené riziko (násobiteľ celkovej stávky)			Výherná tabuľka pre žlté riziko (násobiteľ celkovej stávky)		
Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka	Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka
1	1,03	10	1	1,1	10
2	1,07	10	2	1,2	10
3	1,12	10	3	1,4	10
4	1,17	10	4	1,6	10
5	1,23	10	5	1,9	10
6	1,3	10	6	2,3	10
7	1,36	10	7	2,7	10
8	1,44	10	8	3,3	10
9	1,53	10	9	4	10
10	1,63	10	10	5	10
11	1,75	10	11	6,2	10
12	1,87	10	12	7,5	10
13	2	10	13	9,5	10
14	2,2	10	14	12	10
15	2,4	10	15	16	10
16	2,7	10	16	23	10
17	3	10	17	34	10

Výherná tabuľka pre zelené riziko (násobiteľ celkovej stávky)			Výherná tabuľka pre žlté riziko (násobiteľ celkovej stávky)		
Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka	Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka
18	3,5	10	18	55	10
19	4	10	19	100	10
20	5	10	20	200	10
21	6	10	21	500	10
22	7	10	22	2 000	10
23	10	10	-	-	-
24	20	10	-	-	-
Výherná tabuľka pre oranžové riziko (násobiteľ celkovej stávky)			Výherná tabuľka pre oranžové riziko (násobiteľ celkovej stávky)		
Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka	Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka
1	1,2	10	1	1,6	10
2	1,5	10	2	2,8	10
3	2	10	3	5	10
4	2,6	10	4	9	10
5	3,4	10	5	17	10
6	4,5	10	6	34	10
7	6	10	7	72	10
8	8	10	8	160	10
9	11	10	9	390	10
10	16	10	10	1 000	10
11	24	10	11	3 100	10
12	37	10	12	10 000	10
13	60	10	13	31 000	3
14	100	10	14	100 000	1
15	190	10	15	1 000 000	0,10
16	370	10	-	-	-
17	800	10	-	-	-
18	2 000	10	-	-	-
19	7 000	10	-	-	-
20	40 000	2	-	-	-

Výherné tabuľky pre variant 2

Výherná tabuľka pre zelené riziko (násobiteľ celkovej stávky)			Výherná tabuľka pre žlté riziko (násobiteľ celkovej stávky)		
Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka	Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka
1	1,03	50	1	1,1	50
2	1,07	50	2	1,2	50
3	1,12	50	3	1,4	50
4	1,17	50	4	1,6	50
5	1,23	50	5	1,9	50
6	1,3	50	6	2,3	50
7	1,36	50	7	2,7	50
8	1,44	50	8	3,3	50
9	1,53	50	9	4	50
10	1,63	50	10	5	50
11	1,75	50	11	6,2	50
12	1,87	50	12	7,5	50
13	2	50	13	9,5	50
14	2,2	50	14	12	50
15	2,4	50	15	16	50
16	2,7	50	16	23	50
17	3	50	17	34	50
18	3,5	50	18	55	50
19	4	50	19	100	50
20	5	50	20	200	50
21	6	50	21	500	50
22	7	50	22	2 000	50
23	10	50	-	-	-
24	20	50	-	-	-
Výherná tabuľka pre oranžové riziko (násobiteľ celkovej stávky)			Výherná tabuľka pre oranžové riziko (násobiteľ celkovej stávky)		
Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka	Sektor	Výherný faktor	Maximálna stávka
1	1,2	50	1	1,6	50
2	1,5	50	2	2,8	50
3	2	50	3	5	50

4	2,6	50	4	9	50
5	3,4	50	5	17	50
6	4,5	50	6	34	50
7	6	50	7	72	50
8	8	50	8	160	50
9	11	50	9	390	50
10	16	50	10	1 000	50
11	24	50	11	3 100	50
12	37	50	12	10 000	50
13	60	50	13	31 000	10
14	100	50	14	100 000	5
15	190	50	15	1 000 000	0,5
16	370	50	-	-	-
17	800	50	-	-	-
18	2 000	50	-	-	-
19	7 000	50	-	-	-
20	40 000	10	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3063

### Golden Basket 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií v prípade troch zhodných symbolov a 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade štyroch zhodných symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minúta kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka je vždy prepočítaná k nastavenej celkovej stávke. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo smerom doprava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.




#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **KOŠÍK**, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol.

**Limity stávk:**

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
Maximálna stávka do hry: **500 €**  
Maximálna výhra z hry: **498 000 €** (996 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x
	<b>Košík</b> (divoký symbol)	10	50
	<b>Hrozno</b>	8	20
	<b>Slivky</b>	5	12
	<b>Melón</b>	4	10
	<b>Citróny</b>	3	6
	<b>Pomaranče</b>	2	4
	<b>Čerešne</b>	1	2
	<b>Kivi</b>	1	2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3064

### Midnight Fruits 81 Deluxe

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch zhodných symbolov a 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch zhodných symbolov. Počet výherných línií nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka je vždy prepočítaná k nastavenej celkovej stávke. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu bonusových symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

#### Divoký symbol (wild)

Symbol **MIDNIGHT FRUITS** nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii okrem bonusových symbolov **MYSTERY BOX** a **MYSTERY KEY**.

### Bonusové symboly

Bonusovými symbolmi sú symboly **MYSTERY BOX** a **MYSTERY KEY**. Oba bonusové symboly sa zobrazujú výlučne na valci 3 a 4.


### Bonusová funkcia MYSTERY CASHBACK BONUS

Podmienkou pre aktiváciu bonusovej funkcie **MYSTERY CASHBACK BONUS** je odohratie vopred neurčeného počtu herných kôl v danej hazardnej hre, pričom tento počet je generovaný náhodne v rozmedzí od 35 do 50 odohratých hier. Následne, ak v náhodne vybranom hernom kole dôjde na treťom a štvrtom valci k zobrazeniu kombinácie bonusových symbolov **MYSTERY BOX** a **MYSTERY KEY**, alebo ak hodnota kreditu (zostatku) klesne pod úroveň minimálnej stávky, zobrazí sa na treťom a štvrtom valci bonusové okno **CASHBACK**. Po aktivácii zvýrazneného tlačidla sa hráčovi bezodplatne pripíše na kredit náhodne určená suma. Výška tejto sumy sa v priemere pohybuje v rozmedzí 2,5 % až 3,5 % z celkovej hodnoty stávk uskutočnených od posledného udelenia bonusu **MYSTERY CASHBACK BONUS**, pričom maximálna výška bonusu je limitovaná na 3000-násobok minimálnej stávky.

### Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
Maximálna stávka do hry: **500 €**  
Maximálna výhra z hry: **86 000 €** (172 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x
	<b>Midnight Fruits</b> (wild) (divoký symbol)	10	150
	<b>Melóny</b>	4	10
	<b>Hrozno</b>	4	10
	<b>Slivky</b>	2	4
	<b>Banány</b>	2	4
	<b>Citrón</b>	1	2
	<b>Pomaranč</b>	1	2
	<b>Čerešne</b>	1	2
	<b>Mystery box</b> (bonusový symbol)	-	-
	<b>Mystery key</b> (bonusový symbol)	-	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3065****Space Game 27**

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross), ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru), tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania na určitý počet točení alebo do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávky. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

**Výhry**

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**Násobená hra/Riziko**

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

**Divoké symboly**

Divokými symbolmi v hre sú symboly **SPACEGIRL** a **SPACEMAN**. Oba divoké symboly môžu v rámci výherných kombinácií nahrádzať akýkoľvek iný symbol.

**Divoký symbol SPACEGIRL**

V prípade, že sa na hernej obrazovke objaví symbol **SPACEGIRL**, aktivuje sa funkcia horizontálneho respinu na riadku, na ktorom sa tento symbol nachádza. Po vyhodnotení všetkých prípadných líniových výherných kombinácií sa symbol **SPACEGIRL** transformuje na raketu, ktorá vodorovne preletí cez herné pole, pričom na danom riadku nahradí existujúce symboly novými. Následne dôjde k jednému bezplatnému roztočeniu valcov (respin). Po ukončení respinu prebehne opätovné vyhodnotenie všetkých možných líniových výherných kombinácií. V prípade, že sa na hernej obrazovke opätovne nachádzajú symboly **SPACEGIRL** alebo **SPACEMAN**, môžu byť aktivované ďalšie herné funkcie. Z tohto dôvodu sa funkcia respinu môže zopakovať aj viackrát po sebe. Výhry dosiahnuté počas respinov sa kumulujú a zobrazujú sa v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia.

**Divoký symbol SPACEMAN**

Ak sa na hernej obrazovke objaví symbol **SPACEMAN**, aktivuje sa funkcia vertikálneho respinu na valci, na ktorom sa tento symbol nachádza. Po vyhodnotení všetkých prípadných líniových výherných kombinácií sa symbol **SPACEMAN** transformuje na vesmírnu loď, ktorá nahradí všetky symboly na príslušnom valci novými, a následne dôjde k jednému bezplatnému roztočeniu valcov (respin). Po ukončení respinu prebehne opätovné vyhodnotenie všetkých možných líniových výherných kombinácií. V prípade výskytu symbolov **SPACEGIRL** alebo **SPACEMAN** môžu byť aktivované ďalšie herné funkcie, pričom funkcia respinu sa môže opakovať aj viackrát za sebou. Výhry dosiahnuté počas respinov sa kumulujú a zobrazujú sa v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
Maximálna stávka do hry: **500,- €**  
Maximálna výhra z hry: **250 000,- €** (500 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	<b>Spacegirl</b> (divoký symbol)	-
	<b>Spaceman</b> (divoký symbol)	-
	<b>Sedem</b>	40
	<b>Melón</b>	15
	<b>Hrozno</b>	6
	<b>Slivka</b>	5
	<b>Pomaranč</b>	3
	<b>Citrón</b>	2
	<b>Čerešne</b>	2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3066

### Spin Machine 243

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 zhodných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 zhodných symbolov a 243 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 zhodných symbolov. Počet výherných línií nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastaveniu celkovej stávky. Po prvej výhernej hazardnej hre sa na obrazovke zobrazí tlačidlo **HISTÓRIA**, ktoré po kliknutí zobrazí históriu hráča.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v spodnom poli **STÁVKA**, ktorá sa dá meniť tlačidlom **MINCE** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRÁŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.


### Divoký symbol

Divoký symbol je symbol **Wild 2x**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly. Ak je divoký symbol Wild 2x súčasťou výhernej kombinácie, tak sa výhra na danej výhernej línii vynásobená dvakrát. V prípade dvoch divokých symbolov bude výhra násobená 4x, v prípade troch divokých symbolov bude výhra násobená 8x a v prípade štyroch divokých symbolov bude výhra násobená 16x. Výherná kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov sa nemôže vytvoriť.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,01 €**  
Maximálna stávka do hry: **500,- €**  
Maximálna výhra z hry: **500 000,- €** (1 000 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	<b>Wild 2x</b> (divoký symbol)	-	-	-
	<b>Sedem</b>	10	20	50
	<b>Zvonček</b>	6	12	25
	<b>BAR</b>	4	8	16
	<b>Melón</b>	3	6	12
	<b>Hrozno</b>	2	4	8
	<b>Slivka</b>	2	4	8
	<b>Pomaranč</b>	1	2	4
	<b>Čerešne</b>	1	2	4

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2982

### Wild Breakfast

Wild Breakfast je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 7 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

### Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

### Násobená hra GAMBLE

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra **GAMBLE** sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Ak sa divoký symbol nachádza na nevýhernej línii, zostáva zafixovaný na svojom mieste počas nasledujúcich platených otáčok, pokiaľ sa nestane súčasťou výhernej línie. Ak sa počas ďalšej otáčky objaví nový nevýherný divoký symbol **WILD**, pôvodný zafixovaný **WILD** sa premiestni na najbližšiu voľnú pozíciu zľava a jeho násobiteľ sa zvýši, maximálne však do hodnoty 5. Hodnota násobiteľa divokého symbolu **WILD** násobí výhru na línii, na ktorej sa tento symbol nachádza.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **38 000 €** (380-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x	2x
	<b>WILD (Divoký symbol)</b>	–	–	–
	Čajník	20	10	2
	Vajcia	15	5	1
	Syr	10	2	1
	Melón	8	2	–
	Jahoda	5	2	–
	Hrozno	3	1	–
	Jablko	3	1	–
	Pomaranč	2	1	–
	Donuty	2	1	–

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2974

### 7 Lines

7 Lines je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 7 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedenej vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniiovým výhram. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

#### Násobená hra **GAMBLE**

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa

dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiadnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra GAMBLE sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **BONUS WIN (Scatter symbol)**. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

#### Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

V prípade, ak sa v základnej hre objavia 3 symboly **BONUS WIN (Scatter symbol)** kdekoľvek na valcoch, hráč získa 7 voľných otočení (bez akejkoľvek peňažnej výhry za **Scatter symbol**). V základnej hre za jeden a dva symboly **BONUS WIN** nie je vyplácaná žiadna peňažná výhra a ani voľné otočenia. Počas voľných otočení, ak sa v jednom otočení objaví jeden až tri symboly **BONUS WIN**, hráč získa dodatočné voľné otočenia (+1 za každý **BONUS WIN** symbol) a zároveň výhru podľa Výhernej tabuľky zodpovedajúcu počtu zobrazených **BONUS WIN** symbolov v danom otočení; celkový počet voľných otočení v rámci jednej bonusovej funkcie neprekročí 20 (otočenia nad tento limit nebudú udelené). Počas voľných otáčok sa na aspoň jednom valci zobrazujú minimálne 2 symboly **WILD**. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený nad valcami v poli **BONUS SPINS**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre **GAMBLE**, pokiaľ hráč splňa podmienky pre vstup do násobenej hry **GAMBLE**.

#### Bonusová funkcia Respin

Ak hráč získa na prvých dvoch valcoch rovnaké symboly a po otočení tretieho valca nedosiahne výhernú kombináciu, tretí valec sa automaticky roztočí bezplatne. Funkcia sa nemôže spustiť počas voľných otočení.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x	2x	1x
	WILD (Divoký symbol)	25	-	-
	BONUS WIN (Scatter symbol)	5 + 3 voľné otočenia	3 + 2 voľné otočenia	1 + 1 voľné otočenie
	Kiwi	15	-	-
	Melón	10	-	-
	Hrozno	5	-	-
	Slivka	4	-	-
	Pomaranče	3	-	-
	Citrón	2	-	-
	Čerešne	2	-	-
	BAR	2	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2973

### 4 Zig Zag

4 Zig Zag je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje až 64 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách, spočítavajú sa do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí na popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie.

#### Násobená hra **GAMBLE**

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra **GAMBLE** sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **Otázniky (Mystery symbol)**. Výhra v kombinácii obsahujúcej symbol **WILD** sa vždy zdvojnásobuje, bez ohľadu na to, koľko symbolov **WILD** sa na výhernej línii nachádza. Za samostatný symbol **WILD** sa výhra nevypláca.

### Mystery výhra

Symbol **Otázniky** je symbolom **Mystery**. Za tri symboly **Otázniky** na výhernej línii hráč získa náhodnú hodnotu výhry v rozsahu uvedenom vo Výhernej tabuľke.

### Bonusová funkcia Re-spin

V prípade vzniku výhernej kombinácie dôjde k odstráneniu všetkých výherných symbolov z herného poľa. Zostávajúce symboly sa posunú smerom nadol a uvoľnené pozície sa doplnia novými symbolmi. Tento proces sa opakuje, pokiaľ sa na hernom poli vytvárajú ďalšie výherné kombinácie. Počas funkcie Re-spin sa hráčovi z poľa **KREDIT** neodpočítava žiadna stávka.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	WILD (Divoký symbol)	-
	Otázniky (Mystery symbol)	2 – 100
	Sedmička	10
	Jablko	5
	Melón	2
	Slivka	1
	Pomaranč	0,75
	Citrón	0,50
	BAR BAR	0,25

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2975

### 27 Triple

27 Triple je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. V prípade symbolu BONUS sa hrá na tri až päť rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra je rozdelená na tri hracie polia (valce 1 – 3, valce 2 – 4 a valce 3 – 5) a každé z nich obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výherné kombinácie za Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie.

#### Násobená hra GAMBLE

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným

prostriedkom hráča a násobená hra GAMBLE sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **BONUS (Scatter symbol)**. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

Symbol **BONUS** sa náhodne pripája k bežnému symbolu, okrem symbolu **WILD (Divoký symbol)**. V prípade, ak sa objavia 3, 4 alebo 5 symbolov **BONUS (Scatter symbol)** kdekoľvek na valcoch, hráč získava 3, 5 alebo 7 voľných otočení. V priebehu voľných otočení je stredný valec (tretí valec zľava) na všetkých pozíciách vyplnený divokými symbolmi (**WILD**). Počas trvania režimu voľných otočení nie je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **TOTAL** nad valcami. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený nad valcami v poli **BONUS GAME**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre GAMBLE, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry GAMBLE.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **24 800 €** (248-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	<b>WILD (Divoký symbol)</b>	-	-	-
	<b>BONUS (Scatter symbol)</b>	7 voľných otočení	5 voľných otočení	3 voľné otočenia
	<b>Sedmička</b>	-	-	20
	<b>Hviezda</b>	-	-	8
	<b>Zvon</b>	-	-	4
	<b>Melón</b>	-	-	2
	<b>Hruška</b>	-	-	1
	<b>Slivka</b>	-	-	0,5
	<b>Citrón</b>	-	-	0,25
	<b>Čerešne</b>	-	-	0,25

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2976

### 27 Wild Lines

27 Wild Lines je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

#### Násobená hra GAMBLE

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra **GAMBLE** sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol (WILD)

Symbol **WILD** nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **BONUS (Scatter symbol)**. Ak sa symbol **WILD** objaví na výhernej línii počas voľných otáčaní, výhra na tejto línii sa zdvojnásobuje.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

Po získaní troch symbolov **BONUS (Scatter symbol)** umiestnených kdekoľvek na hracej ploche sa hráčovi automaticky prideli päť voľných otáčaní. Počas bonusovej hry môže hráč získať nasledujúce špeciálne symboly: **FREESPIN+1** – pridáva 1 voľné otočenie, **FREESPIN+2** – pridáva 2 voľné otočenia, **FREESPIN+3** – pridáva 3 voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otáčaní sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Celkový počet voľných otáčok získaných v rámci bonusovej hry je obmedzený na maximálne 20. Nad valcami v poli **BONUS GAMES** je zobrazený aktuálny počet zostávajúcich voľných otáčaní. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otáčení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre **GAMBLE**, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry **GAMBLE**.

### Symbole Sedmička

Ak sa na výhernej línii objaví akákoľvek kombinácia symbolov **Sedmička**, hráč získa výhru vo výške dvojnásobku stávky. Túto kombináciu nie je možné vytvoriť pomocou symbolu **WILD**.

### Symbole BAR

Ak hráč získa na výhernej línii akúkoľvek kombináciu symbolov **BAR**, je mu udelená výhra vo výške 0,5-násobku stávky. Túto kombináciu nie je možné vytvoriť so symbolom **WILD**.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x	2x	1x
	WILD (Divoký symbol)	–	–	–
	BONUS (Scatter symbol)	5 voľných otočení	–	–
	FREESPIN+1	–	–	1 voľné otočenie
	FREESPIN+2	–	–	2 voľné otočenia
	FREESPIN+3	–	–	3 voľné otočenia
	Červená sedmička	15	–	–
	Modrá sedmička	10	–	–
	Melón	5	–	–
	Hrozno	3	–	–
	Citrón	2	–	–
	Čerešne	1	–	–
	BAR BAR	1	–	–
	BAR BAR BAR	1	–	–

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2979

### Mixer

Mixer je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. V prípade dvoch symbolov sa hrá na 9 výherných líniách (criss-cross), v prípade troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

### Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

### Násobená hra GAMBLE

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným

prostriedkom hráča a násobená hra GAMBLE sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **MYSTERY**. Výhra na výhernej línii, ktorá obsahuje jeden symbol **WILD**, sa zdvojnásobí. Pri výskyte dvoch symbolov **WILD** sa výhra štvornásobí a pri výskyte troch symbolov **WILD** sa výhra osemnásobí. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

#### Bonusový symbol MYSTERY

Ak sa kdekoľvek na valcoch objavia tri symboly **MYSTERY** hráč získa náhodnú výhru vo výške od 2-násobku do 20-násobku stávky. V prípade, že sa objavia štyri symboly **MYSTERY** na ľubovoľnej pozícii, hráč získa náhodnú výhru vo výške od 5-násobku do 200-násobku stávky.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **24 800 €** (248-násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x	2x
	<b>WILD (Divoký symbol)</b>	-	-	-
	<b>MYSTERY</b>	200 - 5	20 - 2	-
	<b>Sedmička</b>	50	8	2
	<b>Karambola</b>	30	5	-
	<b>Melón</b>	20	3	-
	<b>Hrozno</b>	4	2	-
	<b>Pomaranč</b>	4	1	-
	<b>Limetka</b>	3	1	-
	<b>Čerešne</b>	2	1	-
	<b>BAR</b>	2	1	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2978

### Double 27 Light

Double 27 Light je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. V prípade symbolu Scatter sa hrá na tri až štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra je rozdelená na dve hracie polia (valce 1 – 3 a valce 2 – 4) a každé z nich obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výherné kombinácie za Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

#### Násobená hra **GAMBLE**

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným

prostriedkom hráča a násobená hra GAMBLE sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **Scatter (Scatter symbol)**. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

#### Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 3 symboly **Scatter (Scatter symbol)** kdekoľvek na valcoch, hráč získava 10 voľných otočení. Za 4 symboly **Scatter** kdekoľvek na valcoch, je hráčovi udelených 15 voľných otočení. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený naľavo od valcov pod nápisom **BONUS SPINS**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre GAMBLE, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry GAMBLE.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>WILD (Divoký symbol)</b>	–	–
	<b>Scatter (Scatter symbol)</b>	15 voľných otočení	10 voľných otočení
	<b>Sedmička</b>	–	20
	<b>Hviezda</b>	–	10
	<b>Melóny</b>	–	5
	<b>Černica</b>	–	3
	<b>Ananás</b>	–	2
	<b>Citróny</b>	–	1
	<b>Čerešne</b>	–	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2935

### Faraon Mystery

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť výherných symbolov. Hra obsahuje pevných 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **HOME** (návrat na domovskú stránku), **ZVUK** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **- a +** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **- a +** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava alebo sprava doľava, musia začínať na valci úplne vľavo alebo úplne vpravo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhra za 5 rovnakých symbolov na výhernej línií je vyplatená iba raz (len v jednom smere).

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem násobiaceho divokého symbolu **DOUBLE WILD**. Ak hráč získa 5 divokých symbolov **WILD** na jednej výhernej línií, získava samostatnú výhru podľa výhernej tabuľky.

#### Násobiaci divoký symbol

Násobiacim divokým symbolom je symbol **DOUBLE WILD**. Zobrazuje sa iba na 3. valci a nahrádza všetky symboly. Ak je súčasťou výhernej kombinácie symbol **DOUBLE WILD**, výhra za danú výhernú kombináciu bude násobená  $\times 2$ .










#### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **116 000,00 €** (232-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Vejár	100	40	5
	Amulet	75	30	4
	Ružový drahokam	50	20	3
	A	20	3	1
	K	20	3	1
	Q	5	2	1
	J	5	2	1
	Wild (divoký symbol)	150	-	-
	Double Wild (násobiaci divoký symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2936

### Hot 90's

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri rovnaké symboly v 5 pevných výherných liniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA EUR** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA EUR** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie), **HOT BONUS** (zobrazuje počet zobrazených scatter symbolov pre aktuálne nastavenú stávku), a tlačidlá **HOME** (návrat na domovskú stránku), **ZVUK** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky stávky), **MENU** (prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minútia finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA EUR**, po čom sa otvorí okno s preddefinovanými možnosťami celkovej stávky.

### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená v poli **VÝHRA EUR**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet točení zadarmo.

### Divoké symboly

Divokým symbolom je symbol **ČERT**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **SCATTER**. Ak hráč získa 3 divoké symboly **ČERT** na jednej výhernej línií, získa samostatnú výhru podľa výhernej tabuľky.

### Bonusový scatter symbol

Bonusovým scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Za každé zobrazenie jedného scatter symbolu na valcoch sa po skončení točenia zvýši počet zobrazených scatter symbolov v poli **HOT BONUS** o 1. Počet zobrazených scatter symbolov sa ukladá pre danú stávku. Ak hráč získa 10 alebo viac symbolov **SCATTER** s rovnakou stávkou, získa vstup do Bonusovej Funkcie Točenia Zadarmo.

### Bonusová Funkcia Hot Bonus

Ak sa hráčovi zobrazí minimálne 10 scatter symbolov **SCATTER** s rovnakou stávkou, získa vstup do Bonusovej Funkcie Hot Bonus s počtom voľných zatočení zobrazených v poli **HOT BONUS** (zobrazené

na ľavej strane herného poľa). Keď sa spustí Bonusová Funkcia Hot Bonus, číslo reprezentujúce počet voľných zatočení bude zelenej farby. Počet zostávajúcich voľných zatočení je zobrazený v poli **HOT BONUS**. Ak hráč počas bonusovej funkcie získa kdekoľvek v hernom poli minimálne jeden symbol **SCATTER**, získa jedno dodatočné voľné zatočenie za každý získaný symbol **SCATTER**. Bonusová Funkcia Hot Bonus končí vtedy, ak hráčovi po skončení točenia nezostali už žiadne ďalšie voľné zatočenia. Bonusová Funkcia Hot Bonus je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT EUR** odpočítaná žiadna stávka. Výhry počas bonusovej funkcie zodpovedajú celkovej stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola získaná Bonusová Funkcia Hot Bonus.












#### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	Diamant	40
	Sedmička	30
	Melón	20
	Hrozno	12
	Zvon	10
	Slivka	8
	Pomaranč	6
	Citrón	4
	Čerešne	2
	Čert (Wild) (divoký symbol)	75
	Scatter (bonusový scatter symbol)	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2935

### Mystery Fruits

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť výherných symbolov. Hra obsahuje pevných 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami celkovej stávky.

### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet točení zadarmo.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **SCATTER**.

### Symbol Mystery

Mystery symbolom je symbol **MYSTERY**. Ak hráč získa 3, 4 alebo 5 symbolov **MYSTERY** na jednej výhernej línií, získava náhodnú výhru zo stanoveného rozsahu podľa výhernej tabuľky. Symbol **MYSTERY** môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom **WILD**.

### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Ak hráč získa minimálne 3 symboly **SCATTER** kdekoľvek na valcoch, získa vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Otočenia.

### Bonusová Funkcia Voľné Otočenia

Ak hráč získa po skončení točenia kdekoľvek na valcoch 3, 4 alebo 5 symbolov **SCATTER**, získa vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Otočenia s 10, 20 alebo 30 voľnými otočeniami (free spins). Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **FreeSpins**. Ak hráč počas bonusovej funkcie kdekoľvek na valcoch získa 3, 4 alebo 5 symbolov **SCATTER**, získa 10, 20 alebo 30 dodatočných voľných otočení. Bonusová Funkcia Voľné Otočenia sa končí vtedy, ak hráčovi po skončení točenia nezostali už žiadne ďalšie voľné otočenia. Bonusová Funkcia Voľné Otočenia je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT (EUR)** odpočítaná žiadna stávka. Výhry počas bonusovej funkcie zodpovedajú celkovej stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola získaná Bonusová Funkcia Voľné Otočenia.













### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sedmička	40	12	4
	BAR	40	12	4
	Melón	15	6	2
	Hrozno	8	3	1
	Čerešne	8	3	1
	Banány	6	2	1
	Slivka	6	2	1
	Citrón	4	1	0,4
	Pomaranč	4	1	0,4
	Mystery	4 – 60	1 – 12	0,4 – 4
	Wild (divoký symbol)	60	20	8
	Scatter (scatter symbol)	30 voľných otočení	20 voľných otočení	10 voľných otočení

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2938

### Respin Maniac 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie), a tlačidlá **HOME** (návrat na domovskú stránku), **ZVUK** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), – a + (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami – a + alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **JOKER (MANIAC)**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly. Ak hráč po skončení točenia valcov získa jednu alebo viac výherných kombinácií, ktoré obsahujú divoký symbol **JOKER**, vypočítajú sa výhry, pripíšu sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)**, výherné symboly sa uzamknú na svojich pozíciách a nezamknuté pozície valcov sa bezplatne roztočia (respin). Ak po skončení respinu hráč získa na nezamknutých pozíciách nové divoké symboly **JOKER**, ktoré rozšíria existujúce výherné kombinácie alebo vytvoria nové výherné kombinácie, tieto symboly sa tiež uzamknú, vypočítajú sa výhry, pripíšu sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)** a nezamknuté pozície valcov sa znovu bezplatne roztočia. Ak hráč nezíska po skončení respinu žiadne nové divoké symboly **JOKER**, alebo je celé herné pole vyplnené výhernými symbolmi, vypočítajú sa výhry, pripočítajú sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)** a funkcia respin sa skončí. Funkcia respin je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT (EUR)** odpočítaná žiadna stávka. Výhry sú počas tejto funkcie počítané zo stávky, s ktorou hráč získal funkciu respin.

### Násobiace Plátna

Ak sú všetky pozície valcov na hernom poli súčasťou výherných kombinácií, výhry za výherné kombinácie budú násobené  $\times 2$ .

### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **162 000,00 €** (324-násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	Zlatý Melón	4
	Zelený Melón	3
	Hrozno	3
	Slivka	2
	Pomaranč	2
	Citrón	1
	Čerešne	1
	Joker (Maniac) (divoký symbol)	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2939

### Respin Maniac 243

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov a 243 výherných línií (criss-cross) v prípade piatich výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie), a tlačidlá **HOME** (návrat na domovskú stránku), **ZVUK** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **- a +** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **- a +** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **JOKER (MANIAC)**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly. Ak hráč po skončení točenia valcov získa jednu alebo viac výherných kombinácií, ktoré obsahujú divoký symbol **JOKER**, vypočítajú sa výhry, pripíšu sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)**, výherné symboly sa uzamknú na svojich pozíciách a nezamknuté pozície valcov sa bezplatne roztočia (respin). Ak po skončení respinu hráč získa na nezamknutých pozíciách nové divoké symboly **JOKER**, ktoré rozšíria existujúce výherné kombinácie alebo vytvorí nové výherné kombinácie, tieto symboly sa tiež uzamknú, vypočítajú sa výhry, pripíšu sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)** a nezamknuté pozície valcov sa znovu bezplatne roztočia. Ak hráč nezíska po skončení respinu žiadne nové divoké symboly **JOKER**, alebo je celé herné pole vyplnené výhernými symbolmi, vypočítajú sa výhry, pripočítajú sa hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)** a funkcia respin sa skončí. Funkcia respin je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT (EUR)** odpočítaná žiadna stávka. Výhry sú počas tejto funkcie počítané zo stávky, s ktorou hráč získal funkciu respin.

### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Zlatý Melón	16	8	4
	Zelený Melón	8	4	2
	Hrozno	8	4	2
	Slivka	4	2	1
	Pomaranč	4	2	1
	Citrón	2	1	0,5
	Čerešne	2	1	0,5
	Joker (Maniac) (divoký symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2940

### Route 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minútia finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením pola **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **ROUTE 27 (WILD)**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly. Ak je súčasťou výhernej kombinácie divoký symbol **ROUTE 27**, výhra za danú výhernú kombináciu bude násobená \*2. Za 2 divoké symboly vo výhernej kombinácii je výhra násobená \*4.

#### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **490 000,00 €** (980-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	Sedmička	30
	Motel	20
	Hviezda	10
	Káva	4
	Kaktus	4
	Značka	1
	Tráva	1
	Barel	1
	Route 27 (divoký symbol) (wild symbol)	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2941

### Route 243

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov a 243 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minútia finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **ROUTE 243 (WILD)**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly. Ak je súčasťou výhernej kombinácie divoký symbol **ROUTE 243**, výhra za danú výhernú kombináciu bude násobená  $\times 2$ . Za 2 divoké symboly vo výhernej kombinácii je výhra násobená  $\times 4$ , 3 divoké symboly násobia výhru  $\times 8$  a 4 divoké symboly násobia výhru  $\times 16$ .

#### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **480 000,00 €** (960-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sedmička	10	3	1
	Motel	5	2	1
	Hviezda	3	2	1
	Káva	2	0,8	0,4
	Kaktus	2	0,8	0,4
	Značka	1	0,4	0,2
	Tráva	1	0,4	0,2
	Barel	1	0,4	0,2
	Route 243 (divoký symbol) (wild symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2942

### Slimers

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov a 243 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Funkcia Tetris

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Bezplatné nahrádzanie symbolov môže pokračovať, ak sa na základe prepadu symbolov vytvoria nové výherné kombinácie. Výhry sa vyhodnocujú po každom bezplatnom nahradení symbolov. Ak sa po bezplatnom nahradení symbolov nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia, bezplatné nahrádzanie symbolov pokračovať nebude.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na valcoch 1, 3 a 5 a nahrádza všetky symboly okrem scatter symbolu **BONUS**.

#### Scatter symbol




Scatter symbolom je symbol **BONUS**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Keď hráč získa minimálne 3 symboly **BONUS** kdekoľvek na valcoch, získava vstup do Bonusovej Hry.

**Bonusová Hra**

Ak hráč získa 3, 4 alebo 5 scatter symbolov **BONUS**, pred vypočítaním výhier za potenciálne výherné kombinácie získa vstup do Bonusovej Hry. Počet opakovaných pretočení, ktoré hráč získa do Bonusovej Hry závisí od počtu scatter symbolov, ktoré spustili Bonusovú Hru. Počet zostávajúcich opakovaných pretočení je zobrazený na ľavej strane obrazovky v poli **BONUS SPIN**. Pri spustení Bonusovej Hry sú všetky pozície valcov naplnené symbolom **HNEDÝ SLIZ S OKULIARMÍ**, ktorý reprezentuje prázdne pozície. Opakované pretočenie sa po spustení Bonusovej Hry automaticky aktivuje. Z poľa **BONUS SPIN** sa odpočíta jedno opakované pretočenie a všetky pozície valcov sa pretočia. Ak sa na akejkoľvek pozícii valcov po zastavení točenia zobrazí symbol s násobiteľom, hráč získava jedno dodatočné opakované pretočenie a symbol s násobiteľom bude uzamknutý na svojej pozícii na celý priebeh Bonusovej Hry. Súčet násobiteľov uzamknutých v hernom poli je zobrazený v poli **TOTAL WIN**. Hráč môže z Bonusovej Hry získať výhru  $\times 10$ ,  $\times 20$ ,  $\times 40$ ,  $\times 50$ ,  $\times 70$ ,  $\times 80$ ,  $\times 90$ ,  $\times 100$ ,  $\times 110$ ,  $\times 125$ ,  $\times 150$  alebo  $\times 200$  násobku nastavenej stávky. Bonusová Hra končí ak hráč nemá žiadne ďalšie opakované pretočenia alebo sú všetky pozície valcov naplnené symbolmi s násobiteľom. Po skončení Bonusovej Hry sa hráč vráti do základnej hry v ktorej získal vstup do Bonusovej Hry. Následne hráč získava výhru za potenciálne výherné kombinácie spolu s výhrou z Bonusovej Hry. Výhra z Bonusovej Hry je súčin súčtu hodnôt všetkých symbolov s násobiteľom a nastavenej celkovej stávky, s ktorou hráč do Bonusovej Hry vstúpil. Bonusová Hra je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT (EUR)** odpočítaná žiadna stávka.

**Herné limity**Minimálna stávka na hru: **0,10 €**Maximálna stávka na hru: **500,00 €**Maximálna výhra z hry: **200 000,00 €** (400-násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Ružový sliz	56	24	8
	Bledomodrý sliz	50	15	7
	Bledozelený sliz	15	7	4
	Žltý sliz	8	4	2
	Hnedý sliz	8	4	2
	Tmavozelený sliz	4	2	1
	Tmavomodrý sliz	4	2	1
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-	-
	<b>Bonus</b> (scatter symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2943

### Star Fruits 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov a 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minútia finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na valcoch 1, 2 a 4 a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **SCATTER** a **DOUBLE WILD**.

#### Násobiaci divoký symbol

Násobiacim divokým symbolom je symbol **DOUBLE WILD**. Zobrazuje sa na valcoch 1, 2 a 4 a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **SCATTER**. Ak je súčasťou výhernej kombinácie minimálne 1 symbol **DOUBLE WILD**, výhra za danú výhernú kombináciu bude násobená  $\times 2$ .

#### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Ak hráč získa kdekoľvek na valcoch minimálne 3 symboly **SCATTER**, zobrazí sa mu na obrazovke koleso šťastia. Na kolese šťastia sa nachádza 12 polí, ktoré obsahujú rôzne násobitele. Možné hodnoty násobiteľov sú  $\times 2$ ,  $\times 4$ ,  $\times 6$ ,  $\times 10$ ,  $\times 20$ ,  $\times 30$ ,  $\times 50$ ,  $\times 60$ ,  $\times 70$ ,  $\times 80$ ,  $\times 150$  a  $\times 300$ . Následne sa koleso roztočí a po skončení točenia sa hráčovi vypláti súčin aktuálne nastavenej celkovej stávky a násobiteľa získaného na kolese šťastia. Výhra je následne pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT (EUR)**.

### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **243 000,00 €** (486-násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka:** Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedmička	30	15
	Peniaze	20	10
	Zvon	10	5
	Melón	6	3
	Hrozno	6	3
	Slivka	4	2
	Pomaranč	4	2
	Citrón	2	1
	Čerešne	2	1
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-
	<b>Double Wild</b> (násobiaci divoký symbol)	-	-
	<b>Scatter</b> (scatter symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2944

### Wild Panda 243

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov a 243 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **▲** a **▼** (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minúta finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **▲** a **▼** alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami nastavenia celkovej stávky.

#### Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazovaná v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa ako naskladaný symbol s rozmerom 1x3 na valcoch 2, 3 a 4 a nahrádza všetky symboly.

#### Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,10 €**

Maximálna stávka na hru: **500,00 €**

Maximálna výhra z hry: **213 300,00 €** (426,6-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Panda	20	5	1
	Jin a Jang	10	3	1
	Mince	3	1,4	0,8
	Lampáš	3	1,4	0,8
	Lotus	1,6	1	0,6
	Vejár	1,6	1	0,6
	A	1,4	0,8	0,4
	K	0,8	0,6	0,4
	Q	0,8	0,6	0,4
	Wild (naskladaný divoký symbol)	-	-	-