

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2126

Raketa

Hra Raketa je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu raketou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **VYPLATIŤ** pred odletom (pádom) rakety. Herné kolo bude ukončené náhodným odletom (padnutím) rakety kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolá prebiehajú automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávk do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Raketa z internetového kasína počas priebehu herného kola, vložiť stávku do hry môže až po ukončení aktívneho kola počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart). Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolá hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **STAVIŤ/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlo **AUTOŠTART** (automatické vykonanie stávky), pole **STÁVKA (€)** s hodnotou nastavenej celkovej stávky, po kliknutí do poľa **STÁVKA (€)** sa zobrazí okno s tlačidlami + a – na zmenu stávky a tlačidlá s preddefinovanými hodnotami stávky, prepínač **AUTO VÝPLATA** (automatické vyplatenie výhry), pole s hodnotou násobiteľa automatického vyplatenia výhry, po kliknutí do tohto poľa sa zobrazí okno s tlačidlami + a – na zmenu hodnoty automatického vyplatenia výhry (od 1,10× do 500×) s tlačidlom na potvrdenie nastavenej hodnoty a tlačidlá s preddefinovanými hodnotami násobiteľa. Tlačidlo **MENU** (prístup k pravidlám hry, nastavenie zvuku a tlačidlo domov). Nad herným polom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT (€)**. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA (€)**.

Nastavenie hodnoty stávky


Hráč môže na jedno herné kolo staviť stávku pomocou tlačidla **STAVIŤ**. Hodnotu stávky je možné meniť stlačením hodnoty stávky a zvolením preddefinovanej hodnoty alebo pomocou tlačidiel + a – v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla sa uloží nastavená hodnota. Hráč si môže aktivovať automatické vykonanie stávky s možnosťou hrania do minúta kreditu tlačidlom **AUTOŠTART** (šedé tlačidlo ak je autoštart deaktivovaný, oranžové tlačidlo ak je aktivovaný). V strede časomierky počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart) sa vloží nastavená stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas "Čakania na štart" vloženú stávku, nemôže ju zrušiť. V prípade že si hráč nastaví automatické vykonanie stávky počas letu rakety, stávka sa staviť až v strede časomierky počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart). Automatické vykonanie stávky hráč môže deaktivovať kedykoľvek stlačením tlačidla **AUTOŠTART**. Počas letu rakety nie je možné staviť stávku na už začaté kolo hry, alebo na nasledujúce kolo hry.

Priebeh hry

Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „Čakanie na štart“, počas ktorého hráč môže vložiť stávku na nasledujúce kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomierky.
- 2. štádium je „Let rakety“ ktoré začína hneď ako skončí „Čakanie na štart“. Stávky na začínajúce kolo sa uzavru a raketa štartuje s násobiteľom 1.00×. Následne začne násobiteľ rakety postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď odletí raketa a zastavením rastu násobiteľa. Raketa môže kedykoľvek náhodne odletieť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom odletela raketa, zapísaný do histórie násobiteľov.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávku, môže sa kedykoľvek počas letu rakety pred odletom rakety rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej rakete) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **VYPLATIŤ**. Aktuálna výhra je zobrazená v tlačidle **VYPLATIŤ** a po vyplatení je zobrazená v bielom okne **VÝHRA** spolu s násobiteľom v momente vyplatenia na hornej časti herného pola a v poli **VÝHRA (€)**. V prípade, ak hráč nestihne svoju stávku pred odletom rakety vyplatiť, prehráva ju. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry v hernom kole pred vložením stávky pomocou prepínača **AUTO VÝPLATA**. Stlačením pola s hodnotou **AUTO VÝPLATA** sa otvorí okno s nastavením hodnoty auto výplaty pomocou preddefinovaných tlačidiel alebo pomocou tlačidiel + a - (od 1,10 do 500). Stlačením tlačidla  sa uloží nastavená hodnota a auto vyplatenie bude aktivované. Ak násobiteľ rakety dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky), automaticky sa hráčovi vyplatí výhra v danom hernom kole. Aj počas aktívneho automatického vyplatenia výhry má hráč možnosť sa vyplatiť skôr tlačidlom **VYPLATIŤ**. Deaktivovať sa dá prepínačom, a to len v prípade ak hráč nemá vloženú stávku na aktívne herné kolo, alebo na nasledujúce kolo.

Prerušenie hry

Ak hráč vloží stávku počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry ešte počas časomier prípravy na ďalšie kolo, alebo počas prebiehajúceho letu rakety, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Zvyšovanie násobiteľa pokračuje aj počas hráčovej absencie. Ak sa vráti do hry pred tým ako odletí raketa kola, v ktorom bola stavená stávka, má stále možnosť vyplatiť svoju výhru pred tým ako odletí raketa. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry počas letu rakety daného kola, prehráva svoje stavené stávky. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. V prípade že má hráč aktivované automatické vyplatenie výhry, počas jeho absencie sa výhra vyplatí ak násobiteľ rakety dosiahne nastavený násobiteľ automatického vyplatenia. V prípade odhlásenia/odpojenia sa automatické vloženie stávky deaktivuje. V prípade že má hráč stavené a nemá aktivované automatické vyplatenie výhry a ohlási/odpojí sa, hodnota automatického vyplatenia výhry sa obnoví na základnú hodnotu.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **25 000,00 €** (500 násobiteľ stávky)

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2125**Galactic Race**

Hra Galactic Race je hazardná hra typu Crash Game na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu raketou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **PRIPÍSAŤ** (s ikonou rakety) pred výbuchom rakety. Herné kolo bude ukončené náhodným výbuchom (padnutím) rakety kedykoľvek počas letu (herného kola), pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo (max. 485 000x – v závislosti od aktuálnej stávky) alebo pri dosiahnutí maximálnej výhry pre herné kolo (max. 250 000 €). Maximálny násobiteľ, ktorý raketa môže dosiahnuť v tejto hre, je daný podielom maximálnej výhry a aktuálnej stávky hráča. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Každý hráč hrá osobitnú hazardnú hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **ŠTART** (s ikonou play) / **PRIPÍSAŤ** (s ikonou rakety) / **STOP** (s ikonou stop) (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), modré tlačidlá + a – na zmenu stávky, prepínač **AUTO VÝPLATA** (automatické ukončenie stávky), ak je automatické ukončenie stávky aktivované, zelenými tlačidlami + a – sa mení hodnota výherného násobiteľa automatického ukončenia stávky (od $\times 1.10$ do $\times 10\,000$). Tlačidlo **AUTOŠTART** (s ikonou play) ktoré sa sprístupní, ak je automatické ukončenie stávky aktivované. Pole **STÁVKA (EUR)** zobrazuje hodnotu celkovej stávky, pole **VÝHRA** zobrazuje hodnotu výhry po vyplatení a pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča. Tlačidlo **MENU** (s ikonou menu) (prístup k pravidlám hry (tlačidlo i), prístup k tabuľke výhry, nastavenie zvuku, tlačidlo domov). Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých kôl hry.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnotu celkovej stávky na jedno herné kolo si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných modrých tlačidiel + a -, a potvrdiť ju pomocou tlačidla **ŠTART** (s ikonou play), po čom sa spustí hra s nastavenou hodnotou stávky. Hráč si môže aktivovať resp. nastaviť automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry v hernom kole prepínačom **AUTO VÝPLATA** (automatické ukončenie stávky). Ak si hráč aktivuje túto možnosť, nastaví hodnotu a stlačí tlačidlo **ŠTART** (s ikonou play), spustí sa hra s nastavenou celkovou stávkou a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatického ukončenia stávky daného herného kola. Ak má hráč aktivované automatické ukončenie stávky, môže taktiež spustiť automatické vykonanie stávky pomocou tlačidla **AUTOŠTART** (s ikonou play), s možnosťou hrania do minútia kreditu. Stlačením tohto tlačidla sa automaticky vloží nastavená stávka a spustí sa hra. Kolá automatickej hry sa spúšťajú jedno po druhom. Hráč môže automatické vykonanie stávky zrušiť počas letu rakety tlačidlom **PRIPÍSAŤ** (s ikonou rakety) (v prípade ak automatické ukončenie stávky ešte nevyplatilo výhru), alebo tlačidlom **STOP** (s ikonou stop) ktoré sa zobrazí namiesto tlačidla **PRIPÍSAŤ** (s ikonou rakety) ak sa výhra už vyplatila. **AUTO VÝPLATA** sa dá deaktivovať pred vložením stávky prepínačom, alebo počas letu stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ** (s ikonou rakety).

Priebeh Hry

Hra začína po nastavení a potvrdení stávky tlačidlom **ŠTART** (s ikonou play) (alebo tlačidlom **AUTOŠTART** (s ikonou play)). Raketa štartuje s násobiteľom 1.00x. Následne začne násobiteľ rakety postupne rásť. Hra končí, keď raketa vybuchne, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa. Raketa vybuchne ak dosiahne maximálny násobok pre herné kolo, maximálnu výhru pre herné kolo alebo kedykoľvek náhodne, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva (ak sa nestihne vyplatiť pred výbuchom). Ak si hráč pred výbuchom rakety nestihne vyplatiť svoju výhru, násobiteľ pri ktorom vybuchla raketa je zapísaný do histórie násobiteľov zapísaný červenou farbou. Ak si hráč stihne vyplatiť svoju výhru pred výbuchom rakety, násobiteľ pri ktorom sa vyplatil bude do histórie násobiteľov zapísaný zelenou farbou. Stlačením tlačidla **STOP** (s ikonou stop) sa zrýchli let rakety, až do jej padnutia.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu rakety pred jeho výbuchom rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej rakete) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **PRIPISAŤ**. Výhra je po vyplatení zobrazená v poli **VÝHRA**. V prípade, ak hráč nestihne svoju stávkú pred pádom rakety vyplatiť, prehráva ju. Ak by mala hodnota súčinu vlozenej celkovej stávky a násobiteľa rakety dosiahnuť hodnotu s 3 desatinnými číslami, zobrazí sa už zaokrúhľená s 2 desatinnými číslami. Zaokrúhľovanie je matematické v prípade ak 3. desatinné číslo je 6 a viac alebo 4 a menej. Pri čísle 6 a viac sa zaokrúhľuje smerom hore a pri čísle 4 a menej sa zaokrúhľuje smerom dole. V prípade ak je 3. desatinné číslo 5, prihliada sa na 2. desatinné číslo a zaokrúhľuje sa najbližšie párne číslo (nezaokrúhľuje sa na nepárnu hodnotu). Príklad: výhra 0,315 € sa zaokrúhľí na 0,32 € a výhra 0,345 € sa zaokrúhľí na 0,34 €. Ak má hráč aktivované automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky) a násobiteľ rakety dosiahne túto hodnotu, automaticky sa hráčovi vyplatí výhra v danom hernom kole (ak sa hráč nerozhodne vyplatiť svoju výhru skôr).

Prerušenie hry

Ak má hráč stavenú stávkú na aktívne kolo hry a následne sa odhlási/odpojí z hry, bude mu jeho stávka vrátená do poľa **KREDIT**. Ak by mal hráč aktivované automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry a automatické vykonanie stávky, po odhlásení/odpojení z hry sa deaktivujú.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (max. 485 000 násobiteľ stávky v závislosti od stávky)

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2133

Spinning Hot 5

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 výherných symbolov v 5 pevných výherných liniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky) a po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA** v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** ● (spustí hru), **AUTO** (otvorí okno s nastaveniami automatického hrania), **RÝCHLO** (aktivované tlačidlo zrýchľuje točenie valcov), **i** (prístup k pravidlám hry) a tlačidlo zatočená šípka (zobrazuje históriu hráča). Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 100 alebo do vyčerpania kreditu, a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určitých podmienok. Nastavenie hodnoty jednotlivých podmienok je možné kliknutím do poľa s hodnotou podmienky a pomocou číslícovej klávesnice zadať hodnotu. Stlačením tlačidla Aktivuj sa spustí automatické točenie s nastavenými podmienkami. Tento režim hrania je možné ukončiť oranžovým tlačidlom **STOP** ktoré nahradí tlačidlo **AUTO** ak je automatické hranie zapnuté. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** ● a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Počas vypočítavania výhier je možné skrátiť čas vypočítavania tlačidlom **POKRAČUJ** ●.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Kliknutím do poľa **VKLAD** sa hráčovi zobrazí okno s nastavením celkovej stávky v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.









Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné línie sú zobrazované nad poľom **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a za najväčší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla **GAMBLE**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla **PREVEZMI** alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. V poli „História“ sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovršil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „**PREVEZMI**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča.

Herné limityMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **50,00 €**Maximálna výhra z hry: **50 000,00 €** (1 000 násobok stávky)**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie k stávke na líniu, násobiteľ výhernej kombinácie scatter symbolu Hviezda k celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Sedem	5 000	1 000	100	-
	Hrozno	500	200	50	-
	Melón	500	200	50	-
	Citrón	200	50	20	-
	Pomaranč	200	50	20	-
	Slivka	200	50	20	-
	Čerešne	200	50	20	5
	Hviezda (scatter symbol)	50	10	2	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2132

Spinning Hot 20

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 výherných symbolov v 20 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky) a po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA** v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** ● (spustí hru), **AUTO** (otvorí okno s nastaveniami automatického hrania), **RÝCHLO** (aktivované tlačidlo zrýchľuje točenie valcov), **i** (prístup k pravidlám hry) a tlačidlo zatočená šípka (zobrazuje históriu hráča). Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 100 alebo do vyčerpania kreditu, a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určitých podmienok. Nastavenie hodnoty jednotlivých podmienok je možné kliknutím do poľa s hodnotou podmienky a pomocou číslícovej klávesnice zadať hodnotu. Stlačením tlačidla Aktivuj sa spustí automatické točenie s nastavenými podmienkami. Tento režim hrania je možné ukončiť oranžovým tlačidlom **STOP** ktoré nahradí tlačidlo **AUTO** ak je automatické hranie zapnuté. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** ● a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Počas vypočítavania výhier je možné skrátiť čas vypočítavania tlačidlom **POKRAČUJ** ●.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Kliknutím do poľa **VKLAD** sa hráčovi zobrazí okno s nastavením celkovej stávky v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Pod hodnotami stávky sa nachádza pole s hodnotou stávky na líniu.

Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné línie sú zobrazované nad polom **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a za najväčší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla **GAMBLE**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla **PREVEZMI** alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. V poli „História“ sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovŕšil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „**PREVEZMI**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča.









Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **12 500,00 €** (250 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k stávke na líniu, násobiteľ výhernej kombinácie scatter symbolu Hviezda k celkovej stávke)

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	Sedem	5 000	1 000	100	-
	Hrozno	500	200	50	-
	Melón	500	200	50	-
	Citrón	200	50	20	-
	Pomaranč	200	50	20	-
	Slivka	200	50	20	-
	Čerešne	200	50	20	5
	Hviezda (scatter symbol)	50	10	2	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2130

American Joker Poker

Hra American Joker Poker je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, ktorej cieľom je vytvoriť výhernú pokerovú kombináciu s piatimi kartami. Karty sa zobrazia po stlačení tlačidla **ROZDAŤ**. Raz za kolo môžu byť nahradené ktorékoľvek z rozdanych kariet pre vytvorenie lepšej výhernej kombinácie. Po každom kole sa použité karty vrátia do balíčka, ktorý sa následne premieša.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky) po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA** v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ROZDAŤ/VYMENIŤ** (podľa aktuálneho stavu kola hry), **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo zatočená šípka (zobrazuje históriu hráča) a tlačidlo nastavenia zvuku. Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Na hornej časti obrazovky je zobrazená výherná tabuľka, ktorá je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno rozdanie kariet sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Výšku stávky je možné meniť po kliknutí do poľa **VKLAD** a výberom jednej z preddefinovaných hodnôt v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa spustí herné kolo s nastavenou hodnotou celkovej stávky a uskutoční sa prvé rozdanie kariet. Druhé rozdanie daného kola sa uskutoční stlačením tlačidla **VYMENIŤ** (v prípade ak si hráč chce podržať nejaké z kariet). Stávka na druhé rozdanie je rovnaká ako stávka na prvé rozdanie daného kola a nemožno ju meniť.

Postup hrania

Herné kolo sa začína prvým rozdáním kariet stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. V rámci jedného herného kola môžu byť 2 rozdania kariet. Každé rozdanie kariet je spoplatnené. Po prvom rozdani hráč získa 5 náhodných kariet z balíka kariet ktorý obsahuje 52 rôznych kariet a jednu kartu Joker. Joker karta dopĺňa alebo zastupuje akúkoľvek inú kartu vo výhernej kombinácii. Po prvom rozdani kariet sa matematicky a pravdepodobnostne vyhodnotí najlepšie držanie kariet pre prípadnú výhru. Podržané karty sú označené oranžovým nápisom HELD, čo zabezpečí, že tieto karty sa pri druhom rozdani nevymenia. Hráč má možnosť podržané karty vymeniť kliknutím na nápis HELD (nápis HELD sa zmení HOLD), alebo nepodržané karty podržať kliknutím na nápis HOLD (nápis HOLD sa zmení na HELD). Karty označené nápisom HOLD sa po druhom rozdani vymenia za iné karty z balíka. Ak si hráč chce podržať menej ako 5 kariet, na druhé rozdanie nemôže zmeniť hodnotu stávky a po stlačení tlačidla **VYMENIŤ** sa z kreditu hráča odpočíta stávka ktorá bola nastavená pre prvé rozdanie kariet. Ak sa hráč rozhodne nepodržať ani jednu z kariet po prvom rozdani, môže zmeniť celkovú stávku a stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa začne nové herné kolo (druhé rozdanie kariet sa preskočí) a uskutoční sa prvé rozdanie kariet. Všetky karty sa porovnávajú s výhernou tabuľkou po prvom a aj druhom rozdani kariet (okrem kombinácie Jacks or Better).

Výhry

Ak sa po prvom rozdani kariet vytvorí výherná kombinácia (okrem kombinácie Jacks or Better), zvýrazní sa vo výhernej tabuľke a výhra za zvýraznenú výhernú kombináciu sa ukáže v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom výšky stávky z poľa **VKLAD** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Hráč má možnosť vyplatiť si danú výhru tlačidlom **PREVEZMI** alebo môže pokračovať na druhé rozdanie kariet. Po druhom rozdani kariet si hráč môže svoju výhru vyplatiť tlačidlom **PREVEZMI** alebo tlačidlom **ROZDAŤ** po čom sa spustí ďalšie kolo. V prípade výhry sa vo výhernej tabuľke zvýrazní výherná kombinácia. Hráč má možnosť vyplatiť svoju výhru vždy iba za najvyššiu zobrazenú výhernú kombináciu.

Bonusová výhra

Hodnota výhry za výhernú kombináciu (Bonus) Jacks or Better začína na 5-násobku celkovej stávky. Keď po druhom rozdani kariat hráč získa iba výhernú kombináciu Jacks or Better (pár môže byť doplnený kartou Joker), bonusová výhra za výhernú kombináciu (Bonus) Jacks or Better sa zvýši o hodnotu celkovej stávky, ktorá bola nastavená pre kolo v ktorom hráč po druhom rozdani kariat získal pár horníkov alebo lepší pár. Ak hodnota tejto výhernej kombinácie dosiahne 20 násobok celkovej stávky, vo výhernej tabuľke sa táto výherná kombinácia zvýrazní červenou farbou. Ak bonusová výhra dosiahla maximálnu hodnotu, po náhodnom počte výhier výhernej kombinácie Jacks or Better (iba po druhom rozdani) bude hráčovi vyplatená maximálna hodnota bonusu. V prípade ak sa po druhom rozdani kariat vytvorí lepšia výherná kombinácia ako Jacks or Better, výhra bude vyplatená len za väčšiu výhernú kombináciu. Hodnota a postup bonusovej výhry Jacks or Better sa ukladá pre jednotlivé stávky zvlášť. V prípade bonusovej výhry sa nad výhernou kombináciou Jacks or Better zobrazí nápis **VÝHRA**.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč po prvom alebo druhom rozdani vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla GAMBLE. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla PREVEZMI sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča.

Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovŕšil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla „PREVEZMI“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča. V poli „História“ sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná.

Limity stávk

Minimálna celková stávka na jedno rozdanie: **0,10 €** (minimálne 0,20 € na herné kolo)

Maximálna celková stávka na jedno rozdanie: **50,00 €** (maximálne 100,00 € na herné kolo)

Maximálna výhra: **30 000 €** (600 násobok stávky)

Výherná tabuľka

Násobiteľ výhernej kombinácie

Kombinácia kariat	Násobiteľ výhry
5 of a kind	600
Royal Flush	300
Straight Flush	80
4 of a kind	40
Full House	12
Flush	9
Straight	7
3 of a kind	5
Two pairs	3
(Bonus) Jacks or better	5 - 20

5 of a kind (päťica) - táto kombinácia kariat obsahuje 4 karty rovnakej hodnoty a 5. karta musí byť Joker.

Royal Flush (kráľovská postupka) - táto kombinácia kariat obsahuje 10, J, Q, K a ESO s rovnakým symbolom. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Straight Flush (jednofarebná postupka) - táto kombinácia obsahuje 5 kariat s rovnakým symbolom idúcich po sebe. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

4 of a kind (štvorica) - táto kombinácia kariat obsahuje 4 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Full House - táto kombinácia kariat obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Flush (farba) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom, ktoré nejdú po sebe (netvorí postupku). Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Straight (postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 5 kariet idúcich po sebe s minimálne 1 kartou s rozdielnym symbolom. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

3 fo a kind (trojica) - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Two pairs (dva páry) - táto kombinácia kariet obsahuje 2 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

(Bonus) Jacks or better (Dolníci alebo lepšie) - dvaja dolníci (horníci, králi alebo dve esá) a tri iné karty. Jedna karta v páre môže byť zastúpená kartou Joker.

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2131

Joker Poker

Hra Joker Poker je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, ktorej cieľom je vytvoriť výhernú pokerovú kombináciu s piatimi kartami. Karty sa zobrazia po stlačení tlačidla **ROZDAŤ**. Raz za kolo môžu byť nahradené ktorékoľvek z rozdaných kariet pre vytvorenie lepšej výhernej kombinácie. Po každom kole sa použité karty vrátia do balíčka, ktorý sa následne premieša.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky) po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA** v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ROZDAŤ** (spustí herné kolo a rozdá karty), **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo zatočená šípka (zobrazuje históriu hráča) a tlačidlo nastavenia zvuku. Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Na hornej časti obrazovky je zobrazená výherná tabuľka, ktorá je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno herné kolo sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Výšku stávky je možné meniť po kliknutí do poľa **VKLAD** a výberom jednej z preddefinovaných hodnôtou v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa spustí herné kolo s nastavenou hodnotou celkovej stávky a uskutoční sa prvé rozdanie kariet.

Postup hrania

Herné kolo sa začína prvým rozdáním kariet stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. V rámci jedného herného kola sú 2 rozdania kariet. Po prvom rozdani hráč získa 5 náhodných kariet z balíka kariet ktorý obsahuje 52 rôznych kariet a jednu kartu Joker. Joker karta dopĺňa alebo zastupuje akúkoľvek inú kartu vo výhernej kombinácii. Po prvom rozdani kariet sa matematicky a pravdepodobnostne vyhodnotí najlepšie držanie kariet pre prípadnú výhru. Podrzané karty sú označené oranžovým nápisom HELD, čo zabezpečí, že tieto karty sa pri druhom rozdani nevymenia. Hráč má možnosť podrzané karty vymeniť kliknutím na nápis HELD (nápis HELD sa zmení na HOLD), alebo nepodrzané karty podržať kliknutím na nápis HOLD (nápis HOLD sa zmení na HELD). Karty označené nápisom HOLD sa po druhom rozdani vymenia za iné karty z balíka. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa uskutoční druhé rozdanie kariet po ktorom sa všetky karty porovnajú s výhernou tabuľkou.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sa vyplácajú až po druhom rozdani. Ak sa po druhom rozdani kariet vytvorí výherná kombinácia, zvýrazní sa vo výhernej tabuľke a výhra za zvýraznenú výhernú kombináciu sa ukáže v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom výšky stávky z poľa **VKLAD** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Hráč má možnosť vyplatiť si danú výhru tlačidlom **PREVEZMI** alebo tlačidlom **ROZDAŤ** po čom sa spustí ďalšie kolo. Výhra sa vypláti vždy za najvyššiu zobrazenú výhernú kombináciu.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč po druhom rozdani vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla **GAMBLE**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla **PREVEZMI** alebo **ROZDAŤ** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča.

Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovŕšil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu

výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla „PREVEZMI“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča. V poli „História“ sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná.

Limity stávokMinimálna celková stávka do hry: **0,10 €**Maximálna celková stávka do hry: **50 €**Maximálna výhra: **47 500 €** (950 násobok stávky)**Výherná tabuľka**

Násobiteľ výhernej kombinácie

Kombinácia kariet	Násobiteľ výhry	Násobiteľ výhry k nastavenej maximálnej stávke
Royal Flush	500	950
5 of a kind	200	200
Wild royal flush	100	100
Straight Flush	50	50
4 of a kind	18	18
Full House	7	7
Flush	5	5
Straight	3	3
3 of a kind	2	2
Two pairs	1	1
Kings or better	1	1

Royal Flush (kráľovská postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 10, J, Q, K a ESO s rovnakým symbolom bez karty Joker.

5 of a kind (päťica) - táto kombinácia kariet obsahuje 4 karty rovnakej hodnoty a 5. karta musí byť Joker.

Wild Royal Flush (kráľovská postupka s Jokerom) - táto kombinácia kariet obsahuje 10, J, Q, K a ESO s rovnakým symbolom a jedna z týchto kariet je nahradená kartou Joker.

Straight Flush (jednofarebná postupka) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom idúcich po sebe. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

4 of a kind (štvorica) - táto kombinácia kariet obsahuje 4 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Full House - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Flush (farba) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom, ktoré nejdú po sebe (netvorí postupku). Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Straight (postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 5 kariet idúcich po sebe s minimálne 1 kartou s rozdielnym symbolom. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

3 of a kind (trojica) - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Two pairs (dva páry) - táto kombinácia kariet obsahuje 2 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

Kings or better (Králi alebo lepšie) - dvaja králi alebo dve ESÁ. Jedna karta môže byť zastúpená kartou Joker.

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1806

Golden Age 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na tri rovnaké symboly v 27 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minúta kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba výhra za plnú výhernú líniu. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet liniovej výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálnej zvolenej hodnote stávky.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Ak je hodnota stávky vyššia ako 1 €, Divokým symbolom sa stáva symbol **Štvorlístok (WILD)**. Divoký symbol nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Ak sa tento symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Výherná kombinácia tvorená výlučne divokými symbolmi, vypláca výhru podľa výhernej tabuľky. V závislosti od výšky stávky sa menia funkcie divokého symbolu.








- Pre výšku stávky od 2 € sa symbol **Štvorlístok** stáva divokým symbolom (WILD)
- Pre výšku stávky od 5 € až do hodnoty maximálnej stávky získava navyše symbol **Štvorlístok (WILD)** funkciu dodatočného násobiteľa výhier. Ak sa symbol **Štvorlístok (WILD)** stane súčasťou výhernej kombinácie, okrem doplnenia symbolu v kombinácii, navyše násobí výhru za takúto kombináciu 2x, pri dvoch takýchto symboloch v kombinácii násobí výhru 4x

Funkcie divokého symbolu sa zobrazujú v lište pod valcami. Ak je symbol **Štvorlístok** divokým symbolom nápis **WILD** je podsvietený. Ak je navyše aktívna funkcia násobenia výhry, podsvieti sa tiež nápis **2x**.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **500 €**
 Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

SYMBOL	NÁZOV	3x
	Štvorlístok (WILD)	200
	Melón	100
	Hrozno	50
	Slivka	20
	Ananás	5
	Pomaranč	2
	Čerešne	0,4

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1840

QuickSticks

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na dva až 5 rovnakých symbolov v 20 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minúta kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **Wild** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Bonus** (SCATTER). Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. V prípade výhernej kombinácie so symbolom, alebo symbolmi WILD sa líniová výhra násobí x2 za každý symbol WILD v nej obsiahnutý. Jeden symbol teda násobí líniovú výhru 2x, dva symboly 4x, tri symboly 8x a štyri symboly 16x. Výherná línia pozostávajúca výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

Bonusová hra zadarmo voľné otočenia (free spins)






Ak sa hráčovi kdekodvek na valcoch zobrazia 3 symboly **Bonus** (SCATTER) okrem výhier za výherné kombinácie získa 10 voľných otočení. Ak sa počas bonusovej hry zobrazí na valcoch výherná kombinácia, jej symboly sa uzamknú na svojich pozíciách a zadarmo sa pretočia všetky neuzamknuté symboly - funkcia **RESPIN**. Funkcia pokračuje pokiaľ sa po pretočení nevýherných symbolov doplní uzamknutá výherná kombinácia novým symbolom (symbolmi), alebo sa vytvorí nová výherná kombinácia. Počas funkcie **RESPIN** sa počet voľných otočení neodčíta. V priebehu trvania bonusovej hry Voľné otočenia je možné získať 10 nových voľných otočení, ktoré sa pričítajú k súčasným točeniam. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **125 000 €** (250 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Wild (WILD)	-	-	-	-
	Bonus (SCATTER)	-	10 voľných otočení	-	-
	Losos	20	40	60	200
	Kreveta	8	16	32	80
	Vajce na Suši	-	8	16	32
	Suši doska	-	4	8	24
	Sójová omáčka	-	2	6	16

	Suši paličky	-	2	6	16
	A	-	1	4	8
	K	-	1	4	8
	Q	-	1	2	4
	J	-	1	2	4

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1834

Oldskool Spin 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na tri alebo štyri rovnaké symboly. V prípade troch výherných symbolov sa hrá na 27 výherných líniách a v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Po kliknutí na pole **STÁVKA** sa hráčovi zobrazia ovládacie prvky pre nastavenie stávky pomocou tlačidiel + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo v **MENU** vo financiách, taktiež pomocou tlačidiel + a -.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sa spočítavajú a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA** v eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **Wild x2 (WILD)**. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Ak sa symbol WILD objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. V prípade výhernej kombinácie so symbolom, alebo symbolmi WILD sa líniová výhra násobí x2 za každý symbol WILD v nej obsiahnutý. Jeden symbol teda násobí líniovú výhru 2x, dva symboly 4x a tri symboly 8x. Výherná línia pozostávajúca výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (200 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	Wild x2 (WILD)	-	-
	Sedem	16	160
	Zvonček	6	60
	Bar	4	40
	Melón	1	4
	Hrozno	1	4
	Slivka	1	4
	Pomaranč	1	4
	Čerešne	1	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1475

Blissful Jack 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 40 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Tlačidlá **ŠTART** (zatočená šípka, spustí hru), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky, spúšťa automatické hranie), **MINCE** (voľba výšky celkovej stávky), **MENU** (tri vodorovné čiary, menu obsahuje výhernú tabuľku a nápovedu, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie celkovej stávky a šípku späť). Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) aj cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach s možnosťou nastavenia počtu automatických hier. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTOŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla ✓, alebo vstúpiť do režimu násobenej hry tlačidlom symbolu dvoch kariet. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky tlačidlom **MINCE**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom **WILD**. Symbol scatter platí kdekoľvek na valcoch a divoký symbol ho nenahrádza. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a výhra za najvyšší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra

Hazardná hra obsahuje násobenú hru, ktorá je dostupná po každej výhre, okrem bonusových hier zadarmo (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRÁŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol Wild

Divoký symbol **WILD** nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii, okrem symbolu **BONUS** (scatter) a sám môže vytvoriť výhernú kombináciu.

Mystery symbol

V prípade, že padne línia symbolov **MYSTERY**, hráč získa náhodnú výhru v rozsahu podľa tabuľky výhier. Symbol **MYSTERY** môže byť nahradený divokým symbolom **WILD**.

Bonusová hra zadarmo

Tri a viac symbolov **BONUS** (scatter), zobrazených kdekoľvek na valcoch, udeľujú bonusové hry zadarmo podľa tabuľky výhier. Symbol **BONUS** (scatter) nedáva žiadnu inú výhru. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. V priebehu bonusových hier zadarmo sú získané výhry úmerné stávke z hry, v ktorej hráč získal bonusové hry zadarmo. Hráč môže získať ďalšie bonusové hry zadarmo za 3 a viac symbolov podľa tabuľky výhier.

Herné limity




Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier: udáva výherné násobky k celkovej stávke

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Čerešne	0,2	1	4
	Citrón	0,2	1	4
	Pomaranč	0,2	1	4
	Slivka	0,2	1	4
	Hrozno	0,4	2	8
	Melón	0,4	2	8
	Bar	1	3	12
	Sedmička	1	4	20

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Wild	2	10	50
	Mystery	0,2 – 3	1 - 13	4 - 50
	Bonus (scatter)	10 bonusových hier zadarmo	20 bonusových hier zadarmo	30 bonusových hier zadarmo

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1476

Joker Double 27

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 rovnaké symbolov v 27 výherných líniách (criss-cross) zľava a v 27 výherných líniách (criss-cross) sprava. V prípade symbolu **Bonus** (scatter) sa hrá na 3 až 4 symboly zobrazené kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Tlačidlá **ŠTART** (zatočená šípka, spustí hru), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky, spúšťa automatické hranie), **MINCE** (voľba výšky celkovej stávky), **MENU** (tri vodorovné čiary, menu obsahuje výhernú tabuľku a nápovedu, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie celkovej stávky a šípku späť). Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) aj cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach s možnosťou nastavenia počtu automatických hier. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTOŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla ✓, alebo vstúpiť do režimu násobenej hry tlačidlom symbolu dvoch kariet. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej hodnote celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky tlačidlom **MINCE**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava, musia začínať na valci úplne vľavo, alebo na valci úplne vpravo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom WILD. Symbol scatter platí kdekoľvek na valcoch a divoký symbol ho nenahrádza. Platí len výhra za 3 symboly na výhernej línii a výhra za najvyšší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra

Hazardná hra obsahuje násobenú hru, ktorá je dostupná po každej výhre, okrem bonusových hier zadarmo (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol Wild

Divoký symbol **WILD** nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii, okrem symbolu **BONUS** (scatter) a sám môže vytvoriť výhernú kombináciu.

Bonusová hra zadarmo

Za 3 alebo 4 symboly **BONUS** (scatter), zobrazené kdekoľvek na valcoch, hráč obdrží 10 bonusových hier zadarmo a zároveň získava výhru podľa tabuľky výhier. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. V priebehu bonusových hier zadarmo sú získané výhry úmerné stávke z hry, v ktorej hráč získal bonusové hry zadarmo. Hráč môže získať ďalšie bonusové hry zadarmo za 3 alebo 4 symboly **BONUS** (scatter).

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier: udáva výherné násobky k celkovej stávke

Symbol	Názov	3x	4x
	WILD	50	-
	Sedmička	50	-
	Zvonček	20	-
	Melón	8	-
	Hrozno	6	-
	Pomaranč	4	-
	Slivka	4	-
	Citrón	2	-
	Čerešne	2	-
	Bonus (scatter)	12 + 10 bonusových hier zadarmo	20 + 10 bonusových hier zadarmo

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1477

TurboKick

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 11 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Tlačidlá **ŠTART** (zatočená šípka, spustí hru), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky, spúšťa automatické hranie), **MINCE** (voľba výšky celkovej stávky), **MENU** (tri vodorovné čiary, menu obsahuje výhernú tabuľku a nápovedu, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie celkovej stávky a šípku späť). Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) aj cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach s možnosťou nastavenia počtu automatických hier. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTOŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla **✓**, alebo vstúpiť do režimu násobenej hry tlačidlom symbolu dvoch kariet. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky kliknutím na tlačidlo **MINCE**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom **WILD**. Symbol scatter platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra žrebovanie

Hazardná hra obsahuje násobenú hru, ktorá je dostupná po každej výhre okrem bonusových hier zadarmo a funkcie Penalta. Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry), alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRATĚ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol Wild

Symbol **WILD** dopĺňa akýkoľvek iný symbol, okrem symbolov **BONUS** (scatter), **PENALTA** (scatter), **Žltá karta 2x Multiplier** (scatter), **Červená karta 4x Multiplier** (scatter) a pomáha tak vytvoriť výhernú kombináciu na línii. Symbol **WILD** sa môže aj náhodne objaviť na obrazovke po ukončení točenia,

náhodne sa odrazí od niektorých symbolov a umiestni sa na náhodné miesta na valcoch. Divoký symbol samostatne nevytvára výhernú líniu a za 5 divokých symbolov WILD na výhernej línii nie je vyplatená žiadna výhra.

Špeciálny bonus Penalta

Symbol **PENALTA** (scatter) sa objavuje iba na 1., 3., a 5. valci. Tri symboly **PENALTA** (scatter), zobrazené kdekoľvek na valcoch, spúšťajú bonusovú funkciu penalta. Hráčovi sa objaví minihra, kde sa snaží streliť gól brankárovi, výberom jedného zo 7 miest kam umiestni strelu z pokutového kopu. Za každý strelený gól získava hráč peňažnú hodnotu. Tá môže mať hodnotu od 5 do 65 násobku celkovej stávky. Ak brankár chytil loptu, hráč nezíska žiadnu výhru. Hráč má tri pokusy. Výhry za strelené góly sa sčítavajú. Interakcia hráča nemá vplyv na výslednú výšku výhry.

Bonusová hra zadarmo

Za 3 symboly **BONUS** (scatter), zobrazené kdekoľvek na valcoch, hráč obdrží bonusové hry zadarmo. Symbol **BONUS** (scatter) sa objavuje iba na 2., 3. a 4. valci. Ak padnú hráčovi tri symboly **BONUS** (scatter), spustí sa bonusová hra s náhodným počtom voľných otočení. Voľné otočenia končia vo chvíli, keď sa hráčovi postupne kdekoľvek na valcoch zobrazia dva symboly **Žltá karta 2x Multiplier** (scatter) a potom jeden symbol **Červená karta 4x Multiplier** (scatter). V bonusových hrách nie sú aktívne symboly: **KOPAČKY**, **RUKAVICE**, **DRES**, **PENALTA** (scatter) a **BONUS** (scatter). Symboly **Žltá karta 2x Multiplier** (scatter) a **Červená karta 4x Multiplier** (scatter) sú aktívne iba v bonusovej hre. Každý symbol **Žltá karta 2x Multiplier** (scatter) zobrazený kdekoľvek na valcoch násobí výhry na valcoch 2x. Každý symbol **Červená karta 4x Multiplier** (scatter) zobrazený kdekoľvek na valcoch násobí výhry na obrazovke 4x. Bonusová hra zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. V priebehu bonusových hier zadarmo sú získané výhry úmerné stávke z hry, v ktorej hráč získal bonusové hry zadarmo. V priebehu bonusovej hry hráč nemôže získať ďalšie bonusové hry zadarmo.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier: udáva výherné násobky k celkovej stávke

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Kopačky	-	1	2	5
	Rukavice	-	1	2	5
	Dres	-	1	2	5
	Žltý hráč	-	2	5	10
	Červený hráč	-	2	5	10

	Modrý hráč	-	2	5	10
	Tréner	-	5	10	20
	Štadión	-	10	20	50
	Trofej	10	20	50	100
	WILD (divoký symbol)	-	-	-	-
	Penalta (scatter)	-	-	-	-
	Bonus (scatter)	-	-	-	-
	Žltá karta 2x Multiplier (scatter)	-	-	-	-
	Červená karta 4x Multiplier (scatter)	-	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1640

Vegas 81 Multiplier

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných liniách (criss-cross) a v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných liniách (criss-crosss).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Tlačidlá **ŠTART** (zatočená šípka, spustí hru), **AUTOŠTART** (šípka v zatočenej šípke, spúšťa automatické hranie), **MINCE** (voľba výšky celkovej stávky), **MENU** (tri vodorovné čiary, menu obsahuje výhernú tabuľku a nápovedu, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie celkovej stávky a šípku späť). Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) aj cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach s možnosťou nastavenia počtu automatických hier. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTOŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla ✓, alebo vstúpiť do režimu násobenej hry tlačidlom symbolu dvoch kariet. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej hodnote celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky tlačidlom **MINCE**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línii neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom Jokerína (Wild). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných línii sa sčítavajú.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol Jokerína (Wild)

Divoký symbol **Jokerína (Wild)** nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii. Je sám o sebe nevýherný symbol.

Funkcia Multiplikátora

Na ľavej strane obrazovky je pri valcoch umiestnený stĺpec **MULTI** s číslami od 1 do 10. Počas otáčania valcov prebieha žrebovanie medzi týmito číslami 1-10. Ak hráč získa výhernú kombináciu, keď sa valce prestanú otáčať, táto výherná kombinácia sa vynásobí násobiteľom, ktorý bol náhodne vyžrebovaný v stĺpci MULTI počas otáčania valcov.

Herné limity

 Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

 Maximálna stávka do hry: **500 €**

 Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: udáva výherné násobky k celkovej stávke

Symbol	Názov	3x	4x
	Jokerína (Wild)	-	-
	Sedmička	16	100
	Zvonček	8	60
	Melón	4	20
	Slivka	2	6
	Čerešne	1	3
	Citrón	1	3
	Pomaranč	1	3
	Kiwi	1	3

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1638

Mystery Apollo 243

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss-cross) a v prípade piatich výherných symbolov na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Tlačidlá **ŠTART** (zatočená šípka, spustí hru), **AUTOŠTART** (šípka v zatočenej šípke, spúšťa automatické hranie), **MINCE** (voľba výšky celkovej stávky), **MENU** (tri vodorovné čiary, menu obsahuje výhernú tabuľku a nápovedu, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie celkovej stávky a šípku späť). Hra umožňuje spustiť automatické hranie (**AUTO ŠTART**) aj cez tlačidlo **MENU** v nastaveniach s možnosťou nastavenia počtu automatických hier. Ak je automatické hranie zapnuté, je možné ho ukončiť tlačidlom **AUTOŠTART**. Po výhernej kombinácii symbolov je vyhodnocovanie výhry možné urýchliť pomocou tlačidla ✓, alebo vstúpiť do režimu násobenej hry tlačidlom symbolu dvoch kariet. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej hodnote celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky tlačidlom **MINCE**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom Joker (Wild) (okrem symbolov Mystery, Respin, Mixér, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier). Platí iba najvyššia výherná kombinácia na výhernej línii. Výherná kombinácia na valcoch, pozostávajúca iba z divokých symbolov Joker (Wild), sa pripočíta navyše k celkovej výhre, aj keď predtým bola súčasťou najvyššej výhernej kombinácie na výhernej línii pre iný symbol. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol Joker (Wild)

Divoký symbol **Joker (Wild)** nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii, okrem symbolov Mystery, Respin, Mixér, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier a sám môže vytvoriť výhernú kombináciu.

Mystery symbol (Scatter)

Symbol **Mystery** je **Scatter**, takže vytvára výherné kombinácie kdekoľvek na valcoch. Ak padne výherná línia symbolov Mystery, hráč získa náhodnú výhru v rozmedzí uvedenom vo výhernej tabuľke.

Symbol **Mixér** sa po zastavení valcov náhodne zmení na jeden zo symbolov Joker, 2xMultiplier, 3xMultiplier, 4xMultiplier, Respin alebo Mystery. Symbol Mixér platí kdekoľvek na valcoch.

Symbol Multiplier

Ak padne symbol **2xMultiplier, 3xMultiplier alebo 4xMultiplier** kdekoľvek na valcoch znásobuje výhru na celej obrazovke daným násobiteľom. Ak sa na obrazovke nachádza súčasne viac symbolov Multiplier, výhra sa násobí súčtom všetkých symbolov Multiplier na obrazovke.

Symbol Respin

Ak padne symbol **Respin** kdekoľvek na valcoch, hráč získa jedno roztočenie valcov zadarmo. Maximálny počet po sebe idúcich symbolov Respin je 4.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000 €** (500 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: udáva výherné násobky k celkovej stávke

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Joker (Wild)	10	20	50
	Sedmičky	4	10	40
	Melón	4	10	40
	Zvončeky	3	6	16
	Hrozno	3	6	16
	Slivky	2	5	10
	Citrón	1	2	4

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Pomaranč	1	2	4
	Čerešne	0,4	1	3
	Mystery (Scatter)	2 - 20	20 - 40	40 - 100
	2xMultiplier	-	-	-
	3xMultiplier	-	-	-
	4xMultiplier	-	-	-
	Mixér	-	-	-
	Respin	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1774

Midnight Fruits 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 27 pevných výherných línií (criss-cross), ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť kliknutím na tlačidlo **STÁVKA** (žetóny) v rozmedzí min. a max. stávky.

Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sa spočítavajú do pola **VÝHRA**. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ** "1/2". Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol

Divoký symbol je symbol **WILD**, nahrádza všetky ostatné symboly.

Bonusová funkcia Cashback

Hráčovi sa v každom kole zvyšuje hodnota funkcie **Cashback** o náhodnú hodnotu zodpovedajúcu 1% – 10% stávky. Maximálny rozsah bonusu Cashback je 15 000€ - 25 000€ a označuje sa ako „**TOP**“. Aktuálna výška rozsahu bonusovej funkcie sa zobrazuje nad valcami. Po prijatí a pripísaní výhry z Bonusovej funkcie Cashback sa rozsah vynuluje. Hráč si môže kedykoľvek prepínať druh funkcie Cashback v hernom poli nad valcami z dvoch možností:

- Ak si hráč vyberie druh funkcie Cashback „**TOP**“, hráč pokračuje v hre, kým nedosiahne maximálny rozsah Cashback. V kole, v ktorom Cashback dosiahne rozsah „**TOP**“, sa hráčovi automaticky zobrazí okno Cashback TOP so zvýrazneným tlačidlom. Po stlačení zvýrazneného tlačidla získava hráč náhodnú bonusovú výhru Cashback z rozsahu TOP.
- Ak si hráč vyberie druh funkcie Cashback „**ASAP**“, hráč môže získať výhru z funkcie Cashback z aktuálneho rozsahu uvedený na hornej časti hracieho poľa. Výhru môže hráč získať, ak hráč odohral náhodný počet točení v rozsahu 35 – 50 pri akejkoľvek výške stávky, ktoré sa rátajú od vstupu do hry alebo od poslednej výhry Cashback. V točení, v ktorom je táto podmienka splnená sa hráčovi objaví Cashback okno, kde má hráč na výber okamžitý náhodnú výhru z aktuálneho rozsahu stlačením tlačidla „**TERAZ**“ alebo stlačením tlačidla „**NESKÔR**“ bude hráč pokračovať v hre s možnosťou dosiahnuť maximálnu výhru Cashback TOP.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	0,10 €
Maximálna stávka do hry:	500,00 €
Maximálna výhra z hry:	112 000,00 € (224 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	Wild (divoký symbol)	150
	Melón	10
	Hrozno	10
	Slivky	2
	Banán	2
	Pomaranč	1
	Citrón	1
	Čerešne	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1770

Cyber Beast

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 25 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť kliknutím na tlačidlo **STÁVKA** (žetóny) v rozmedzí min. a max. stávky.

Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sa spočítavajú do pola **VÝHRA**. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže poľiť tlačidlom **POLIŤ** "1/2". Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol

Divoký symbol je symbol **WILD**, nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **BONUS** (bonus scatter symbol) a **MINCA** (mystery scatter symbol). Kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov je nevýherná.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Ak hráč počas základnej hry získa 3 symboly **BONUS** (bonus scatter symbol) na valcoch 1, 3 a 5, spúšťa sa Bonusová hra Voľné Otáčky so 6 voľnými otáčkami. Počas bonusovej hry je možné získať Bonusovú funkciu Coin Respin. V priebehu Bonusovej hry Voľné Otáčky nie je možné získať ďalšie voľné otáčky. Bonusová hra Voľné otáčky je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné Otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné Otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné Otáčky kumulované v poli **VÝHRA**.

Bonusová funkcia Coin Respin

Ak hráč počas základnej hry alebo bonusovej hry Voľné Otáčky získa 6 alebo viac symbolov **MINCA** (mystery scatter symbol), spúšťa sa Bonusová funkcia Coin Respin s 3 počiatočnými opakovanými roztočeniami (respin). Po aktivácii tejto funkcie zostanú na obrazovke iba symboly **MINCA**, ktoré spustili funkciu a zostávajú uzamknuté na svojich pozíciách počas celej funkcie. Ak hráč počas bonusovej funkcie získa ďalšie symboly **MINCA**, zostanú uzamknuté na svojej pozícii a počet respinov sa nastaví na 3. Počas bonusovej funkcie Coin Respin môžu mať mystery scatter symboly buď výhernú hodnotu 1x-10x celkovej stávky alebo špeciálnu výhru (**MINI**, **MINOR**, **MAJOR**, **GRAND**) udelenú podľa výhernej tabuľky. Hodnoty na symboloch **MINCA** sa zobrazujú aj počas základnej hry. Symboly **MINCA** vyplácajú svoje výherné hodnoty iba počas funkcie Coin Respin. Funkcia sa skončí, ak počet respinov klesne na nulu a na valcoch sa neobjaví žiadny nový symbol **MINCA** alebo ak sú všetky pozície na valcoch obsadené symbolmi **MINCA**. Coin Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie Coin Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bol Coin Respin získaný. Výhry sú počas hazardnej hry Coin Respin kumulované v poli **VÝHRA**.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	0,10 €
Maximálna stávka do hry:	500,00 €
Maximálna výhra z hry:	500 000,00 € (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Bonus (bonus scatter symbol)	-	-	6 voľných otáčok
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Kúzelník	20	8	4
	Gorila	15	6	3
	Šimpanz	10	4	2
	Zlatá opica	5	2	1
	Srdce	2	0,8	0,4
	Piky	2	0,8	0,4
	Kára	1	0,5	0,2
	Tromfy	1	0,4	0,2
	Minca (mystery scatter symbol)	-	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1772

Heavenly Warriors

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 25 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť kliknutím na tlačidlo **STÁVKA** (žetóny) v rozmedzí min. a max. stávky.

Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sa spočítavajú do pola **VÝHRA**. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ** "1/2". Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRÁŤ** ✓, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Štandardné divoké symboly

Divokými symbolmi sú symboly **OBLAČNÝ WILD** a **VETERNÝ WILD**, zobrazujú sa iba na valcoch 2 a 4. Divoké symboly sa na valcoch zobrazujú ako obrovské symboly o veľkosti 1x3. Môžu sa zobrazovať na valcoch aj čiastočne. Symbol **OBLAČNÝ WILD** nahrádza všetky symboly okrem symbolu **VETERNÝ WILD**. Symbol **VETERNÝ WILD** nahrádza všetky symboly okrem symbolu **OBLAČNÝ WILD**.

Bonusová hra Veterný Bonus

Ak hráč počas základnej hry získa na valcoch 2 a 4 úplne zobrazené symboly **VETERNÝ WILD**, spúšťa sa Bonusová hra Veterný Bonus s 6 voľnými otáčkami. V Bonusovej hre Veterný Bonus sa na valcoch 2 a 4 namiesto štandardných divokých symbolov objavuje špeciálny divoký symbol **VETERNÝ DEMON WILD**. Ak sa špeciálny divoký symbol **VETERNÝ DEMON WILD** objaví na valcoch 2 alebo 4 aspoň v jednej pozícii valca, hráč získava 1 voľnú otáčku a špeciálny divoký symbol **VETERNÝ DEMON WILD** expanduje na celý valec. Bonusová hra Veterný Bonus je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Veterný Bonus zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bol Veterný Bonus získaný. Výhry sú počas hazardnej hry Veterný Bonus kumulované v poli **VÝHRA**.

Bonusová hra Oblačný Bonus

Ak hráč počas základnej hry získa na valcoch 2 a 4 úplne zobrazené symboly **OBLAČNÝ WILD**, spúšťa sa Bonusová hra Oblačný Bonus s 6 voľnými otáčkami. V Bonusovej hre Oblačný Bonus sa na valcoch 2 a 4 namiesto štandardných divokých symbolov objavuje špeciálny divoký symbol **OBLAČNÝ DEMON WILD**. Ak sa špeciálny divoký symbol **OBLAČNÝ DEMON WILD** objaví na valcoch 2 alebo 4 aspoň v jednej pozícii valca, hráč získava 1 voľnú otáčku. Ak je jeden alebo viac špeciálnych divokých symbolov **OBLAČNÝ DEMON WILD** súčasťou výhernej kombinácie na línii, tak výhru zdvojnásobuje. Bonusová hra Oblačný Bonus je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Oblačný Bonus zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bol Oblačný Bonus získaný. Výhry sú počas hazardnej hry Oblačný Bonus kumulované v poli **VÝHRA**.

Bonusová hra Búrkový Bonus





Ak hráč počas základnej hry získa na valcoch 2 a 4 kombináciu úplne zobrazených symbolov **OBLAČNÝ WILD** a **VETERNÝ WILD**, spúšťa sa Bonusová hra Búrkový Bonus s 6 voľnými otáčkami. V Bonusovej hre Búrkový Bonus sa na valcoch 2 a 4 namiesto štandardných divokých symbolov objavuje špeciálny divoký symbol **BÚRKOVÝ WILD**. Ak sa špeciálny divoký symbol **BÚRKOVÝ WILD** objaví na valcoch 2 alebo 4 aspoň v jednej pozícii valca, hráč získava 1 voľnú otáčku a špeciálny divoký symbol **BÚRKOVÝ WILD** expanduje na celý valec. Ak je jeden alebo viac špeciálnych divokých symbolov **BÚRKOVÝ WILD** súčasťou výhernej kombinácie na línii, tak výhru zdvojnásobuje. Bonusová hra Búrkový Bonus je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Búrkový Bonus zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bol Búrkový Bonus získaný. Výhry sú počas hazardnej hry Búrkový Bonus kumulované v poli **VÝHRA**.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	0,10 €
Maximálna stávka do hry:	500,00 €
Maximálna výhra z hry:	500 000,00 € (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Búrkový Wild (špeciálny divoký symbol)	-	-	-
	Veterný Demon Wild (špeciálny divoký symbol)	-	-	-
	Veterný Wild (štandardný divoký symbol)	-	-	-
	Oblačný Demon Wild (špeciálny divoký symbol)	-	-	-
	Oblačný Wild (štandardný divoký symbol)	-	-	-
	Kirin	100	20	10
	Dračia guľa	100	20	10
	Oblačný meč	50	10	5
	Veterný meč	50	10	5

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	A	5	1	0,4
	K	5	1	0,4
	Q	3	0,4	0,2
	J	3	0,4	0,2

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1776

Respin Fire

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 5 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). V **MENU** sa nachádza tlačidlo **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso), nastavenie zvuku hry a nastaviť **AUTOŠTART** pre určený počet roztočení valcov alebo kliknutím symbolu nekonečno, ktorý spúšťa hru do minútia kreditu. Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť kliknutím na tlačidlo **STÁVKA** (žetóny) v rozmedzí min. a max. stávky.

Výhry

Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sa spočítavajú do pola **VÝHRA**. Celková výhra je zobrazená v poli **POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej stávke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♠ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Scatter symbol

Scatter symbol je symbol **Hviezda**. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch nezávisle od výherných línií.









Bonusová funkcia Respin

Ak hráč získa akúkoľvek výhru, má náhodnú šancu spustiť Bonusovú funkciu Respin. Po spustení Bonusovej funkcie Respin sa rozhorí oheň po okrajoch herného poľa a hráčovi sa spustí opakované roztočenie (respin). Respin prinesie rovnaké symboly za ktoré hráč získa rovnakú výhru ako za otáčku, ktorá spustila bonusovú funkciu Respin. Táto situácia sa môže náhodne spustiť viackrát. Môže nastať situácia, že sa rozhorí oheň po okrajoch herného poľa a hráčovi sa Bonusová funkcia Respin nespustí. Bonusová funkcia je úplne náhodná a hráč nemôže ovplyvniť, kedy sa spustí.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **500,00 €**
 Maximálna výhra z hry: **1 000 000,00 €** (2 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter symbol)	100	50	25
	Sedem	40	20	10
	Melón	20	10	5
	Hrozno	16	8	4
	Slivka	8	4	2
	Pomaranč	8	4	2
	Citrón	4	2	1
	Čerešne	4	2	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2089

Oldskool Spin 27

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 pevných výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenie celkovej stávke.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNA/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRAŤ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.





Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza akýkoľvek iný symbol. Ak je divoký symbol súčasťou výhernej línie, tak sa výherná línia sa násobí 2x. V prípade dvoch divokých symbolov vo výhernej kombinácii sa líniová výhra násobí 4x. Kombinácia výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500,- €**
Maximálna výhra z hry: **100 000,- €** (200 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x
	Sedmička	25
	Zvonec	16
	Bar	10
	Melón	6
	Hrozno	4
	Slivka	2
	Pomaranč	1
	Čerešne	1
	Wild (násobiaci divoký symbol)	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2087

Mystery Apollo 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 pevných výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry/zobrazuje poslednú výhru) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje informácie o hre, výhernú tabuľku, nastavenie hry, históriu hier, nastavenie stávky a návrat do zoznamu hier) a **REPRODUKTOR** (tlačidlo umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky). Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **AUTOŠTART** (zatočené šípky so symbolom trojuholník - spustí funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu), tlačidlo **ŠTART** (zatočená šípka - spustí hru), **MINCE** (umožňuje nastaviť výšku stávky). Možnosť nastavenia autoštartu na určitý počet točení je prístupná cez tlačidlo **MENU** a následne cez **NASTAVENIE HRY** (ozubené koleso). Hráč je schopný sa vrátiť do hry stlačením tlačidla **SPÄŤ** (šípka doprava). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastaveniu celkovej stávke.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v strede valcov. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA/POSLEDNÁ VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neperušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra/Riziko

Hazardná hra obsahuje násobenú hru (Riziko), ktorá je dostupná po každej výhre (tlačidlom **KARIET**, ak výhra presahuje nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč sa môže rozhodnúť do tohto režimu vstúpiť, alebo pokračovať v základnej hre. V násobenej hre môže hráč vsadiť buď celú svoju výhru z predchádzajúcej hry, alebo jej zlomok: 1/2, 1/4, 1/8 atď. (až po hodnotu, ktorá neklesne pod nastavenú minimálnu stávku do hazardnej hry). Hráč výšku stavenej čiastky môže položiť tlačidlom **POLIŤ "1/2"**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu zaokrúhľuje nadol a riskovaná čiastka nahor na dve desiatinné miesta. Hráč sa snaží správne vybrať medzi náhodne vygenerovanou čiernou alebo červenou farbou karty (pomocou tlačidla „♣ČIERNÁ/♥ČERVENÁ“). Ak hráč zvolí správne, zdvojnásobí svoju výhru. Hráč môže potom svoju výhru vziať tlačidlom **BRATĚ ✓**, čím sa vráti do základnej hry, alebo môže pokračovať ďalej v násobenej hre. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom stavená čiastka nesmie prekročiť hranicu 25 000 € (inak sa násobená hra končí a výhra je automaticky pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**). Pokiaľ hráč neuhádne správne čiernu/červenú farbu, stratí celú stavenú čiastku a vráti sa do základnej hry. Maximálna výhra v násobenej hre je **50 000 €**.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza všetky symboly okrem symbolov **MYSTERY** (mystery scatter), **RESPIN** (scatter), **MIXER** (špeciálny symbol), **2x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol), **3x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol) a **4x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol).

Mystery scatter

Mystery scatter symbolom je symbol **MYSTERY**. Po zobrazení symbolu hráč vyhráva náhodnú výhru v rozmedzí špecifikovaných vo výhernej tabuľke.

Scatter

Scatter symbolom je symbol **RESPIN**. Po zobrazení scatter symbolu hráč získava 1 opakované roztočenie (respin).

Špeciálny symbol

Špeciálnym symbolom je symbol **MIXER**. Po zastavení valcov sa špeciálny symbol MIXER premení na **WILD** (divoký symbol), **2x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol), **3x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol), **4x MULTIPLIKÁTOR** (bonus symbol), **RESPIN** (scatter) alebo **MYSTERY** (mystery scatter symbol).









Bonus symboly

Bonus symboly sú symboly **2x MULTIPLIKÁTOR**, **3x MULTIPLIKÁTOR** a **4x MULTIPLIKÁTOR**. Po zobrazení bonus symbolu alebo bonus symbolov sa znásobuje výhra za danú otáčku. Ak sa zobrazí viacero bonus symbolov, tak sa výhra za danú otočku vynásobí súčtom zobrazených bonus symbolov.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **500,- €**
 Maximálna výhra z hry: **500 000,- €** (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke)

Symbol	Názov	3x	4x
	Mystery (mystery scatter)	2 - 40	40 – 100
	Wild (divoký symbol)	10	50
	Sedmičky	4	40
	Melón	4	20
	Zvonce	3	12
	Hrozno	3	6
	Slivky	2	5
	Citróny	1	4

Symbol	Názov	3x	4x
	Pomaranče	1	4
	Čerešne	0,40	1
	Mixer (špeciálny symbol)	-	-
	Respin (scatter)	-	-
	4x Multiplikátor (bonus symbol)	-	-
	3x Multiplikátor (bonus symbol)	-	-
	2x Multiplikátor (bonus symbol)	-	-



PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2175

256 Plus

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 256 výherných línií (criss-cross), ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** /  (zatočená šípka), ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlá – alebo + si môže hráč vybrať celkovú stávku v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA(€)**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA(€)**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA(€)** stlačením tlačidla **VZIAT'**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT(€)**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT(€)** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Bonusová funkcia TETRIS BONUS

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Počas jednej otáčky sa Bonusová funkcia TETRIS BONUS môže spustiť maximálne 5-krát. Bonusová funkcia TETRIS BONUS pokračuje, kým nie je kombinácia symbolov nevýherná. Bonusová funkcia TETRIS BONUS je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT(€)** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcia TETRIS BONUS zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia TETRIS BONUS získaná.








Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **256 PLUS** a nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii a navyše násobí 2x výhru na výhernej línii, ktorú pomáha vytvoriť. Pokiaľ sa na výhernej línii vo výhernej kombinácii nachádzajú dva symboly 256 PLUS, výhra sa násobí 4x. Pokiaľ sa na výhernej línii vo výhernej kombinácii nachádzajú tri symboly 256 PLUS, výhra sa násobí 8x. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov 256 PLUS, nie je výherná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **100,- €**
 Maximálna výhra z hry: **76 800,- €** (768 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x
	Sedmička	16	160
	Melón	6	60
	Hrozno	4	40
	Pomaranč	1	4
	Čučoriedka	1	4
	Čerešne	1	4
	Citrón	1	4
	BAR	1	2
	256 Plus (násobiaci divoký symbol)	-	-





PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2176

Mardi Gras Carnival

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 17 výherných línií (z toho 12 výherných línií zľava doprava alebo sprava doľava a 5 výherných línií /po 1 výhernej línií na každom valci/ zhora nadol alebo zdola nahor), ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** /  (zatočená šípka), ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlá – alebo + si môže hráč vybrať celkovú stávku v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA(€)**. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava doľava, zvislo zhora nadol alebo zdola nahor. Kombinácia výherných symbolov musí začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo a v prípade výherných kombinácií zhora nadol alebo zdola nahor musia symboly začínať v najnižšej alebo najvyššej pozícii valca. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia bonus symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA(€)**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA(€)** stlačením tlačidla **VZIAT**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra **RIZIKO** sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier **RIZIKO** alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT(€)**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT(€)** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Divoké symboly

Divokými symbolmi sú symboly **TANEČNICA (wild)** a **TANEČNICA (wild 2x)** a nahrádzajú všetky ostatné symboly okrem bonus symbolu **ŽLTÁ KORÁLKA** a divokého symbolu **TANEČNICA (wild 2x)**. Divoké symboly sa zobrazujú ako naskladané symboly o veľkosti 4 pozícií na valci, pričom môžu zobrazovať 1 až 4 časti týchto symbolov na danom valci. Násobiaci divoký symbol **TANEČNICA (wild 2x)** má tiež funkciu multiplikátora, čiže jeden alebo viac násobiacich divokých symbolov **TANEČNICA (wild 2x)** vo výhernej kombinácii násobí výhru 2x. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba zo symbolov **TANEČNICA (wild)**, **TANEČNICA (wild 2x)** alebo ich kombináciou, nie je výherná.

Bonus symbol

Bonus symbolom je symbol **ŽLTÁ KORÁLKA**.








Bonusová hra CARNIVAL BONUS




Je zobrazovaná v ľavej časti herného pola vo forme získaných alebo pozbieraných bonus symbolov **ŽLTÁ KORÁLKA** a je spoločná pre všetky stávky. Z každej odohranej hry, v ktorej hráč získa 1 bonus symbol **ŽLTÁ KORÁLKA** kdekkoľvek na valcoch, sa zobrazí vľavo vedľa valcov jedna **ŽLTÁ KORÁLKA**. Ak hráč nazbiera vľavo vedľa valcov 10 bonus symbolov **ŽLTÁ KORÁLKA**, tak získava náhodnú bonusovú výhru **CARNIVAL BONUS** v rozmedzí 5,00 – 1 000,00€.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100,- €**
Maximálna výhra z hry: **79 500,- €** (795 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Koruna	20	25	30
	Čiapka	20	25	30
	Masky	5	10	15
	Maska	5	10	15
	Bubon	3	6	8
	A	2	3	4
	K	2	3	4
	Q	1	2	3

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	J	1	2	3
	10	0,5	1	1,5
	9	0,5	1	1,5
	Tanečnica (wild 2x) (násobiaci divoký symbol)	-	-	-
	Tanečnica (wild) (divoký symbol)	-	-	-
	Žltá Korálka (bonus symbol)	-	-	-





PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2177

Spy Babes

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 8 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** /  (zatočená šípka), ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlá – alebo + si môže hráč vybrať celkovú stávku v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA(€)**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA(€)**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA(€)** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT(€)**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT(€)** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Divoké symboly

Divokým symbolom je symbol **WILD** a nahrádza všetky ostatné symboly. Kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov WILD nie je výherná.

Veľké symboly – BIG SYMBOL

Veľkými symbolmi sú symboly **ČERVENÁ ŽENA**, **ŽLTÁ ŽENA** a **ZELENÁ ŽENA**. Veľké symboly sa zobrazujú ako naskladané symboly o veľkosti troch pozícií na valci, pričom môžu zobrazovať 1 až 3 časti týchto symbolov na danom valci.

Bonusová funkcia SAME OF KIND BONUS

Ak hráč získa výhernú kombináciu pozostávajúcu iba zo symbolov **ČERVENÁ ŽENA** (prípadne doplnená divokým symbolom **WILD**), iba zo symbolov **ŽLTÁ ŽENA** (prípadne doplnená divokým symbolom **WILD**), alebo iba zo symbolov **ZELENÁ ŽENA** (prípadne doplnená divokým symbolom **WILD**) získava výhru uvedenú v tabuľke výhier. Ak hráč získa výhernú kombináciu, ktorá pozostáva zo symbolov **ŽENA viacerých farieb** (prípadne doplnená divokým symbolom **WILD**), získava 50%-nú hodnotu výhry uvedenej v tabuľke výhier.

Bonusová hra COLLECT BONUS





Bonusová hra COLLECT BONUS je zobrazovaná v pravej časti herného pola vo forme získaných alebo pozbieraných nábojov a je spoločná pre všetky stávky. Z každej odohranej hry, v ktorej hráč získa kdekoľvek na valcoch symbol ľubovoľnej zbrane zobrazený aj s jedným alebo viac nábojmi (max. 4), sa na ukazovateli vpravo vedľa valcov zobrazí príslušný počet nábojov zozbieraných zo symbolov na valcoch. V jednej hre je možné získať náboje iba na jednom, ľubovoľnom symbole **Oranžová zbraň** alebo **Modrá zbraň**. Ak hráč nazbiera na ukazovateli, vpravo vedľa valcov 20 nábojov, spustí sa bonusová hra, v ktorej hráč získa príslušnú náhodnú bonusovú výhru z rozmedzia 5,00 – 1 000,00€.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **100,- €**
 Maximálna výhra z hry: **64 000,- €** (640 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Zelená žena	10	20	40
	Žltá žena	10	20	40
	Červená žena	10	20	40
	Zloduch	16	32	80
	Oranžová zbraň	4	8	24
	Modrá zbraň	2	6	16

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Emblém radioaktívita	1	5	10
	Emblém biohazard	1	4	8
	Emblém lebka	1	2	4
	Wild (divoký symbol)	-	-	-

Výherná tabuľka pre symboly ŽIEN alebo ich kombinácie (násobiteľ výhernej kombinácie)

Výherná kombinácia zo symbolov (alebo ich kombinácie)	Výhra		
	3x	4x	5x
	Jeden druh 10	Jeden druh 20	Jeden druh 40
	Kombinácia 5	Kombinácia 10	Kombinácia 20





PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2178

Super Race

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 100 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** /  (zatočená šípka), ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlá – alebo + si môže hráč vybrať celkovú stávku v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA(€)**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA(€)**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA(€)** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT(€)**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT(€)** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Divoké symboly

Divokými symbolmi sú symboly **ZELENÉ AUTO** (wild) a **ČERVENÉ AUTO** (wild). Obi dva divoké symboly nahrádzajú všetky ostatné symboly vrátane druhého divokého symbolu vo výhernej kombinácii. Kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov **ZELENÉ AUTO** (wild) a **ČERVENÉ AUTO** (wild) nie je výherná.

Bonusová hra BONUS GAMES

Ak hráč získa kdekoľvek na valcoch aspoň jeden symbol **ZELENÉ AUTO** (wild) a súčasne aspoň jeden symbol **ČERVENÉ AUTO** (wild), tak sa hráčovi aktivuje bonusová hra BONUS GAMES. Na začiatku bonusovej hry sa objaví pretekársky okruh, na ktorom **ZELENÉ AUTO** a **ČERVENÉ AUTO** jazdia dookola okruhu a podľa toho na ktorej pozícii autá zastavia sa určí počet voľných otáčok (5 až 10 voľných otáčok) a násobiteľ výhry (2x až 4x), ktorý je aktivovaný počas získaných voľných otáčok. V priebehu bonusovej hry nie je možné získať ďalšie bonusové hry. Bonusová hra BONUS GAMES je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT(€)** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry BONUS GAMES zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola BONUS GAMES získaná.

Bonusová funkcia TETRIS BONUS





Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Počas jednej otáčky sa Bonusová funkcia TETRIS BONUS môže spustiť maximálne 5-krát. Bonusová funkcia TETRIS BONUS pokračuje, kým nie je kombinácia symbolov nevýherná. Bonusová funkcia TETRIS BONUS je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT(€)** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcia TETRIS BONUS zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia TETRIS BONUS získaná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **100,- €**
 Maximálna výhra z hry: **80 000,- €** (800 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	Pohár	1,2	5	15	50
	Prilba	0,5	1,2	5	15
	Kľúče	0,5	1,2	5	15
	Trofej	0,3	0,7	2	5
	Volant	0,3	0,7	2	5
	Vlajky	0,1	0,3	1,5	4
	3	0,1	0,3	1,5	4

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6x
	2	0,1	0,3	1,5	4
	1	0,1	0,3	1,5	4
	Zelené auto (wild) (divoký symbol)	-	-	-	-
	Červené auto (wild) (divoký symbol)	-	-	-	-





PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2179

Wild Spirit

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 20 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary), ktoré zobrazuje výhernú tabuľku a pravidlá hry, tlačidlo **DOMOV** (návrat do domovskej stránky) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (vypnúť/zapnúť zvuky). V strede spondej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a **STÁVKA** (zobrazuje aktuálne nastavenú stávku). V pravej spodnej časti obrazovky sa ďalej nachádzajú tlačidlo **AUTOŠTART** /  (tri zatočené šípky s trojuholníkom v strede), ktoré spúšťa funkciu automatického hrania a tlačidlo **ŠTART** /  (zatočená šípka), ktorá spúšťa hru. Automatický režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **STOPAUTO** / . Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** /  a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v eurách v poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlá – alebo + si môže hráč vybrať celkovú stávku v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA(€)**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne vľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla **RISK** vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA(€)**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA(€)** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT(€)**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT(€)** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **SEKERA** (wild) a nahrádza všetky ostatné symboly okrem scatter symbolu **VLK**. Ak hráč získa výhernú kombináciu s divokým symbolom **SEKERA** (wild), tak sa daná výherná kombinácia násobí 2x. V prípade dvoch divokých symbolov vo výhernej kombinácii, tak sa daná výherná kombinácia násobí 4x. V prípade troch divokých symbolov sa výhra násobí 8x a v prípade štyroch divokých symbolov sa výhra násobí 16x. Kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov **SEKERA** (wild) nie je výherná.








Bonusová hra BONUS GAMES

Ak hráč získa 3 scatter symboly **VLK** kdekoľvek na rôznych valcoch, tak získava 10 voľných otáčok. V priebehu bonusovej hry nie je možné získať ďalšie bonusové hry. Bonusová hra **BONUS GAMES** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT(€)** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **BONUS GAMES** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola **BONUS GAMES** získaná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
 Maximálna stávka do hry: **100,- €**
 Maximálna výhra z hry: **80 000,- €** (800 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	Indián	20	40	60	200
	Medveď	8	16	32	80
	Bizón	-	8	16	32
	Orol	-	4	8	24
	A	-	2	6	16
	K	-	2	6	16
	Q	-	1	4	8

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	J	-	1	4	8
	10	-	1	2	4
	9	-	1	2	4
	Sekera (wild) (násobiaci divoký symbol)	-	-	-	-
	Vlk (scatter symbol)	-	10 voľných otáčok	-	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2105

Triple Blaze

Triple Blaze je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia KREDIT V EUR (zobrazuje finančné prostriedky hráča), STÁVKA V EUR (zobrazuje výšku celkovej stávky), VÝHRA V EUR (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá MENU (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocník a výhernú tabuľku), DOM (návrat do zoznamu hier), MAX BET (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), ŠTART (jedna zatočená šípka - roztočí valce), AUTOMATICKÉ HRANIE (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo MENU a ikonu TROFEJE. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom STOP/■ a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolesa) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov QUICK SPIN. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu QUICK SPIN aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu QUICK SPIN závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA V EUR a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla MAX BET je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli VÝHRA V EUR. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra Riziko

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Riziko stlačením aktívneho tlačidla Karty. Objaví sa karta prednou časťou nadol a tlačidlá Červená a Čierna. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Ak hráč uhádne farbu vylosovanej karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade, ak je vylosovaná karta Žolík (nahrádza ktorúkoľvek z dvoch farieb), hráč automaticky vyhráva. Hráč môže pokračovať v tipovaní alebo si doterajšiu výhru pripísať tlačidlom PRIPISAŤ a vrátiť sa do základnej hry. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku, okno sa zavrie a hráč sa vráti do základnej hry. Pole KREDIT V EUR zobrazuje finančné prostriedky hráča. Pole ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Pole VÝHRA V EUR zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Riziko. Tlačidlom POLIŤ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa KREDIT V EUR. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa KREDIT smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania. Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí

zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa VÝHRA V EUR do poľa KREDIT V EUR. V poli PREDCHÁDZAJÚCE KARTY sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Riziko, stlačí tlačidlo PRIPÍSAŤ. Okno sa zavrie a čiastka v poli VÝHRA V EUR sa presunie do poľa KREDIT V EUR. Funkcia Riziko je počas režimu automatického hrania dostupná. Ak po výhre v základnej hre hráč nechce vstúpiť do násobenej hry Riziko, použije aktívne tlačidlo Pripísať (Pokladnička prasa), následne je výhra pripísaná do poľa KREDIT V EUR.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Bonusová funkcia Násobiace plátna

Keď je celá obrazovka vyplnená 9 rovnakými symbolmi Slivky, Pomaranče, Citróny, alebo Čerešne výhra je násobená x3.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**
Maximálna stávka do hry: **1 000 €**
Maximálna výhra z hry: **60 000 € (60-násobok stávky)**

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	3x
	Sedmička	60
	Zvon	32
	Melón	16
	Slivky	4
	Pomaranče	4
	Citróny	4
	Čerešne	4
	BAR	2

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2284

Vianočná Kométa

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje päť herných polí, ktoré sú označené ako **HRA 1**, **HRA 2**, **HRA 3**, **HRA 4** a **BONUS**.

HRA 1, **HRA 2**, **HRA 3**, **HRA 4** sú herné polia tvare kométy, ktoré reprezentujú štyri symboly hviezda, ukrývajúce herné symboly a piata pozícia je označená ako **HRA 1, 2, 3 alebo 4** nad nápisom **VÝHRA** a ukrýva výšku možnej výhry. Hernými symbolmi sú poník, cencúľ, ponožka, hrnček, slnko, kuriatko, lízanka, stromy, opasok, sane, rukavica, čiapka, snehuliak, víno, pečené kura, svieca, Mikuláš, anjel, snehová guľa, cukrík, sveter, kanvica, perník a konfety. **BONUS** herné pole reprezentujú tri symboly hviezda s nápisom **BONUS**, ktoré ukrývajú herné symboly. Hernými symbolmi sú veniec, jeleň, darček, dopis, stromček, tučniak a kométa. Cieľom hry označenej ako **HRA 1**, **HRA 2**, **HRA 3** alebo **HRA 4** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať symbol **SNEHULIAK**. Cieľom bonusovej hry označenej ako **BONUS** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať výhernú kombináciu so symbolom **KOMÉTA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti žrebu sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslíc označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslíc označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť všetky herné polia naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

HRA 1, HRA 2, HRA 3, HRA 4

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí symbol **SNEHULIAK**, hráč vyhráva sumu uvedenú pre toto herné pole. Ak hráč objaví dva symboly **SNEHULIAK** v jednom hernom poli, hráč vyhráva dvojnásobok sumy uvedenej pre toto herné pole. Ak hráč objaví tri symboly **SNEHULIAK** v jednom hernom poli, hráč vyhráva trojnásobok sumy uvedenej pre toto herné pole. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách po stranách jednotlivých herných polí.

BONUS

Výhra v bonusovom hernom poli vzniká, ak sa po odokrytí poľa zobrazí trojica bonusového symbolu **KOMÉTA**. Výhra je graficky zobrazená v eurách nad bonusovým herným poľom.

Výherné symboly sú graficky zvýraznené. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v spodnej časti žrebu v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2286**Vianočná Lotéria**

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje šesť herných polí v tvare vianočných guľ, ktoré sú označené ako **HRA 1**, **HRA 2**, **HRA 3**, **HRA 4**, **BONUS 50€**, **BONUS 100€**.

HRA 1: herné pole je rozdelené na dve časti. Horná časť pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** je reprezentovaná štyrmi symbolmi **HVIEZDA** a piata pozícia je označená ako **BONUSOVÉ ČÍSLO X2** a ukrývajú výherné čísla a bonusové číslo (01 – 30). Dolnú časť reprezentuje desať symbolov **VLOČKA** pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla (01 – 30) s hodnotami možných výhier. Cieľom hry označenej ako **HRA 1** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** (vrátane bonusového čísla) s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**.

HRA 2: herné pole o veľkosti 3X3 je reprezentované deviatimi symbolmi **DARČEK**, pod nápisom **VÝHRA**, a ukrýva herné symboly. Hernými symbolmi sú modrá hviezda, žltá hviezda, zelená hviezda, žltá guľa, modrá guľa, veniec. Nápis **VÝHRA** ukrýva hodnotu možnej výhry. Cieľom hry označenej ako **HRA 2** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu troch rovnakých herných symbolov (v rade, stĺpci alebo diagonálne).

HRA 3: herné pole je rozdelené na dve časti. Horná časť pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** je reprezentovaná štyrmi symbolmi **VIANOČNÁ GUĽA** a piata pozícia je označená ako **BONUSOVÉ ČÍSLO X10** a ukrývajú výherné čísla a bonusové číslo (01 – 30). Dolnú časť reprezentuje desať symbolov **ZVONČEK** pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla (01 – 30) s hodnotami možných výhier. Cieľom hry označenej ako **HRA 3** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** (vrátane bonusového čísla) s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**.

HRA 4: herné pole je reprezentované šiestimi ponožkami, ktoré ukrývajú hodnoty možných výhier. Cieľom hry označenej ako **HRA 4** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu troch rovnakých hodnôt výhry vedľa vetvičiek s lízankami.

BONUS 50€: herné pole je reprezentované nápisom **BONUS 50€**, pod ktorým sa ukrývajú vianočné herné symboly. Cieľom hry označenej ako **BONUS 50€** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu dvoch rovnakých symbolov v hernom poli.

BONUS 100€: herné pole je reprezentované nápisom **BONUS 100€**, pod ktorým sa ukrývajú vianočné herné symboly. Cieľom hry označenej ako **BONUS 100€** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu dvoch rovnakých symbolov v hernom poli.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti žrebu sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku celkovej výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V ľavej časti žrebu sa nachádza informácia o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA AŽ**), o bonusových symboloch a výherných kombináciách pre jednotlivé hry. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). V prípade mobilnej verzie žrebu sa hráč presúva medzi jednotlivými hernými poľami hier 1 až 4 šípkami po okrajoch žrebu. Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť všetky herné polia naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

HRA 1

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**. Ak je zhodné číslo z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** označené ako **BONUSOVÉ ČÍSLA**, hráč vyhráva dvojnásobok hodnoty uvedenej pod zhodným číslom v časti **VAŠE ČÍSLA**. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísiel v časti **VAŠE ČÍSLA**.

HRA 2

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia v rade, stĺpci, alebo diagonálne tri zhodné herné symboly. Hodnota výhry je uvedená v eurách pod nápisom **VÝHRA**. Hodnota výhry nezávisí na druhu herných symbolov vo výhernej kombinácii.

HRA 3

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**. Ak je zhodné číslo z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** označené ako **BONUSOVÉ ČÍSLA**, hráč vyhráva desaťnásobok hodnoty uvedenej pod zhodným číslom v časti **VAŠE ČÍSLA**. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísiel v časti **VAŠE ČÍSLA**.

HRA 4

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia vedľa vetvičiek s lízankami tri rovnaké hodnoty výhry. Výhra je zobrazená v eurách na jednotlivých výherných pozíciách.

BONUS 50€, BONUS 100€

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí dvojica rovnakých herných symbolov. Hodnota výhry je v eurách a graficky sa zobrazí v hernom poli.

Výherné kombinácie čísiel, výherné symboly a výhry sú graficky zvýraznené. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v spodnej časti žrebu v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)

VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2285

Vianočný Škriatok

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované desiatimi symbolmi Vianočného Darčeka, pod ktorým sa ukrývajú herné symboly. Žreb sa zobrazuje v štyroch grafických témach. Hernými symbolmi sú bubon, mašľa, rukavica, perník, vločka, krb, zvonec, čižma, sviečka, stromček, lízanka, vetvička cezminy, ryba, čiapka, lyže, šál, darček, kométa, vianočná guľa, alebo ponožka. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať symboly **STROMČEK**, alebo **DARČEK**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku celkovej výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu.

V ľavej časti žrebu sú zobrazené informácie o výherných kombináciách. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik - zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

Pred každým nákupom žrebu si hráč môže vybrať jednu zo štyroch grafických tém kliknutím na jedného zo štyroch farebných škriatkov, alebo zatvoriť ponuku tlačidlom **X** a pokračovať s aktuálne zobrazenou grafickou témou. Grafická téma nemá vplyv na funkcionality, ani na výhernú štruktúru žrebu.

SPÔSOB HRY

Hráč si vyberie jednu zo štyroch grafických tém, alebo pokračuje s aktuálnou grafickou témou a následne si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole - kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia symboly **DARČEK**, alebo **STROMČEK**. Ak sa v hernom poli zobrazí symbol **DARČEK** hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom za každý takto zobrazený výherný symbol. Ak sa v hernom poli objaví symbol **STROMČEK** zdvojnásobí hodnotu výhry uvedenú pod ním. Výherné symboly sú graficky zvýraznené. Výhra je zobrazená v eurách pod výhernými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky.

Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.