TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3320

Respinoman

Respinoman je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

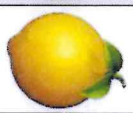
Divoký symbol (Wild)
Symbol RespinoMan nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Hviezda (Mystery - Scatter symbol). Divoký symbol samostatne netvorí výhernú kombináciu.

Bonusová funkcia Respin
Výherné kombinácie obsahujúce RespinoMan (Divoký symbol) aktivujú funkciu respin. Výherné symboly počas funkcie respin zostávajú uzamknuté na svojich pozíciách. Výherné kombinácie sa vyhodnocujú pred spustením respinu. Po ukončení respinu sa výherné kombinácie vyhodnotia opätovne a uzamknuté symboly sa odomknú. Nové výherné kombinácie so symbolom RespinoMan aktivujú ďalší respin. Respin sa uskutočňuje s rovnakou výškou stávky ako hazardná hra, ktorá ho aktivovala.

Mystery - Scatter symbol Hviezda
Minimálne tri alebo viac Mystery - Scatter symbolov Hviezda, kdekoľvek na rôznych valcoch spúšťa funkciu MYSTERY výhra s náhodne určenou hodnotou výhry v stanovenom rozsahu. Výhra za tri Mystery symboly sa pohybuje v rozsahu od 1-násobku do 4-násobku aktuálnej stávky. Výhra za štyri Mystery symboly sa pohybuje v rozsahu od 2-násobku do 50-násobku aktuálnej stávky. Výhra za päť Mystery symbolov sa pohybuje v rozsahu od 20-násobku do 100-násobku aktuálnej stávky. Vyplácaná je iba výhra zodpovedajúca najvyššiemu počtu získaných Mystery symbolov. Mystery výhra nemôže vzniknúť súčasne s výhernou kombináciou aktivujúcou funkciu Respin ani počas aktívneho respinu.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **50 000 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	**RespinoMan (Divoký symbol)**	–	–	–
	**Hviezda (Mystery - Scatter symbol)**	20 – 100	2 – 50	1 – 4
	**Sedmička**	100	50	20
	**Hrozno**	20	10	5
	**Melón**	20	10	5
	**Pomaranč**	10	5	2
	**Slivka**	10	5	2
	**Citrón**	5	2	1
	**Čerešne**	5	2	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3321

Respin Play 81

Respin Play 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 a 4 rovnaké symboly. V prípade troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild)
Symbol Wild nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Wild symbol samostatne netvorí výhernú kombináciu.

Bonusová funkcia Respin
Výherná kombinácia obsahujúca divoký symbol Wild aktivuje funkciu Respin. Symboly tvoriace vyhodnotené výherné kombinácie sa uzamknú na svojich pozíciách a zostávajú uzamknuté až do skončenia celej respinovej sekvencie. Výherná kombinácia, ktorá aktivovala funkciu Respin, sa vyhodnotí a vyplatí pred spustením prvého respinu. Po každom respine sa všetky výherné kombinácie vyhodnotia a vyplatia opätovne. Pôvodná výherná kombinácia sa vyplatí znova aj v prípade, že sa nezmenila. Ak sa výherná kombinácia rozšíri, vyplatí sa jej celá nová hodnota. Ďalší respin sa aktivuje iba vtedy, ak nový symbol Wild vytvorí novú výhernú kombináciu. Ak sa počas respinu objaví nový symbol Wild, ktorý nevytvorí novú výhernú kombináciu, respinová sekvencia sa skončí. Respinová sekvencia sa skončí aj vtedy, keď je celé herné pole zaplnené uzamknutými výhernými symbolmi a už nemôže vzniknúť ďalšia nová výherná kombinácia. Uzamknuté symboly môžu patriť do viacerých rôznych výherných kombinácií. Po skončení celej respinovej sekvencie sa všetky uzamknuté symboly odomknú. Respiny sa vyhodnocujú pri rovnakej výške stávky ako hra, ktorá funkciu aktivovala. Za jednotlivé respiny sa neodpočítava ďalšia stávka.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **20 000 €** (200-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x
	**Wild (Divoký symbol)**	–	–
	**Sedmička**	80	8
	**Melón**	30	3
	**Hrozno**	20	2
	**Slivka**	4	1
	**Pomaranč**	4	1
	**Citrón**	4	1
	**Čerešne**	4	1
	**BAR**	2	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2321

6 Jokers

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa minimálne na 8 rovnakých symbolov zobrazených kdekoľvek na valcoch. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT** (zobrazený v eurách, alebo v minciach), **STÁVKA** (zobrazuje celkovú nastavenú stávku na točenie), **VÝHRA** (zobrazí sa v prípade výhry), počet zostávajúcich automatických pretočení (ak ich hráč má aktivované) a tlačidlá **OZUBENÉ KOLESO** (nastavenia hry), **REPRODUKTOR** (zmena hlasitosti hry), **i** (výherná tabuľka a pravidlá hry), **-** a **+** (zmena výšky stávky), **ŠTART** a **AUTOMATICKÁ HRA** (s možnosťou nastavenia zrýchleného točenia, turbo pretočenia a možnosťou výberu počtu automatických hier od 10 do 1000). Stlačením tlačidla **ZAČAŤ AUTOMATICKÚ HRU** sa spustí automatické točenie valcov. Hráč môže automatické hranie vypnúť stlačením červeného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **RÝCHLE TOČENIE**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **RÝCHLE PRETOČENIE** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hráč si kliknutím do poľa kredit, alebo stávka môže prepínať medzi zobrazením hodnôt v eurách, alebo v minciach. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **+** a **-**, v mobilnej verzii cez tlačidlo **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Po stlačení tlačidiel +, –, alebo žetóny, sa hráčovi zobrazí kontextové menu s možnosťou zmeny hodnoty stávky, hodnoty mince alebo celkovej stávky. Celková stávka v eurách je daná súčinom násobiteľa stávky (pevne daná hodnota 5), hodnotou stávky (počet stavených mincí) a hodnotou mince. Nastavenie najvyššej stávky je možné cez tlačidlo **MAXIMÁLNA STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry sa vyplácajú podľa počtu rovnakých symbolov kdekoľvek na valcoch. Celkový počet rovnakých symbolov na hernom poli na konci točenia určuje hodnotu výhry podľa výhernej tabuľky. Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené pri daných výherných symboloch. Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výhry z viacerých výherných kombinácii sa sčítavajú. Výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúce padnutia.

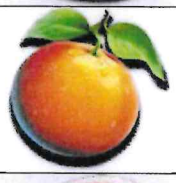
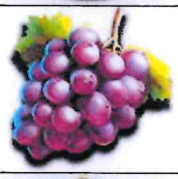
Funkcia Ante Bet
Počas základnej hry má hráč možnosť aktivovať funkciu Ante bet kliknutím na prepínač s nápisom **ANTE STÁVKA**. Kliknutím na prepínač má hráč možnosť aktivovať jednu z možností. Možnosť „2 zaručené valce so žolíkmi“ zvýši násobiteľa stávky na hodnotu 7 (celková stávka sa zvýši o 40% základnej stávky), možnosť „3 zaručené valce so žolíkmi“ zvýši násobiteľa stávky na hodnotu 14 (celková stávka sa zvýši o 180% základnej stávky), možnosť „4 zaručené valce so žolíkmi“ zvýši násobiteľa stávky na hodnotu 28 (celková stávka sa zvýši o 460%) a možnosť „5 zaručených valcov so žolíkmi“ zvýši násobiteľa stávky na hodnotu 60 (celková stávka sa zvýši o 1100%). Aktivovaním funkcie Ante Bet sa pri točení zobrazí nad valcami daný počet žolíkov. Ak je funkcia Ante Bet aktivovaná, hodnota celkovej stávky zvýši, no výhry za výherné kombinácie sa vypočítavajú zo základnej stávky.

Funkcia Padnutia
Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú z hora herného poľa. Funkcia Padnutia bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie Padnutia sa pripočíta ku kreditu hráča.

Valce so žolíkmi
Pri každom točení sa nad náhodným valcom zobrazí žolík a celý valec sa zvýrazní (pri aktívnej funkcii Ante Bet sa označí viacero valcov, na základe vybranej možnosti Ante bet). Ak sa vytvorí výherná kombinácia, nasleduje funkcia Padnutia, pri ktorej sa zvýrazní ďalší náhodný valec (okrem valca ktorý je už zvýraznený). Počas padnutia, po ktorom sa zvýrazní posledný valec a pri nasledovných padnutiach sa môže na valcoch zobraziť divoký symbol **WILD NÁSOBITEĽ** s náhodným násobiteľom. Hodnoty násobiteľa môžu byť od 2× do 100× a aplikujú sa na všetky výhry ktorých súčasťou je daný symbol **WILD NÁSOBITEĽ**. V prípade že je súčasťou výhernej kombinácie viac symbolov **WILD NÁSOBITEĽ**, výhra za danú výhernú kombináciu bude násobená súčtom hodnôt násobiteľov.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,05 €**
Maximálna stávka na hru: **250,00 €**
Maximálna stávka na hru s funkciou Ante Bet (5 zaručených valcov so žolíkmi): **3000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **1 250 000 €** (5 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	30× - 10×	9× - 8×
	**Tri Sedmičky**	10	4
	**Sedmička**	4	2,4
	**Zvon**	3	2
	**Podkova**	2	1,4
	**Pomaranč**	1,2	1
	**Melón**	1	0,8
	**Hrozno**	0,8	0,6
	**Slivka**	0,6	0,4
	**Limetka**	0,4	0,2
	**Wild Násobiteľ** (divoký symbol)	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2760

Flaming Hot

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov“** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka“** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte“** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<“ a „>“), **pole „Posledná Výhra“** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor“** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu“** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie“** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart“** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov“** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince“** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu“** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania“** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o“**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí“**, **„Ak sa stav na účte zvýši o“**, **„Ak celková stávka presahuje“**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu“**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart“** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart“** zmení na **tlačidlo „Stop“** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je prekročiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť“**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra“** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop“**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry“** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra Risk“**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie Hodnoty Stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<“ a „>“. Stlačením tlačidla **„Mince“** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami“**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená Hra Risk
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

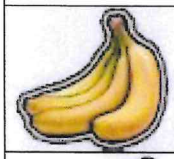
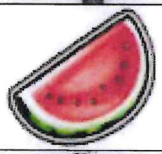
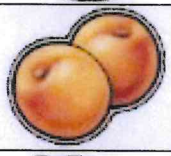
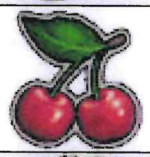
Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Wild"**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem scatter symbolov **„Dolár"**. Divoké symboly sa zobrazujú na valci 2, 3 a 4.

Scatter symboly
Scatter symbolom je symboly **„Dolár"**.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,40 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**1 000 000,- €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie pri stávke 1,20 €)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Sedmička**	0,10	1,50	5	25
	**BAR**	-	1	2,50	7,50
	**Banány**	-	0,50	2	5
	**Melón**	-	0,50	2	5
	**Hrozno**	-	0,20	1	2,50
	**Jablko**	-	0,20	1	2,50
	**Pomaranče**	-	0,20	1	2,50
	**Čerešne**	-	0,20	1	2,50
	**Dolár** (scatter symbol)	-	2	20	500
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2937

Mystery Fruits

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť výherných symbolov. Hra obsahuje pevných 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT (EUR)** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA (EUR)** (zobrazuje celkovú výhru z točenia), **STÁVKA (EUR)** (zobrazuje celkovú stávku na jedno točenie) a tlačidlá **DOMOV** (návrat na domovskú stránku), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), ▲ a ▼ (zmena výšky celkovej stávky), **MENU** (tri pozdĺžne čiary - prístup k výhernej tabuľke, nápovede, tlačidlu domov, nastaveniu stávky a nastaveniu automatickej hry), **ŽETÓNY** (zmena nastavenej celkovej stávky), **ŠTART** (zatočená šípka - spustí točenie valcov) a **AUTOMATICKÁ HRA** (zatočené šípky - s možnosťou výberu počtu automatických točení od 5 do 1 000, alebo do minutia finančných prostriedkov a s možnosťou zastaviť automatickú hru pri veľkej výhre). Stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie valcov s nastavenými parametrami. Počet zostávajúcich automatických točení je zobrazený v červenom tlačidle **STOP/■** a hráč môže stlačením tohto tlačidla vypnúť automatické točenie valcov. Tlačidlo **STOP/■** nahradí tlačidlo **ŠTART** pri aktívnom automatickom točení valcov. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **MENU**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (EUR)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami ▲ a ▼ alebo tlačidlom **ŽETÓNY** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hráč môže celkovú stávku zmeniť aj stlačením poľa **STÁVKA (EUR)**, po čom sa otvorí okno s možnosťami celkovej stávky.

Výhry
Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená v poli **VÝHRA (EUR)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet točení zadarmo.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **SCATTER**.

Symbol Mystery
Mystery symbolom je symbol **MYSTERY**. Ak hráč získa 3, 4 alebo 5 symbolov **MYSTERY** na jednej výhernej línii, získava náhodnú výhru zo stanoveného rozsahu podľa výhernej tabuľky. Symbol **MYSTERY** môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom **WILD**.

Scatter symbol
Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Ak hráč získa minimálne 3 symboly **SCATTER** kdekoľvek na valcoch, získa vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Otočenia.

Bonusová Funkcia Voľné Otočenia
Ak hráč získa po skončení točenia kdekoľvek na valcoch 3, 4 alebo 5 symbolov **SCATTER**, získa vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Otočenia s 10, 20 alebo 30 voľnými otočeniami (free spins). Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **FreeSpins**. Ak hráč počas bonusovej funkcie kdekoľvek na valcoch získa 3, 4 alebo 5 symbolov **SCATTER**, získa 10, 20 alebo 30 dodatočných voľných otočení. Bonusová Funkcia Voľné Otočenia sa končí vtedy, ak hráčovi po skončení točenia nezostali už žiadne ďalšie voľné otočenia. Bonusová Funkcia Voľné Otočenia je hazardná hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT (EUR)** odpočítaná žiadna stávka. Výhry počas bonusovej funkcie zodpovedajú celkovej stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola získaná Bonusová Funkcia Voľné Otočenia.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×
	**Sedmička**	40	12	4
	**BAR**	40	12	4
	**Melón**	15	6	2
	**Hrozno**	8	3	1
	**Čerešne**	8	3	1
	**Banány**	6	2	1
	**Slivka**	6	2	1
	**Citrón**	4	1	0,4
	**Pomaranč**	4	1	0,4
	**Mystery**	4 – 60	1 – 12	0,4 – 4
	**Wild** (divoký symbol)	60	20	8
	**Scatter** (scatter symbol)	30 voľných otočení	20 voľných otočení	10 voľných otočení

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3300

Nafúkni si Výhru

Ide o hazardnú lotériovú hru prevádzkovanú ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované desiatimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné a výherné symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výherný symbol **PUMPIČKA** a/alebo kombináciu výherných symbolov **ZLATÁ PUMPIČKA**. Hernými symbolmi sú **IHLA**, **SLÚCHADLÁ**, **NOŽNICE**, **RAKETY**, **ZÁMOK S KĽÚČOM**, **NÁPOJ**, **HARMANČEK**, **KLINCE**, **BÚRKA** a **MINCE**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách, o výške maximálnej výhry a informáciu o výherných pravidlách. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Každý zakúpený žreb má v strede herného poľa zobrazený balónik a číslo, ktoré predstavuje počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** potrebných na nafúknutie balónika. Každý odkrytý výherný symbol **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** má na svojej príslušnej pozícii uvedenú hodnotu výhry. Po odkrytí celého žrebu sa všetky hodnoty uvedené pod výhernými symbolmi **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** sčítajú a výsledná hodnota sa zobrazí v strede herného poľa. Táto hodnota predstavuje možnú výhru v prípade, ak hráč odkryje presný požadovaný počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA**. Ak hráč odkryje presný požadovaný počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA**, vzniká nárok na výhru vo výške hodnoty uvedenej pod balónikom. Ak hráč odkryje kombináciu troch výherných symbolov **ZLATÁ PUMPIČKA**, vzniká nárok na výhru vo výške súčtu hodnôt uvedených pod príslušnými výhernými symbolmi **ZLATÁ PUMPIČKA**. Výherné kombinácie výherných symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za výherné symboly je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)





VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.
Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.